

Ποιος θέλει να γίνει εκατομμυριούχος;

Παρουσίαση project τελικής εξέτασης στη Θ.Ε. ΠΛΗΠΡΟ

© Αθανάσιος Αδαμάκης

Περιγραφή

- Παιχνίδι ερωτήσεων με αυξανόμενο βαθμό δυσκολίας
- Απαντήσεις πολλαπλής επιλογής
- 15 ερωτήσεις για το μεγαλύτερο βραβείο
- 60'' χρόνος για κάθε ερώτηση
- 3 ευκαιρίες σε περίπτωση λανθασμένης απάντησης
- Από 1 βοήθεια για 50/50, πρόταση υπολογιστή, αλλαγή ερώτησης
- Αποθήκευση στατιστικών παίχτη και κατάταξη

Απαιτήσεις προγράμματος και εκτέλεση

- Σε περιβάλλον python το πρόγραμμα αποτελείται από τον κώδικα (.py) και τα 3 αρχεία (.txt) που περιέχουν τις ερωτήσεις.
 - Οι βιβλιοθήκες που χρησιμοποιούνται βρίσκονται στο βασικό πακέτο της python (tkinter, random, time, os και sys) εκτός από την pillow (PIL) η οποία πρέπει να εγκατασταθεί μέσω της pip.
 - Οι απαιτήσεις σε χώρο αποθήκευσης δεν ξεπερνούν το 1 mb (μαζί με τη βάση δεδομένων).
-
- Το πρόγραμμα μπορεί να εκτελεστεί και από το εκτελέσιμο αρχείο .exe που δημιουργήθηκε με PyInstaller.
 - Σε αυτήν την περίπτωση απαιτείται διαθέσιμος χώρος 30 mb για την αποθήκευση του εκτελέσιμου αρχείου και της βάσης δεδομένων.

Αρχική οθόνη Main Menu



Who wants to be a millionaire



Main Menu

Play Game

Top Scores

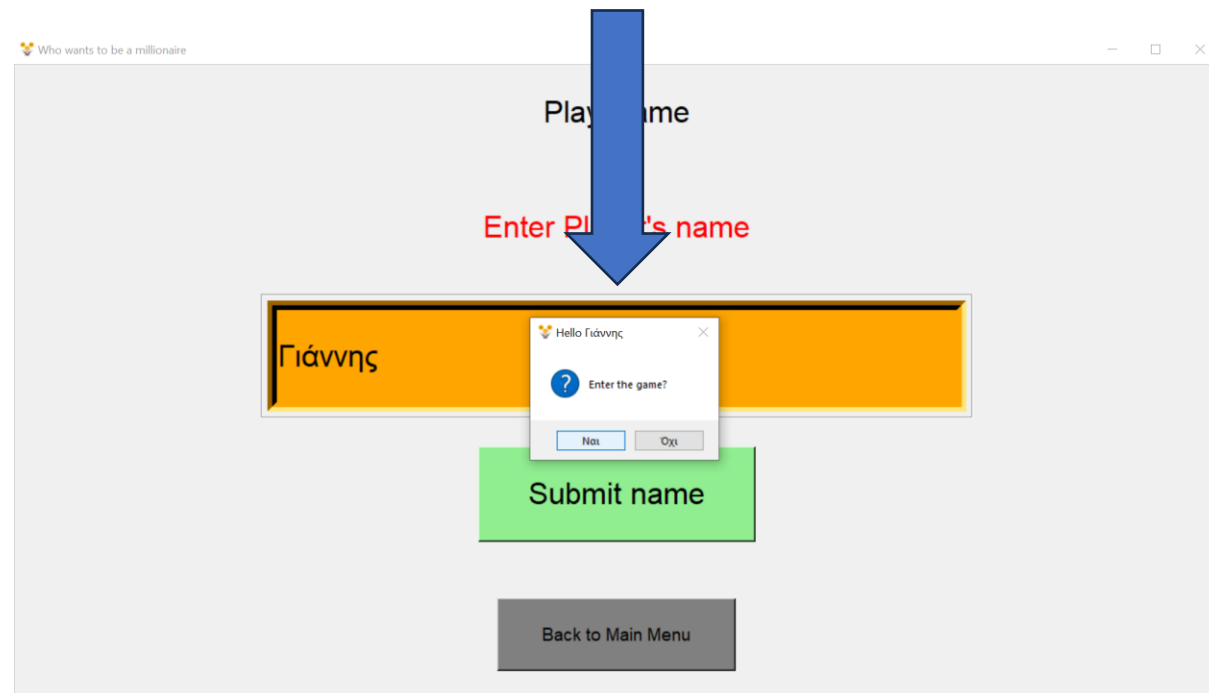
Exit Game

Play Game εισαγωγή ονόματος



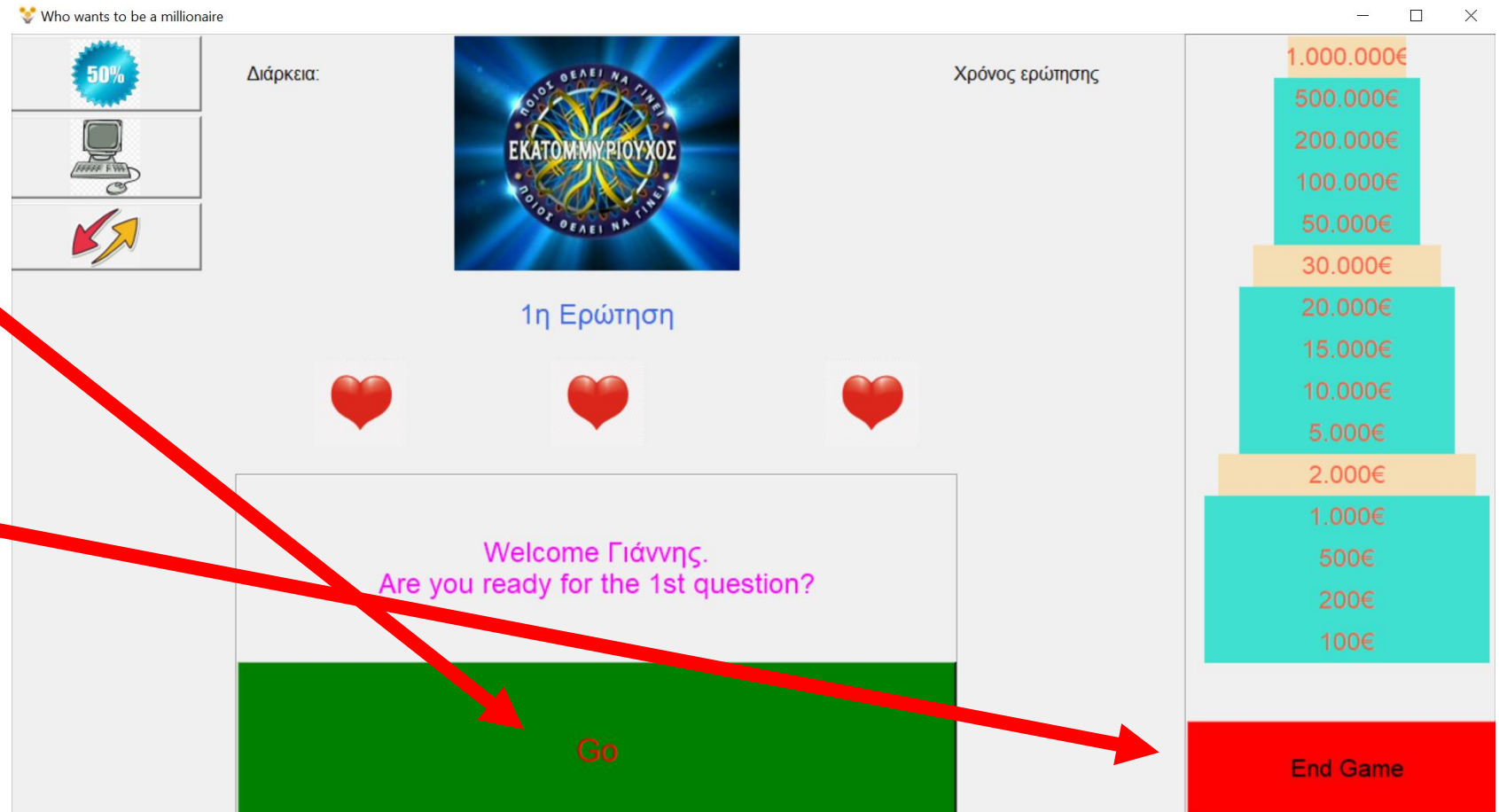
- Εισαγωγή του ονόματος παίχτη (το βοηθητικό κείμενο εξαφανίζεται μόλις γίνει κλικ μέσα στο πλαίσιο).

- Επιβεβαίωση ότι ο παίχτης θέλει να ξεκινήσει νέο παιχνίδι.

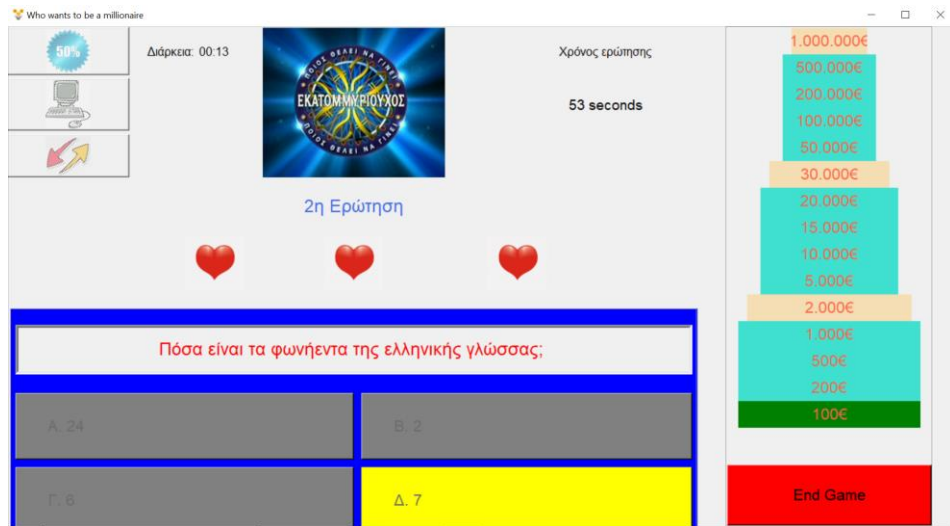


Κυρίως παιχνίδι

- Εμφάνιση γραφικών στοιχείων.
- Κουμπί για την εμφάνιση της 1^{ης} ερώτησης (εκκίνηση χρονομέτρων)
- Δυνατότητα Τερματισμού παιχνιδιού από την πρώτη στιγμή (End Game)

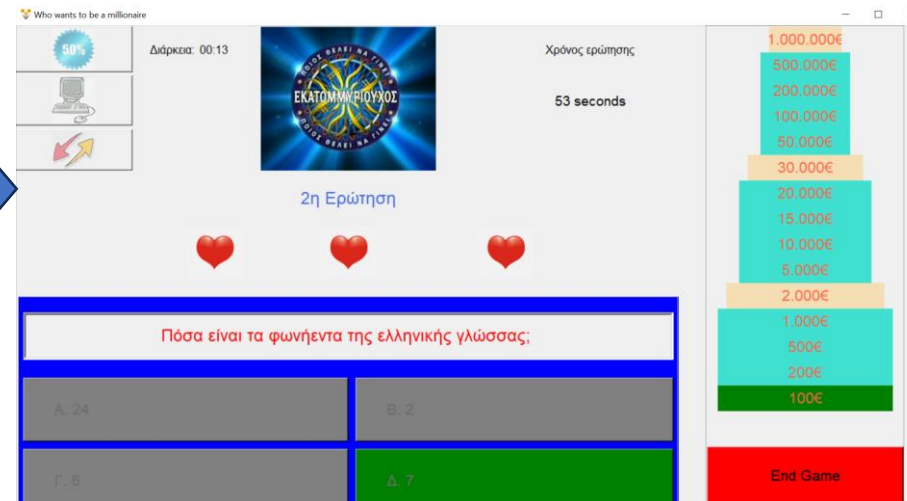


Δυνατότητες παιχνιδιού



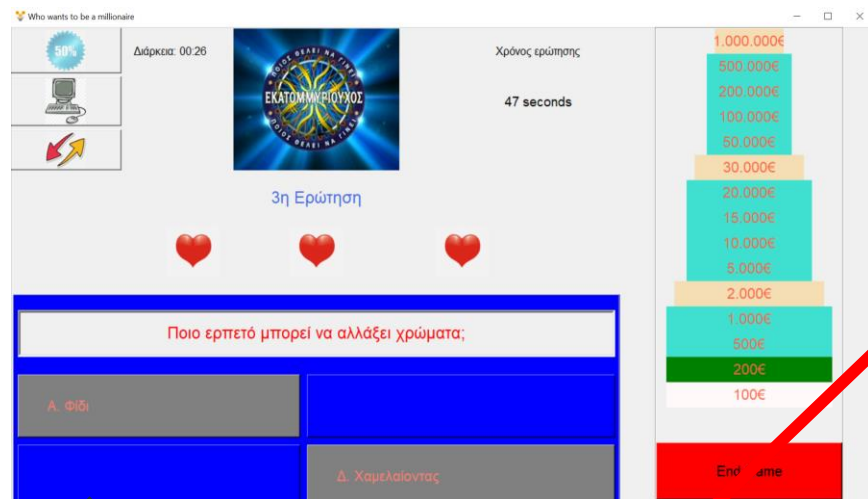
- Επιλογή απάντησης από τον παίκτη.
- Flash εφέ.

- Εμφάνιση σωστής απάντησης



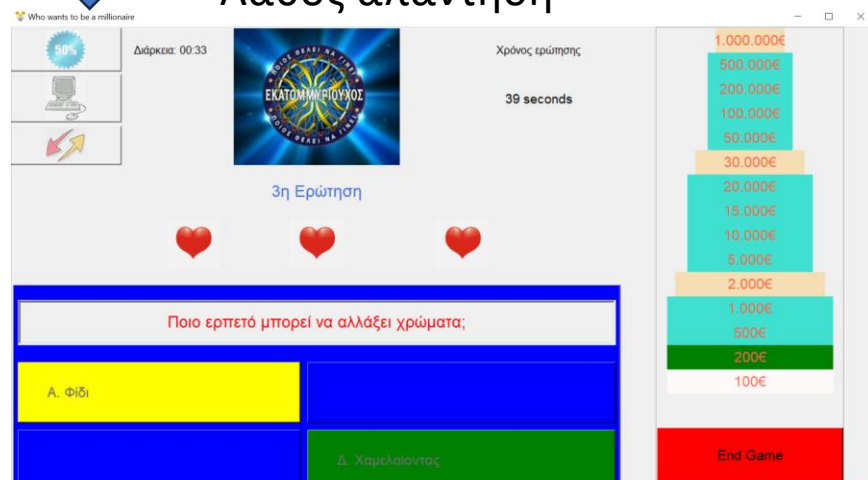
- Επισήμανση τρέχοντος κερδισμένου ποσού.
- Μετάβαση στην επόμενη ερώτηση.

Βοήθειες παιχνιδιού



• Βοήθεια 50/50

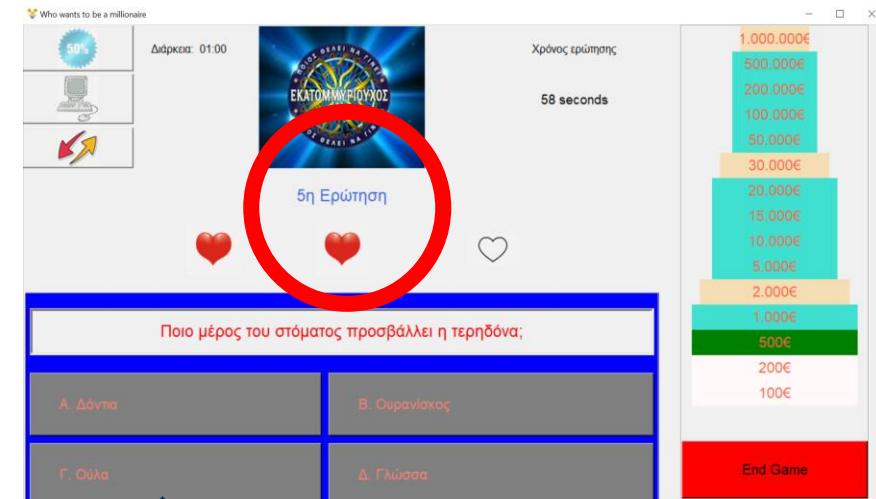
• Λάθος απάντηση



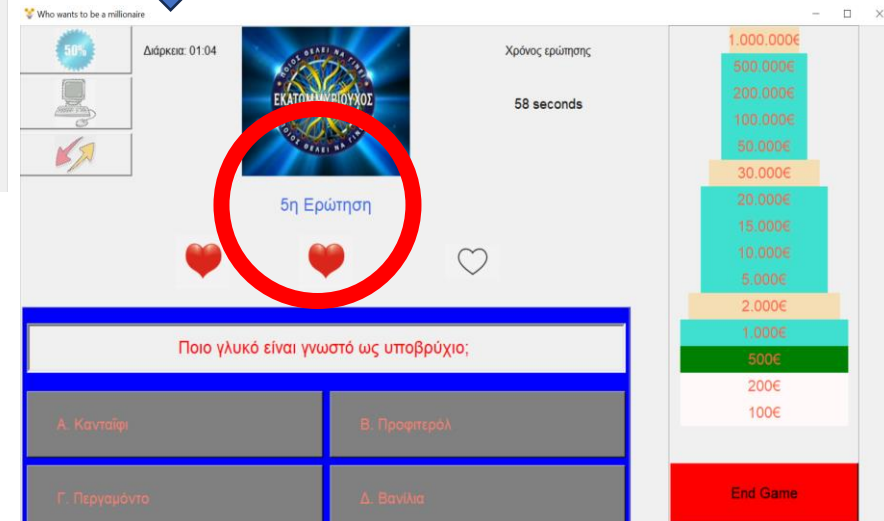
• Αφαίρεση ζωής



• Βοήθεια πρόταση υπολογιστή

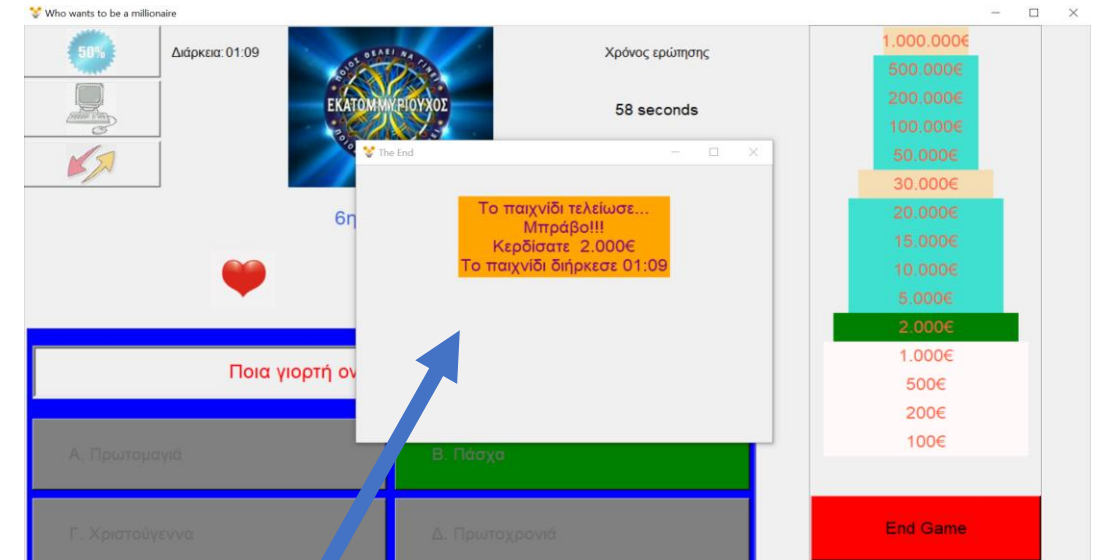
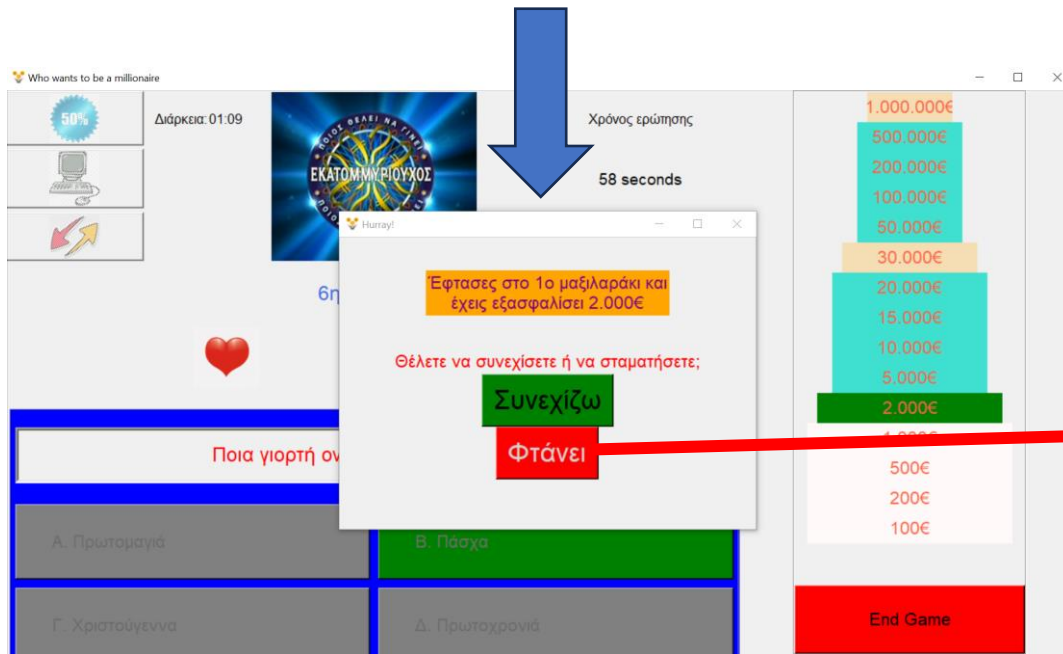


• Βοήθεια αλλαγή ερώτησης



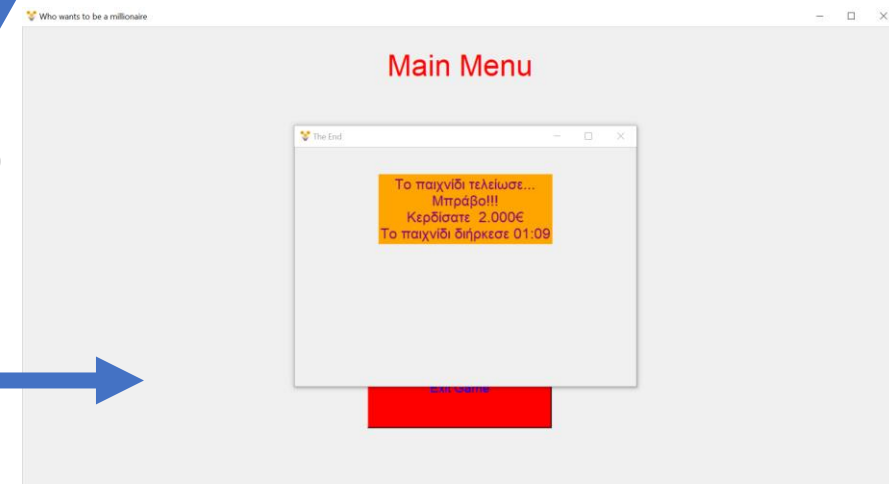
Μαξιλάρια εξασφάλισης ποσού

- Εμφάνιση popup με επιλογή για συνέχεια ή τερματισμό παιχνιδιού.
- Αύξηση βαθμού δυσκολίας ερωτήσεων μετά από κάθε μαξιλάρκι (5^0 και 10^0 ποσό)

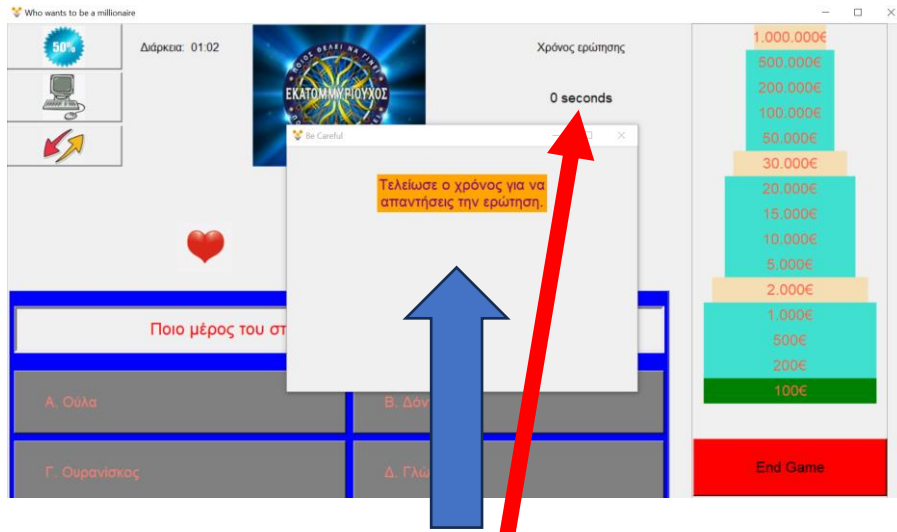


- Τερματισμός με εμφάνιση νέου popup με κατάλληλο μήνυμα

- Επιστροφή στο Main Menu



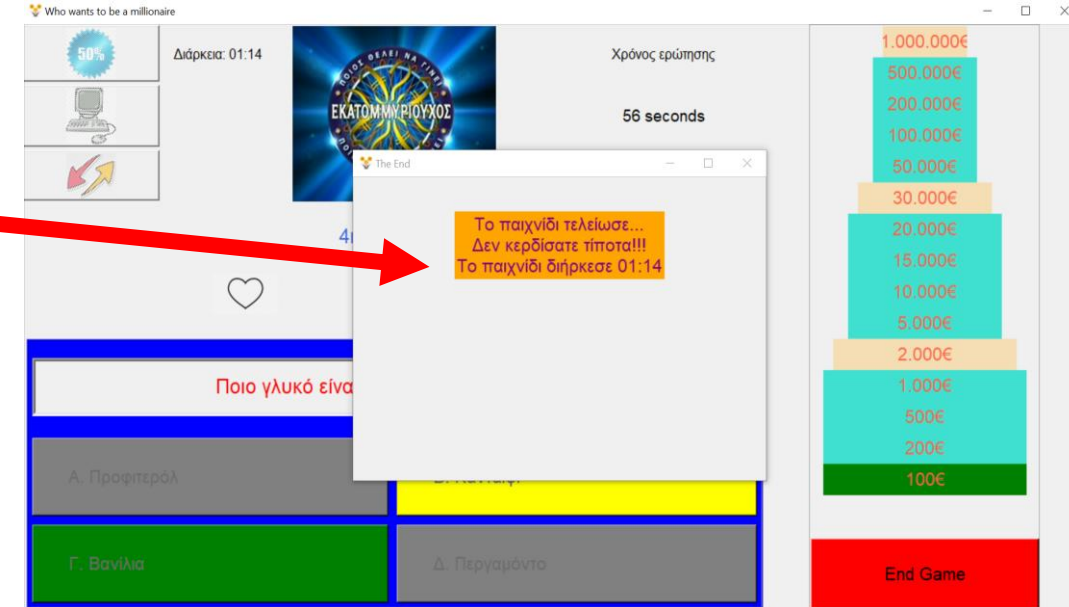
Επιπλέον λειτουργίες



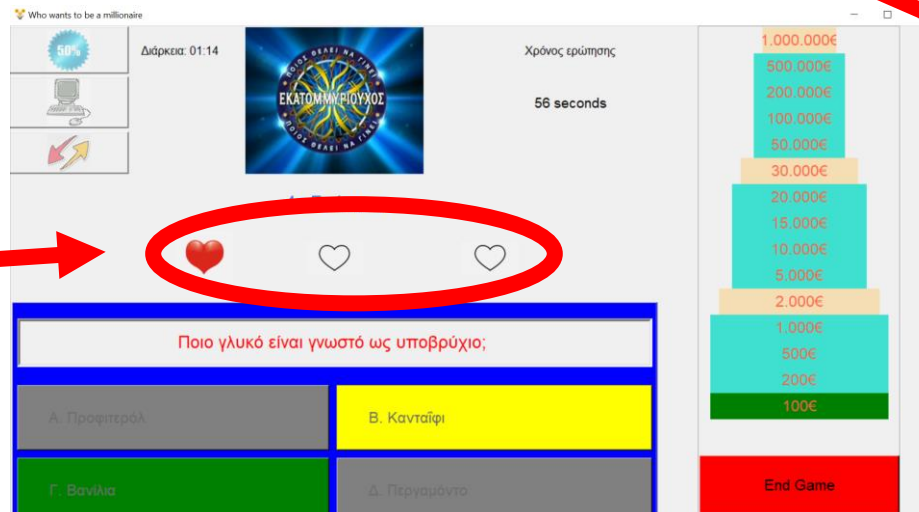
- Λήξη χρόνου ερώτησης.

- Εμφάνιση popup με τυχόν εξασφαλισμένο ποσό.

- Επιστροφή στο Main Menu.



- 3 ευκαιρίες σε περίπτωση λάθους.



Topscores

- Εμφάνιση του Top10 των παιχτών
- Ταξινόμηση της βάσης δεδομένων με βάση την τιμή DAEP (Δείκτης Αξιολόγησης Επίδοσης Παίκτη
 $ΔΑΕΠ = ΠΚ \times \frac{1}{\Sigma N}$)
- Προβολή στατιστικών στοιχείων

Who wants to be a millionaire

Top Scores

A/A	Player's name	Prize earned	Total time	Avg time/question	DAEP
1	ασδ	1.000.000€	28	1.87	35714.29
2	asd	1.000.000€	32	2.13	31250.00
3	asd	1.000.000€	39	2.60	25641.03
4	asd	500.000€	27	1.93	18518.52
5	ασδ	200.000€	49	3.77	4081.63
6	asd	200.000€	51	3.92	3921.57
7	δγ	100.000€	34	2.83	2941.18
8	asd	30.000€	206	14.71	2427.18
9	σδ	30.000€	21	2.10	1428.57
10	sad	2.000€	24	4.80	83.33

Back to Main Menu

Exit Game

- Έξοδος από το παιχνίδι με επιπλέον έλεγχο (messagebox) για την αποφυγή λανθασμένου πατήματος.

