# 系统开发说明文件

## 一、产品设计方案

#### 项目摘要

日记是一种用来记录的载体，作为一种文体，属于记叙文性质的应用文。日记的内容，来源于我们对生活的观察，因此，可以记事可以写人，可以状物，可以写景，也可以记述活动，凡是自己在一天中做过的,或者看到的听到的，或者想到的都可以是日记的内容。

#### 项目设计背景

随着社会经济的不断发展，人们的工作生活节奏日益加快，对工作和时间管理的压力也逐步增大，使得大脑没有能够及时从纷杂的事务中解放出来，面对如此多的任务和压力显得力不从心。以往的记事方式无非随身带个本子和笔，有需要时把灵感和关键字记录在案，但本子和笔的使用环境受限，容量有限，且管理上十分不便。也有人通过手机上的日记本软件来管理事项，但由于应用商店中提供的日记本软件大多为写日记开发的，没有在提高记事效率的方面过多着墨，使得用户在记事过程中需要经过一系列繁琐的步骤才能够到达笔记的编辑界面,效率十分低下。为此，有必要针对这一情况专门设计一款支持快速添加记事的日记本软件，使用智能手机来代替笔和本子完成对事项的管理和记录工作。通过该日记本软件，不仅能够保证灵感和事项在第一时间得到记录，而且还可以轻松的对过往录入的信息进行增删改查，从而达到高效率工作的目的。

#### 项目实施可行性报告

**市场分析**

图表, 箱线图

描述已自动生成

安装日记类APP的用户占调查者的比例仅占40%。通过交叉数据分析，没有安装日记类APP的比例达到60%，市场空间仍旧可观。

图表, 条形图

描述已自动生成

**市场规模**

随着时间增加APP的用户人群越来越多，说明日记类APP逐渐被人们接受，更多的用户愿意选择使用APP来写日记。随着数字化的时代，纸质的日记本就逐渐被抛弃了，而手机的普及，以及使用越来越便捷，用手机来写日记也就成为一个趋势。

图表, 条形图

描述已自动生成

**行业竞品**

图标

描述已自动生成

Daylio日记

心情日记代表产品。通过这款应用,你甚全不需要打一个字,只要选出每日的心情与活动,你便以最简单的方式完成了生活记录。APP提供的数据统计功能可以让你直观地了解到自己心情的变化,活动的数量。

优点：Daylio主要以用户选择心情符号以及活动图标来交互进行日记记录。并且记录下来的心情和活动收集到统计数据和日历中，能以图表呈现出你的每月心情情绪变化。  
缺点：不能写文字，无法用文字记录。部分界面内容繁杂重复，不够简洁。

图标

描述已自动生成

DayMore

DayMore app是一款生活记事笔记APP,它的主界面类似一本周记笔记本,每天只有一格,简单几句话来描述自己做了什么、体验如何,让记日记这件事一下子变得很轻松。

优点：Daylio主要以用户选择心情符号以及活动图标来交互进行日记记录。并且记录下来的心情和活动收集到统计数据和日历中，能以图表呈现出你的每月心情情绪变化。  
缺点：不能写文字，无法用文字记录。部分界面内容繁杂重复，不够简洁。

卡通人物

低可信度描述已自动生成

印象笔记

印象笔记是全球闻名的效率软件和如识管理工具可以帮助用户简化工作、学习与生活。你可以在手机、电脑、平板、网页等多种设备和平台间,无缝同步每天的见闻、灵感与思考。—站式完成知识信息的收集备份、高效记录、分享、多端同步和永久保存。  
优点:增加了很多不同笔记的功能，比如思维导图，列清单，录音笔等等，多了很多选择，方便又快捷。  
缺点: 比较偏于商务与笔记方面，添加了映象阅读、识堂的功能，与记笔记类软件没有多少联系，功能泛滥，增加了一些不必要的界面，给用户造成视觉负担。

图片包含 游戏机

描述已自动生成

备忘录”是捕捉灵感瞬间或存储长备忘录(包含核对清单、图像、网页链接、扫描文稿、手写备忘录或速绘)的最佳载体。借助于iCloud或安卓账号,您可以轻松地让所有设备保持同步,使备忘录始络随时可用。

**自身条件分析**

我们的产品是一款帮助用户更加简单快捷地记录生活的app，页面简洁清晰，操作方便。相较于同类型的日记app，我们的页面都更加简洁，功能更加创新易懂。以时间轴的形式展现日记的形式可以使用户更加直观地查看日记内容，并且可以感受到记录事情的时间流动。

结合Daylio日记的优点添加心情功能，选择每天的心情，并且有文字与图片的书写与添加，打开软件就可以立马看到所写日记与书写选项，无需繁琐的打开步骤

形状, 圆圈

描述已自动生成

![在微波炉旁

中度可信度描述已自动生成]() 手机屏幕截图

描述已自动生成

#### 产品定位及目标

我们的产品是一款帮助用户更加简单快捷地记录生活的app，页面简洁清晰，操作方便。使用表情来捕捉用户的记忆和感受,无论是爱,幸福,喜悦,悲伤或痛苦。这是一个简单的，干净的日记应用程序。用户可以设置每天的表情,使用照片,使每一天都变得特别，极简的界面风格和简单的交互给用户带来了很好感官体验。日记的基本功能都能涵盖。

**使用者特点：**

喜欢记录生活日常的人群为主

偏向喜爱简洁明快迅速的记事方式，如上述提到图片、文字可解决快速记事。

需要操作简单的功能。

随笔记录，快速进入添加事项，路上看到的事情拍照一应俱全，需要记录每天日常花销。

产品内容总策划

**应用流程规划**

1.寻找灵感

2.可行性验证

3.记录需求

4.设计考量及UI框架

5.落实代码

6.测试发布

7.更新维护

**开发日程表**

2022.4前完成产品方案设计，有产品的基本雏形。

2022.5前完成基础UI设计，功能设计。

2022.6前完成项目整体完善与功能的优化改进

#### 推广和运营方案

在产品初创期：这个阶段，用户较少，所以目的是要解决运营目标和运营战略的方向问题，以及配合目标及战略方向，在学校发放安装包推广邀请同学们进行测试，并回收测试结果，根据结果进行功能界面的更新完善。

在产品的发展期：这个阶段，用户已经在增加，所以目的是在一个较短时间内的运营目标定位和所需要进行的运营准备，同时需要去回顾之前的验证结果，后续建议如何调整。

在产品成熟期：相对来说，这个阶段用户处于动态稳定或者变化的事情，所以目的是去分解各个节点上的运营设计和预案，安排竞品运营策略的研究和市场动态的管理。

## 二、产品实现方案

#### 系统的主要功能

主界面日记的展示

根据时间进行日记的排列

日记的书写，修改

日记的删除

根据心情查询日记

#### UI界面设计

**图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成** **图形用户界面

描述已自动生成**

**手机屏幕截图

描述已自动生成** **图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成**

关键技术和技术难点

本次的难点主要是布局的问题以及对recycleview的不熟悉，和一些奇奇怪怪的bug，导致体验极差，现在项目里也遗留了一些垃圾代码

1.日记列表刷新问题

解决方案：利用Fragment的生命周期，把加载Recycleview放在onstart( )方法里，每当fragment变为可见状态，便会执行一次加载（即创建完新日记和修改完日记回到这个列表fragment就会加载出来）

2.context获取问题

解决方案：有的时候this用作context会翻车，所以可以弄个全局的context

文本

描述已自动生成

3.recycleview点击问题

解决方案：一定要记得context的参数是parent.context,不然会直接闪退

#### 已完成的改进和存在的问题

增加了按照心情搜索日记的功能，当你在心情失落时，也许想要回顾以前那些开心快乐的瞬间。亦或者想要查看那些失落难过的时候来总结过往的遗憾和不足，正因如此，我们在老师的建议下额外增加了以心情为分类的筛选功能，可以帮助大家回顾这一段时间内所写下的各种心情的日记。

## 三、测试大纲和测试报告

测试大纲：

界面(外观)测试;

可用性测试;

功能测试;

稳定性(强度)测试;

逻辑性测试;

界面(外观)测试

各界面设计合理规范，包括:界面风格、表现形式、组件用法、字体选择、字号选择、色彩搭配、日期表现、计时方法、时间格式、对齐方式等方面符合规范、协调一致、便于操作。

可用性测试

测试操作方便，用户界面友好，测试系统暂不存在有影响操作流程的界面Bug和功能Bug。

功能测试

软件说明书中描述的需求都已得到满足;软件说明书中规定的重要功能:以及系统实际使用中不可缺少而软件需求规格说明书中没有规定的功能都已基本实现。

数据在流程中各个阶段的准确无误。对系统中每一模块利用实际数据运行，将其结果与同样数据环境下应该得出的结果相比较，或与软件需求规格说明书中要求的结果进行比较，没有偏差，功能测试通过。

稳定性(强度)测试

测试系统的能力最高实际限度，即检查软件在一些超负荷情况下，功能实现的情况。但由于小组人力及时间有限，只进行了一万以内的数据的操作，系统稳定性良好。

逻辑性测试

根据系统的功能逻辑图，测试软件准确按规定的逻辑路径运行，逻辑性测试通过。

## 四、产品安装和使用说明

通过Android Studio，手机开放USB调试权限，app就可以直接安装进。或者也可以使用我们生成的apk文件直接安装即可。

使用说明：菜单栏点击第二项正式进入日记界面，若用户需要撰写新日记，直接点击右下角加号开始书写日记，编辑界面可输入文字、图片以及需要先选择一个心情，写好之后点击下方按钮创建日记，在主页面上便可以显示刚撰写好的日记。在日记卡片上，有修改按钮以及删除按钮，用户可以通过点击这两个按钮进行修改以及删除的操作。