Dokumentaatio - Projekti 2

Sandelin Juuso, Koskenranta Sami, Raassina Sakari - 2024

# Arvauspeli

Tuotamme pelin HTML, JavaScript ja CSS.ää hyödyntäen nimellä Projekti 2. Pelin ideana on, että käyttäjä saa arvata kolmesti numeroa väliltä 1- 10. Mikäli arvattu numero on liian pieni, suuri tai osuu oikeaan, ilmoitetaan siitä käyttäjälle pop-up ikkunassa Esim. (”Arvauksesi on …liian pieni… / …suuri / …oikein!”). Mikäli käyttäjä ei arvaa oikein viimeisellä yrittämällä, tulostuu ikkunaan (”Hävisit pelin!”). Peli laskee sekä muistaa voitot ja häviöt, ja pitää tilastoista kirjaa, kunnes sivu suljetaan, tai ladataan uudelleen.

# Kuva, joka sisältää kohteen diagrammi, luonnos, origami, kuvio Kuvaus luotu automaattisestiPelilogiikka

# Otsikko 1

Pääset nopeasti alkuun napauttamalla mitä tahansa paikkamerkkitekstiä (kuten tätä) ja aloittamalla tekstin kirjoittamisen.

Haluatko lisätä kuvan tiedostoistasi tai vaikkapa muodon, tekstiruudun tai taulukon? Se onnistuu. Valitse valintanauhan Lisää-välilehdestä haluamasi vaihtoehto.

Lisää-välilehdessä on myös muita helppokäyttöisiä työkaluja. Voit esimerkiksi lisätä hyperlinkin tai kommentin.

# Otsikko 1

Pääset nopeasti alkuun napauttamalla mitä tahansa paikkamerkkitekstiä (kuten tätä) ja aloittamalla tekstin kirjoittamisen.

Haluatko lisätä kuvan tiedostoistasi tai vaikkapa muodon, tekstiruudun tai taulukon? Se onnistuu. Valitse valintanauhan Lisää-välilehdestä haluamasi vaihtoehto.

Lisää-välilehdessä on myös muita helppokäyttöisiä työkaluja. Voit esimerkiksi lisätä hyperlinkin tai kommentin.

# Otsikko 1

Pääset nopeasti alkuun napauttamalla mitä tahansa paikkamerkkitekstiä (kuten tätä) ja aloittamalla tekstin kirjoittamisen.

Haluatko lisätä kuvan tiedostoistasi tai vaikkapa muodon, tekstiruudun tai taulukon? Se onnistuu. Valitse valintanauhan Lisää-välilehdestä haluamasi vaihtoehto.

Lisää-välilehdessä on myös muita helppokäyttöisiä työkaluja. Voit esimerkiksi lisätä hyperlinkin tai kommentin.

# Otsikko 1

Pääset nopeasti alkuun napauttamalla mitä tahansa paikkamerkkitekstiä (kuten tätä) ja aloittamalla tekstin kirjoittamisen.

Haluatko lisätä kuvan tiedostoistasi tai vaikkapa muodon, tekstiruudun tai taulukon? Se onnistuu. Valitse valintanauhan Lisää-välilehdestä haluamasi vaihtoehto.

Lisää-välilehdessä on myös muita helppokäyttöisiä työkaluja. Voit esimerkiksi lisätä hyperlinkin tai kommentin.

# Otsikko 1

Pääset nopeasti alkuun napauttamalla mitä tahansa paikkamerkkitekstiä (kuten tätä) ja aloittamalla tekstin kirjoittamisen.

Haluatko lisätä kuvan tiedostoistasi tai vaikkapa muodon, tekstiruudun tai taulukon? Se onnistuu. Valitse valintanauhan Lisää-välilehdestä haluamasi vaihtoehto.

Lisää-välilehdessä on myös muita helppokäyttöisiä työkaluja. Voit esimerkiksi lisätä hyperlinkin tai kommentin.

# Otsikko 1

Pääset nopeasti alkuun napauttamalla mitä tahansa paikkamerkkitekstiä (kuten tätä) ja aloittamalla tekstin kirjoittamisen.

Haluatko lisätä kuvan tiedostoistasi tai vaikkapa muodon, tekstiruudun tai taulukon? Se onnistuu. Valitse valintanauhan Lisää-välilehdestä haluamasi vaihtoehto.

Lisää-välilehdessä on myös muita helppokäyttöisiä työkaluja. Voit esimerkiksi lisätä hyperlinkin tai kommentin.