

Teléfono celular: +524481015744

[Github](#) | [Linkedin](#) | [Sitio web personal](#)

Bocanegra Trenado Diego Fernando

Correo electrónico: diego.bocanegra.trenado@gmail.com

EXPERIENCIA

- **PPSTI, JULIO 2019 . INGENIERO DE SOFTWARE (FREELANCE)**
Desarrollo Frontend en JavaScript con JQuery. Implementación de diversas funcionalidades de la UI por medio de llamadas a una **RESTful API** usando **JQuery & Postman**. Además de resolución de problemas de implementación de librerías **JS**.

PROYECTOS

- **ENTERPRISE DELIVERY ADMINISTRATION SYSTEM. MARZO 2020**
Desarrolle un sistema de administración de nuevos pedidos de productos por medio de códigos **GS1-128** para una compañía, mediante una aplicación en **Android** para revisar los envíos y un sistema web para creación de pedidos. Para la aplicación en Android se utilizó **Volley** para la comunicación con la **RESTful API** del sistema. En la aplicación web se utilizó **HTML5, CSS3 y JavaScript (Vainilla JS con XMLHttpRequest)**. Finalmente, para la **RESTful API** se utilizó **Flask** además de **JWT** como método de autenticación y **MySQL** como Base de datos.
- **EMBEDDED SYSTEM TO SAVE DIESEL FOR HEAVY DUTY TRUCKS. MAYO 2020**
Trabajo en colaboración para desarrollar un prototipo de sistema embebido capaz de determinar la velocidad optima para el ahorro de combustible en camiones tractocamiones. Programme en **PIC C compiler** utilizando **microcontrolador PIC** con **sensores (push button, giroscopio)** y **actuadores (LCD)**.
- **AUTOMOTIVE PARTS DETECTION AGOSTO 2019**
Desarrolle un modelo de clasificación logística con **Tensorflow** en **Python** capaz de clasificar de manera correcta 10 partes automotrices (efectividad de **77%**) cercanas al motor de un vehículo. Implementado utilizando **Python** tanto para web (**Flask**) como escritorio (**Tkinter**). Además, implemente un sistema de localización de tiendas de partes automotrices cercanas utilizando la **API** de **Google Maps**.

EDUCACIÓN

- **UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE QUERÉTARO.** El marqués, Querétaro Ingeniería en Sistemas Computacionales 2017 - Presente (Noveno Cuatrimestre)
- **CECYTEQ PLANTEL NO. 83.** Pedro Escobedo, Querétaro **Carrera técnica en Programación en Bases de Ingeniería** 2014-2017

PREMIOS

- 2019 **3ER LUGAR HACKATHON CIUDADANO DEL ESTADO DE QUERÉTARO.** Sistema de votación basado en **blockchain** por medio de reconocimiento facial utilizando **Python 3 (Cv2, Tkinter), Truffle, Ganache y MetaMask**.
- 2017 **3ER LUGAR NUEVOS TALENTOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS EN LA CATEGORIA PROYECTOS INFORMATICOS.** Pulsera despertadora por vibraciones programable por medio de una App usando **Xamarin, Arduino y Micromotores**.

HABILIDADES

- **TÉCNICAS**
COMPETENTE EN: CSS3, Bootstrap, SASS, HTML5, JavaScript, JQuery, React JS, JWT MySQL, MongoDB, SQL Server, Firebase, PHP, Adobe XD, Figma, Balsamiq, Java (JDBC, AWT, Swing), Processing, VBA, C/C++, Python 3 (Flask, numpy, pandas, cv2, selenium, pygame, matplotlib), Android Studio (Java), Linux, Shell Script, Git, Github, PIC microcontrollers (PIC C compiler), Arduino and Raspberry Pi.
FAMILIAR CON: DevOPS, Agile (Scrum), Machine Learning.
- **BLANDAS**
Resolución de problemas, facilidad de adaptación, liderazgo, pensamiento crítico.

HOOBIES

Dibujo, futbol, proyectos de electrónica, robótica y producción audiovisual.