

Layer 0

Q

A

Z

\*Ctrl

W

S

X

\*Win

E

D

C

\*Alt

R

F

V

英数  
Layer(1)

T

G

B

Space  
Layer(2)

かな  
Layer(3)

Y

H

N

BS

U

J

M

Enter  
Layer(2)

I

K

<  
,  
>  
.

O

L

>  
.  
>  
.

P

Shift\*

?  
/

+  
;

Layer 1

\*Shift Q

\*Shift A

\*Shift Z

\*Ctrl

\*Shift W

\*Shift S

\*Shift X

\*Win

\*Shift E

\*Shift D

\*Shift C

\*Alt

\*Shift R

\*Shift F

\*Shift V

▽

\*Shift T

\*Shift G

Mouse Btn1

▽

▽

\*Shift Y

\*Shift H

\*Shift N

▽

\*Shift U

\*Shift J

\*Shift M

▽

\*Shift I

\*Shift K

(\*S+,)  
<  
>

\*Shift O

\*Shift L

(\*S+.)  
>  
>

\*Shift P

\*  
:  
?

Shift\*

Layer 2

Esc

Tab

Del

Shift\*

,  
7

\$  
4

!  
1

0

(  
8

%  
5

"  
2

>  
.

)  
9

&  
6

#  
3

▽

=  
-

(\*S+;)  
+  
=  
;

(\*S+-)  
=  
;

+  
;  
;

(\*S+¥)  
|

←

↑

→

Page Up

Mouse Btn1

{  
[

Page Down

}

~  
^

Mouse Btn4

\*Shift

Mouse Btn3

▽

Layer 3

RGB Toggle

RGB Mode +

RGB Mode -

Bootloader

`  
@

RGB HUE +

RGB HUE -

Kb 0

(\*S+2)  
"

RGB SAT +

-  
¥

▽

(\*S+7)  
,

\*Ctrl C

Home

▽

~  
^

Kb 3

End

▽

RGB Mode Plain

RGB Mode Knight

Kb 5

▽

RGB Mode Breathe

\*Ctrl V

<  
,  
>  
.

▽

RGB Mode Rainbow

RGB Mode Gradient

>  
.  
>  
.

▽

RGB Mode Swirl

RGB Mode RGB Test

Kb 4

▽

RGB Mode Snake

\*Shift

Kb 1

\*Shift