



# OS Lab 6

file system

王世烜

PB20151796

December 11, 2022

## Part 1: 实验要求

在本实验中，我们要修改 xv6 的文件系统，以实现某些功能。

## Part 2: Large files

### 2.1 问题简述

第一个任务是通过实现二级索引增大 xv6 所支持的文件大小。

### 2.2 知识基础

xv6 中的 inode 有 12 个直接索引（直接对应了 data 区域的磁盘块），1 个一级索引（存放另一个指向 data 区域的索引）。因此，最多支持  $12 + 256 = 268$  个数据块。如下图所示：

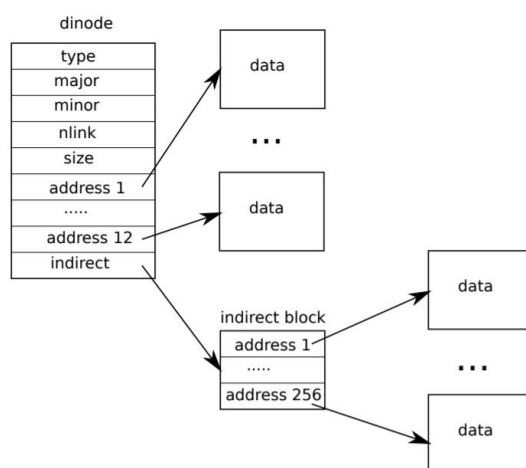


Figure 8.3: The representation of a file on disk.

图 1

## 2.3 实验步骤

### (1) 更改内存块结构

首先，kernel/fs.h 文件中减小 NDIRECT 的值，为二级索引留一个位置：

```
1 #define NDIRECT 11
2 #define NINDIRECT (BSIZE / sizeof(uint))
3 #define NDINDIRECT NINDIRECT * NINDIRECT
4 #define MAXFILE (NDIRECT + NINDIRECT + NDINDIRECT)
5
6 // On-disk inode structure
7 struct dinode {
8     short type;           // File type
9     short major;          // Major device number (T_DEVICE only)
10    short minor;           // Minor device number (T_DEVICE only)
11    short nlink;           // Number of links to inode in file system
12    uint size;             // Size of file (bytes)
13    uint addrs[NDIRECT+2]; // Data block addresses
14 };
```

上面的是磁盘中的 inode 结构，还需要在 kernel/file.h 中更改内存中的 inode 结构：

```
1 // in-memory copy of an inode
2 struct inode {
3     uint dev;             // Device number
4     uint inum;            // Inode number
5     int ref;              // Reference count
6     struct sleeplock lock; // protects everything below here
7     int valid;            // inode has been read from disk?
8
9     short type;           // copy of disk inode
10    short major;
11    short minor;
12    short nlink;
13    uint size;
14    uint addrs[NDIRECT+2];
15 };
```

### (2) 扩充 bmap() 函数

仿照一级索引，写出二级索引，在 kernel/fs.c 中添加代码::

```
1 static uint
2 bmap(struct inode *ip, uint bn)
```

```

3 {
4     uint addr, *a;
5     struct buf *bp;
6
7     if(bn < NDIRECT){
8         if((addr = ip->addrs[bn]) == 0)
9             ip->addrs[bn] = addr = balloc(ip->dev);
10        return addr;
11    }
12    bn -= NDIRECT;
13
14    if(bn < NINDIRECT){
15        // Load indirect block, allocating if necessary.
16        if((addr = ip->addrs[NDIRECT]) == 0)
17            ip->addrs[NDIRECT] = addr = balloc(ip->dev);
18        bp = bread(ip->dev, addr);
19        a = (uint*)bp->data;
20        if((addr = a[bn]) == 0){
21            a[bn] = addr = balloc(ip->dev);
22            log_write(bp);
23        }
24        brelse(bp);
25        return addr;
26    }
27    bn -= NINDIRECT;
28
29    if (bn < NDINDIRECT)
30    {
31        if((addr = ip->addrs[NDIRECT + 1]) == 0)
32            ip->addrs[NDIRECT + 1] = addr = balloc(ip->dev);
33        bp = bread(ip->dev, addr);
34        a = (uint*)bp->data;
35        if((addr = a[bn/NINDIRECT]) == 0) {
36            a[bn/NINDIRECT] = addr = balloc(ip->dev);
37            log_write(bp);
38        }
39        brelse(bp);
40        // 重复上面的代码，实现二级索引
41        bp = bread(ip->dev, addr);
42        a = (uint*)bp->data;
43        if ((addr = a[bn%NINDIRECT]) == 0) {
44            a[bn%NINDIRECT] = addr = balloc(ip->dev);
45            log_write(bp);

```

```

46     }
47     brelse(bp);
48     return addr;
49 }
50
51 panic("bmap: out of range");
52 }

```

### (3) 扩充 itrunc() 函数

在 itrunc() 函数中添加释放二级索引指向的块的代码：

```

1 void
2 itrunc(struct inode *ip)
3 {
4     int i, j;
5     struct buf *bp, *bp2;
6     uint *a, *a2;
7
8     for(i = 0; i < NDIRECT; i++){
9         if(ip->addrs[i]){
10             bfree(ip->dev, ip->addrs[i]);
11             ip->addrs[i] = 0;
12         }
13     }
14
15     if(ip->addrs[NDIRECT]){
16         bp = bread(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT]);
17         a = (uint*)bp->data;
18         for(j = 0; j < NINDIRECT; j++){
19             if(a[j])
20                 bfree(ip->dev, a[j]);
21         }
22         brelse(bp);
23         bfree(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT]);
24         ip->addrs[NDIRECT] = 0;
25     }
26
27     // 释放二级索引指向的块
28     if(ip->addrs[NDIRECT + 1]){
29         bp = bread(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT + 1]);
30         a = (uint*)bp->data;
31         for(j = 0; j < NINDIRECT; j++){

```

```

32     if(a[j])
33     {
34         bp2 = bread(ip->dev, a[j]);
35         a2 = (uint*)bp2->data;
36         for(i = 0; i < NINDIRECT; i++) {
37             if(a2[i]) bfree(ip->dev, a2[i]);
38         }
39         brelse(bp2);
40         bfree(ip->dev, a[j]);
41         a[j] = 0;
42     }
43 }
44 brelse(bp);
45 bfree(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT]);
46 ip->addrs[NDIRECT] = 0;
47 }
48
49 ip->size = 0;
50 iupdate(ip);
51 }

```

## (5) 测试结果

上述操作完成后运行 bigfile 以及 usertests 可以得到以下结果：

```

$ bigfile
.....
.....
.....
.....
.....
wrote 65803 blocks
bigfile done; ok

```

图 2: bigfile passed

```

test exitwait: OK
test rmdot: OK
test fourteen: OK
test bigfile: OK
test dirfile: OK
test iref: OK
test forktest: OK
test bigdir: OK
ALL TESTS PASSED

```

图 3: usertests passed

## Part 3: Symbolic links

### 3.1 问题简述

本部分要求我们在 xv6 中实现软链接。

### 3.2 知识基础

新增加一种 T\_SYMLINK 类型的文件，这个文件中存有需要链接到的文件的 path-name，当使用 open 并指定 O\_NOFOLLOW 为 0 时，可以打开这个软链接文件指向的文件，而非软链接文件本身。要求实现一个 symlink(char \*target, char \*path) 这个 syscall，实现 path 所代表的文件软链接到 target 代表的文件，target 不存在也可以。修改 open，从而可以打开软链接文件。注意：软链接文件指向的文件可能也是一个软链接文件，open 需要递归地找到最终的非软链接文件，但是可能出现软链接文件互相链接的情况，会产生死循环，因此规定递归查找软链接的深度不能超过 10。

### 3.3 实验步骤

#### (1) 第一步，增加 symlink 系统调用

user/usys.pl:

```
1 entry("symlink");
```

user/user.h

```
1 int symlink(char*, char*);
```

kernel/syscall.h

```
1 #define SYS_symlink 22
```

kernel/syscall.c

```
1 extern uint64 sys_symlink(void);
2 ...
3 [SYS_symlink]    sys_symlink,
```

#### (2) 增加标志位

按照提示，增加标志位：

kernel/stat.h 中添加 T\_SYMLINK:

```
1 #define T_SYMLINK 4    // Symbolic Link
```

kernel/fcntl.h 中添加 O\_NOFOLLOW, 该 flag 不能和其他 flag 的位重叠:

```
1 #define O_NOFOLLOW    0x800
```

### (3) 实现 symlink() 函数

根据提示以及 xv6 book 中 8.14 节的知识, 可以写出 symlink() 函数, 首先要判断是否存在 path 所代表的 inode, 如果不存在就用 create 添加一个 T\_SYMLINK 类型的 inode。在 inode 的最后添加需要软链接到的 target 的路径名称:

```
1 uint64
2 sys_symlink(void)
3 {
4     char target[MAXPATH], path[MAXPATH];
5     struct inode *ip;
6     // 读取参数
7     if (argstr(0, target, MAXPATH) < 0 || argstr(1, path, MAXPATH) < 0)
8     {
9         return -1;
10    }
11    // 开启事务
12    begin_op();
13    if ((ip = namei(path)) == 0) {
14        // path的inode不存在
15        ip = create(path, T_SYMLINK, 0, 0);
16        iunlock(ip);
17    }
18    ilock(ip);
19    // 在符号链接的 data 中写入被链接的文件
20    if (writei(ip, 0, (uint64)target, ip->size, MAXPATH) != MAXPATH) {
21        panic("symlink");
22    }
23    iunlockput(ip);
24    end_op();
25    return 0;
26 }
```

### (4) 改写 sys\_open() 函数

修改 open, 添加对 T\_SYMLINK 类型文件的处理方法:

```
1     int depth = 0;
2     ...
```

```

3  while(ip->type == T_SYMLINK && !(omode & O_NOFOLLOW)) {
4      // 如果访问深度过大，则退出
5      if (depth++ >= 10) {
6          iunlockput(ip);
7          end_op();
8          return -1;
9      }
10     // 读取对应的 inode
11     if(readi(ip, 0, (uint64)path, 0, MAXPATH) < MAXPATH) {
12         iunlockput(ip);
13         end_op();
14         return -1;
15     }
16     iunlockput(ip);
17     // 根据文件名称找到对应的 inode
18     if((ip = namei(path)) == 0) {
19         end_op();
20         return -1;
21     }
22     ilock(ip);
23 }

```

## Part 4: 实验结果

运行 make grade，检验结果：

```

riscv64-linux-gnu-objdump -t kernel/kernel | sed '1,/SYMBOL 1
make[1]: 离开目录“/home/ubuntu/桌面/xv6-labs-2020”
== Test running bigfile ==
$ make qemu-gdb
running bigfile: OK (173.7s)
== Test running symlinktest ==
$ make qemu-gdb
(3.0s)
== Test  symlinktest: symlinks ==
symlinktest: symlinks: OK
== Test  symlinktest: concurrent symlinks ==
symlinktest: concurrent symlinks: OK
== Test usertests ==
$ make qemu-gdb
usertests: OK (346.0s)
== Test time ==
time: OK
Score: 100/100
ubuntu@VM5153-OSVM:~/桌面/xv6-labs-2020$

```

图 4: Result

本次实验完成了 File System 有关功能的实现和实际应用。在实验过程中得到了以下收获：



- 对于文件系统有了更深刻的理解
- 了解了文件系统实现的具体方法以及原理，深入体会文件系统的内部结构。
- 认识到了文件系统设计合理性以及正确性