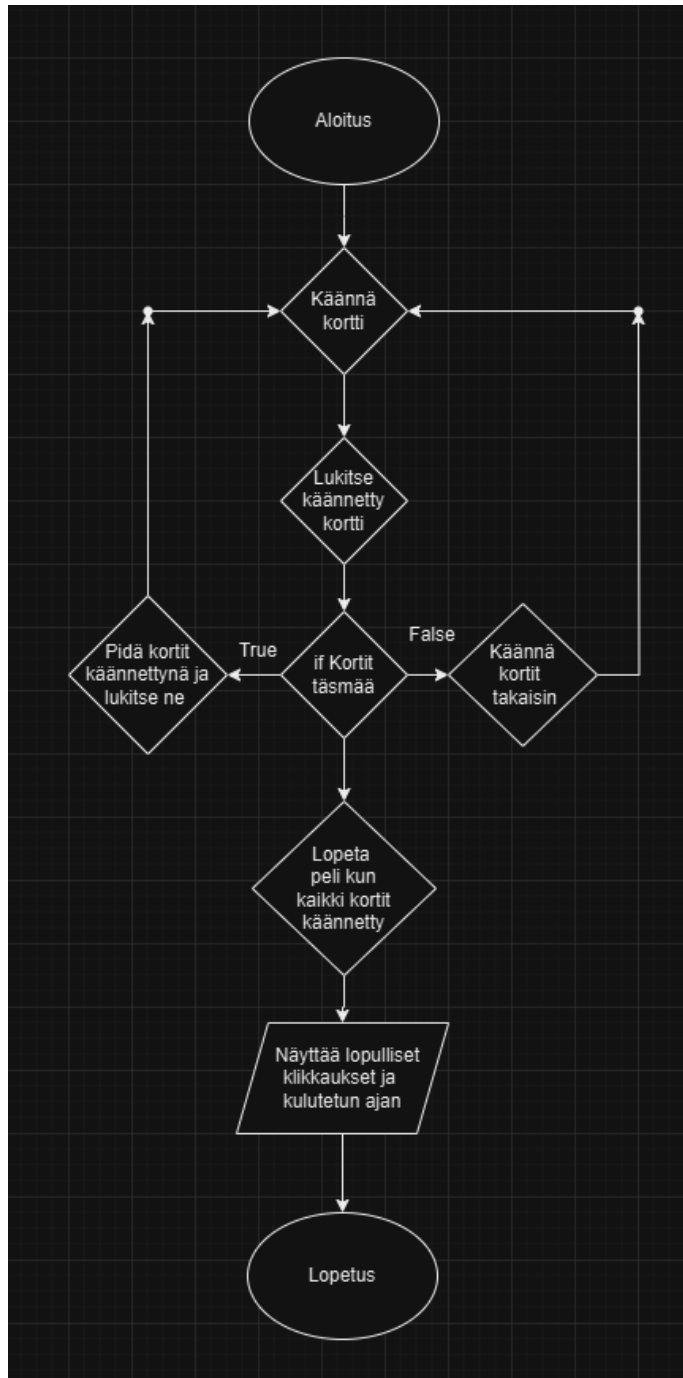


Projekti 5 - Muistipeli

Tavoite

Tavoite on tehdä Muistipeli joka laskee peliin kulutetun ajan sekä käytetyt klikkaukset. Peli on tarkoitus luoda HTML, JS ja CSS käyttäen.

Logiikka



HTML

HTML tehdään sivustojen pohjat, tehdään 2 sivua joista toinen on ns. ohjesivusto ja toinen on itse pelisivusto jossa peli toimii. HTML luodaan paikka klikkauksille ja ajalle sekä pelilaudan pohja pelisivustolle.

CSS

CSS:ässä lisätään kuvat kortelille ja sijoitetaan pelilauta keskelle näyttöä. CSS myös luodaan korttien klikkaus efectit ja muut vastaavat joilla saadaan peli näyttämään miellyttävämmältä.

Javascript

Javascriptillä luodaan pelin logiikka, logiikka sisältää niin korttien klikkauksen, ajanlaskun kuin myös korttien lukinnan niitä klikatessa jottei kortteja voi klikata mielin määrin. Js myös estää jo löydettyjen parien klikkaamisen.

Käyttö-ohje

1. Mene sivulle Projekti5\index.html
2. Lue peliohjeet ja sen jälkeen klikkaa Siirry peliin painiketta päästäksesi peliin.
3. Valitse haluamasi vaikeusaste ja paina Aloita peli painiketta.
4. Klikkaa haluamaasi korttia kääntääksesi se, tämän jälkeen sinun on löydettävä käännetylle kortille pari muista korteista.
5. Löydettyäsi kaikki parit näet peliin kulutetun ajan ja käännettyjen korttien määrän.
6. Voit halutessasi pelata uuden pelin valitsemalla vaikeusasteen uudelleen ja klikkaamalla Aloita peli painiketta.