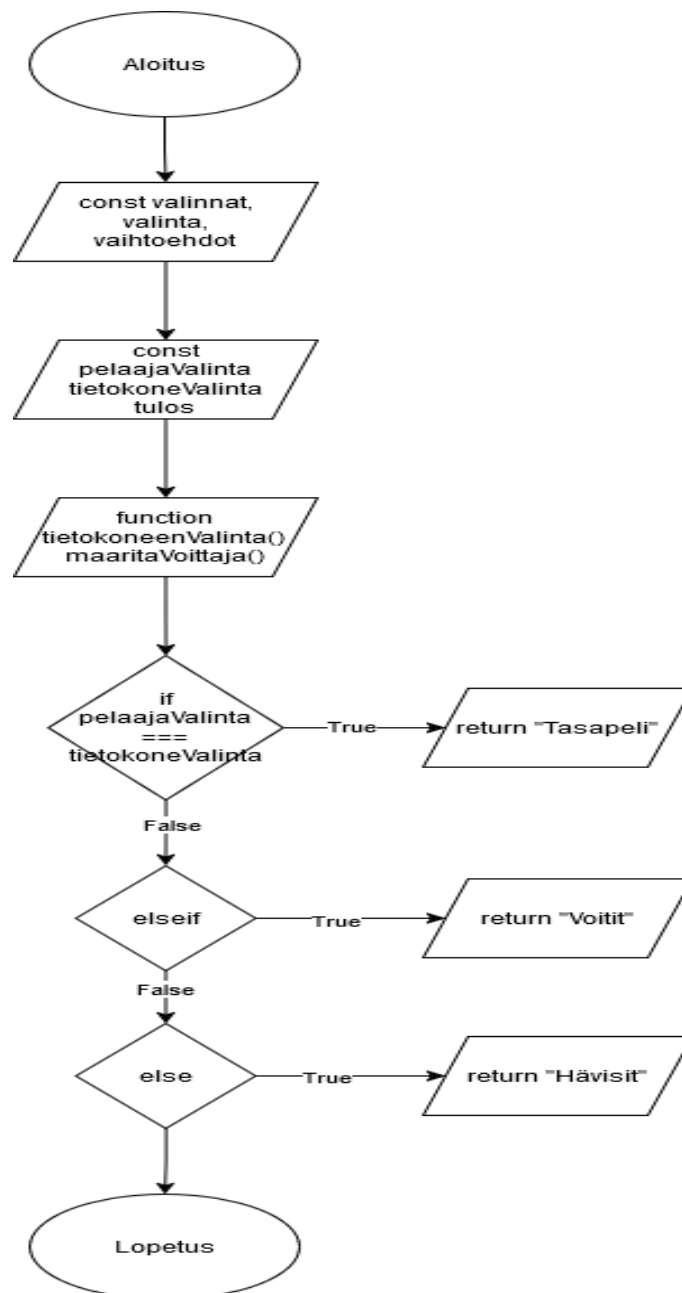


Kivi, Saksi, Paperit

Tavoite

Tavoitteena on tehdä HTML, CSS ja JavaScriptiä käyttäen kivi, saksi, paperit peli. HTML sivulla valinnat pelaajalle, jota painaessa pystyy pelaamaan tietokonetta vastaan.

Logiikka



HTML	HTML avulla luodaan valinnat pelaajalle. Omat kontit kivi, saksi ja papereille. Myös tulostaulu, jossa näkyy pelaajan ja tietokoneen valinta. Myös voittaja.
CSS	CSS määritetään sivun muotoiluja. Keskitetään peli. Pelaajan valinoille omat kontit. Myös tulostaululle koko määritykset.
JAVASCRIPT	JavaScriptillä tehdään ehtolausekkeella pelin säännöt millä määritetään voittaja. Luodaan klikkaus toiminto pelaajan valinnoille. Tehdään myös funktio näyttämään tulostaululla voittaja ja pelaajien valinnat
Käyttöohje	<ol style="list-style-type: none">1. Mene sivulle Kivi, Sakset, Paperi peli2. Klikkaa jotain vaihtoehtoista (kivi, sakset tai paperi)3. Klikatessa tietokone valitsee jonkun vaihtoehtoista4. Näytöllä näkyy voittaja5. Pelaa uudestaan