

Aihe: shakki

Tämä ohjelma on kahden pelaajan shakkipeli.

Eli mikä on shakki? Shakki on strateginen vuoropohjainen lautapeli. Kummallakin pelaajalla on aluksi 16 nappulaa, 8 x 8 ruudun kokoisella pelilaudalla omissa päädyissään. Nappuloita on 6 erilaista tyyppiä, sotilas(8kpl), lähetti(2kpl), ratsu(2kpl), torni(2kpl), kuningatar(1kpl) ja kuningas(1kpl). Jokainen nappula liikkuu hieman eritavalla ja pystyy tuhoamalla vastapuolen nappuloita menemällä niiden kanssa samaan ruutuun. Pelin tarkoituksena on saada vastapelaajan kuningas hyökkäyksen kohteeksi niin ettei hän pysty siirtämään sitä turvaan mihinkään ruutuun. Pelaaja joka saavuttaa tämän tavoitteen on voittanut pelin.

Shakkilauta on numeroitu pystysuorassa 1-8 ja vaakasuorassa kirjaimilla a-h. Siirrot syötetään ohjelmalle vuorollaan tekstikenttiin ja move piece nappulalla suoritetaan itse siirto. Ohjelma hyväksyy siirron jos se on mahdollista tehdä. Pelissä on mahdollista tehdä vain shakin perussiirrot. Esimerkiksi siirto b 8 c 6 siirtäisi mustan ratsun alkupaikastaan b8 paikkaan c6 jos tällä paikalla ei ole toista omaa nappulaa. Pelissä on move piece napin lisäksi napit uudelle pelille, luovutukselle ja ohjelman sulkemiselle. Jos peliä pelaa netbeans projektista niin löytyy menu valikosta pelin talletus ja lataus mahdollisuus, tätä en ehtinyt samaan toimimaan .jar filen sisällä.

Käytin ohjelman vähemmän aikaa kun olisin halunnut. Olisin vielä lisännyt .jar file tallennus ja lataus ominaisuuden lisäksi, siirron peruutukset ja erikoissiirrot. Lisäksi olisin halunnut koittaa tehdä siirrot hiirellä tekstikenttien ja move piece nappulan sijasta. Valitettavasti muiden kurssien ja helvetin kovaan hammassäryn(viisauden hammas) takia koodausaika loppui kesken.

Käyttäjät: Pelaaja järjestelmä

Pelaajan toiminnot:

- Voi siirtää nappuloita shakkilaudalla, vuorollaan paikkoihin joihin niitä sääntöjen mukaan voidaan siirtää.
- Voi aloittaa uuden pelin(valkoinen aloittaa aina shakissa siirrot)
- Voi luovuttaa pelin
- Voi sulkea pelin
- Voi tallentaa pelitilanteen tiedostosta(vain netbeans projectissa)
- Voi ladata tallennetun pelitilanteen tiedosta(vain netbeans projectissa)

Järjestelmän toiminnot:

- Tarkistaa onko siirto mahdollinen, jos ei ole, siirto palautuu pelaajalle
- Ilmoittaa pelaajalle kumman vuoro on siirtää nappuloita
- Tarkistaa shakkimatti tilanteet joka siirron jälkeen ja ilmoittaa niistä pelaajalle