

Fakulta riadenia a informatiky

Semestrálna práca z predmetu vývoj aplikácií pre mobilné zariadenia QUICKSNAP

Vypracoval: Adam Adamec

Študijná skupina: 5ZYI31

Akademický rok: 2024/2025 V Žiline dňa 7.4.2025

vývoj aplikácií pre mobilné zariadenia Adam Adamec



Obsah

Úvod	2
Prehľad podobných aplikácií	2
Analýza navrhovanej aplikácie	4
Návrh architektúry aplikácie	5
Návrh vzhľadu obrazoviek	7
Zoznam zdrojov	8



Úvod

Cieľom tejto semestrálnej práce je vytvoriť jednoduchú mobilnú aplikáciu, ktorá umožňuje používateľom rýchle fotografovanie pomocou kamery a okamžité zdieľanie týchto fotografií s priateľmi. Motiváciou pre tento projekt je vytvorenie intuitívnej aplikácie, ktorá podporuje jednoduché, rýchle a zábavné interakcie medzi používateľmi bez zbytočne komplikovaného rozhrania alebo množstva funkcií.

Prehľad podobných aplikácií

Snapchat:

- Umožňuje odosielanie miznúcich fotografií a videí s filtrami a príbehmi.
- Výhody: Veľmi populárna, interaktívne prvky, pokročilé filtre.
- Nevýhody: Niekedy príliš komplexné rozhranie.





Instagram:

- Zdieľanie multimediálnych správ medzi používateľmi Instagramu.
- Výhody: Integrácia do obľúbenej platformy Instagram.
- Nevýhody: Menej súkromia kvôli väčšej sociálnej sieti.



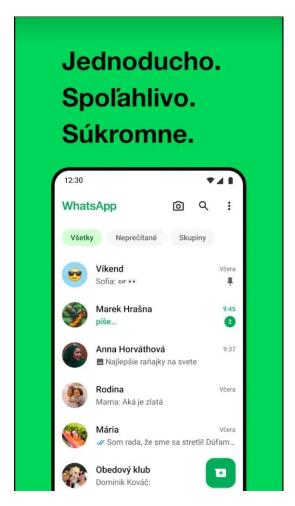




WhatsApp

- Posielanie textových správ a fotografií medzi kontaktmi.
- Výhody: Jednoduché a veľmi rozšírené.
- Nevýhody: Neposkytuje zážitok zo spontánneho zdieľania fotografií typický pre Snapchat.





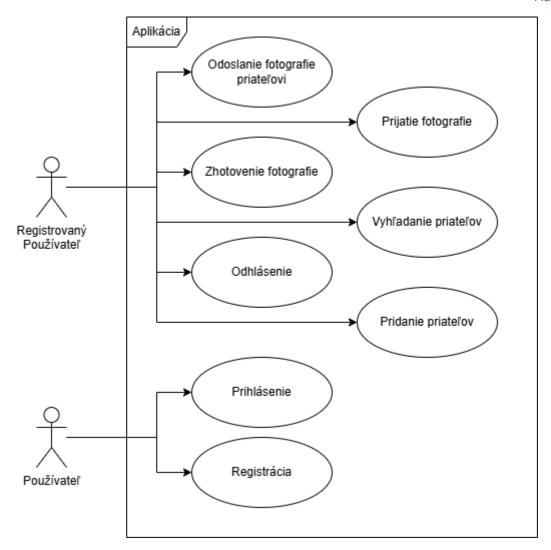
Moja aplikácia sa líši zjednodušením celého procesu fotografovania a zdieľania, s dôrazom na rýchlosť a jednoduchosť použitia.

Analýza navrhovanej aplikácie

Prípady použitia:

- Registrácia a Prihlásenie: Používateľ si môže vytvoriť účet alebo sa prihlásiť.
- Zhotovenie fotografie: Priamo z aplikácie s využitím prednej alebo zadnej kamery.
- Zdieľanie fotografií: Používateľ môže okamžite poslať odfotografovanú snímku svojim priateľom.
- Správa kontaktov: Vyhľadávanie a pridávanie nových priateľov podľa mena alebo používateľského mena.





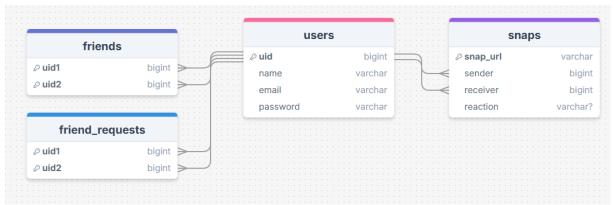
Mimofunkčné požiadavky:

- Aplikácia musí byť responzívna a jednoduchá na používanie.
- Zabezpečenie ochrany osobných údajov používateľov.

Návrh architektúry aplikácie

Aplikácia bude využívať architektonický vzor MVVM (Model-View-ViewModel) pre efektívne oddelenie UI od biznis logiky. Dáta o používateľoch a fotografiách budú ukladané v službách platformy Firebase.



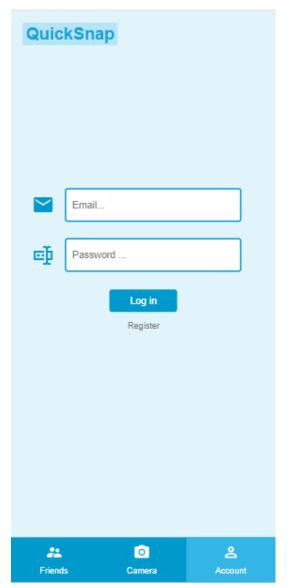


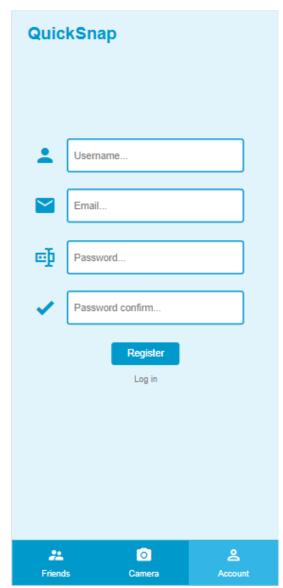
Dátový model bude zahŕňať tabuľky:

- "users" bude obsahovať základné údaje o používateľovi
- "snaps" bude obsahovať kto komu poslal fotku a jej url, ten kto príma fotku bude môcť dať na ňu reakciu
- "friends" bude obsahovať kto je koho kamarát
- "friend requests" bude obsahovať žiadosti o priateľstvo



Návrh vzhľadu obrazoviek

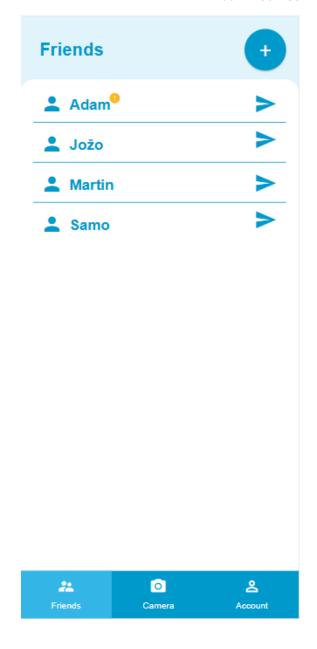




Jednoduché obrazovky na prihlásenie a registráciu.







Obrazovka na ktorej môžeme odfotiť fotku, ktorú môžeme následne poslať kamarátom alebo zvoliť fotku z galérie.

Obrazovka na ktorej si môžeme otvoriť chat s kamarátom. Podobná obrazovka sa nám zobrazí aj keď budeme posielať fotky.

Zoznam zdrojov

https://www.snapchat.com

https://www.instagram.com

https://www.whatsapp.com