Grote herhalingsoefening Sony

# Homepage

Dit is een grote oefening waarmee je je opgedane kennis en vaardigheden van het afgelopen semester eens goed op de proef zal kunnen stellen. Als opdracht ga je proberen om de homepage van Sony na te bouwen.   
Dit lijkt misschien op het eerste zicht een enorm moeilijke opdracht, aangezien het hier gaat om een professionele website van een groot bedrijf. Maar je zal zien dat je eigenlijk alle kennis die je nodig hebt om een statische variant van deze homepage te maken al bezit.

Ga eens naar de afbeelding entire-playstation-homepage, in de map assets, kijken om te zien hoe het volledige eindresultaat er uit zal zien.

# Homepage deel 1

Graphical user interface, website

Description automatically generated

Functionele requirements:

* **REQ-01:** Als er op het Sony-logo rechtsboven geklikt wordt wordt de bezoeker naar de officiële site van Sony doorverwezen.
* **REQ-02:** Als er op het Playstation-logo links in de navigatiebalk geklikt wordt wordt de gebruiker naar de officiële site van playstation doorverwezen. De andere links in de navigatie hoeven voorlopig nog niks te doen. Hier gaan we in een latere sprint nog verder aan werken.
* **REQ-03:** Als over één van de cards in de witte balk gehovert wordt moet deze “oplichten”. Standaard zijn de cards vrij doorzichtig, door er over te hoveren worden ze volledig zichtbaar.  
  De card krijgt nu ook een blauwe rand, en beweegt 15px naar boven tot de muis weer van de card afgaat.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

* **REQ-04:** Alle cards zijn klikbaar. Als er over een card gehovert wordt veranderd de cursor in een handje en als er op een card geklik wordt wordt de gebruiker naar de homepage van het overeenkomstige spel doorverwezen.

# Homepage deel 2

Text

Description automatically generated with medium confidence

* **REQ-05: Als er over de afbeeldingen beneden gehovert wordt moet hetzelfde gebeuren als in REQ-03.**

# Homepage deel 3

# Graphical user interface, website Description automatically generated

**REQ-06:** Als een gebruiker over één van de spellen hovert wordt de afbeelding 4px groter. Zodra de muis van de afbeelding af gaat moet deze weer naar de originele grootte teruggaan.

# Homepage deel 4

Graphical user interface, application, website

Description automatically generated

# Homepage deel 5

Graphical user interface, website

Description automatically generated