

# 传智播客

## 《Java Web 程序设计任务教程》

### 教学设计

课程名称：Java Web 程序设计任务教程

授课年级：2016 年级

授课学期：2016 学年第二学期

教师姓名：某某老师

2016 年 9 月 1 日

课题名称	第 13 章 传智书城项目设计	计划学时	2 课时
内容分析	通过前面章节的学习，读者应该已经掌握了 Web 开发的基础知识，学习这些基础知识就是为了开发 Web 网站奠定基础。如今，互联网早已融入了社会生活的各个领域。在大量网民的推动下，中国的网上购物迅速发展，网上购物具有价格透明，足不出户就能货比三家等优点。那么，网络购物平台是如何实现的呢？从本章开始，将针对传智书城项目设计进行详细的讲解。		
教学目标及基本要求	1、了解传智书城的项目需求和功能结构 2、学会通过 E-R 图设计数据表 3、学会搭建项目环境		
教学重点	1、项目的功能结构 2、数据库设计 3、项目环境的搭建		
教学难点	1、数据库设计		
教学方式	讲师课堂教学要以 PPT 讲授为主，并结合多媒体进行教学		
教学过程	<p style="text-align: center;"><b>第一课时</b> <b>（项目概述、数据库设计、项目环境搭建）</b></p> <p><b>一、创设情境，引入主题</b></p> <p><b>（1）创设情境，引出本章内容</b></p> <p>到目前为止，我们已经把 Java Web 的相关知识全部学完，在前面的每个章节的知识点中，所讲解的案例和任务都是针对本章的内容，接下来从本章开始，将讲解如何通过所学的这些 Java Web 知识，完整的实现一个项目的编写。</p> <p><b>（2）明确学习目标</b></p> <p>1、了解传智书城的项目需求和功能结构。                      2、学会通过 E-R 图设计数据表。                      3、学会搭建项目环境。</p> <p><b>二、进入重点知识的讲解</b></p> <p><b>（1）项目概述</b></p> <p>教师首先介绍互联网的网上购物系统，然后引出传智书城的需求。了解了项目的需求后，接下来通过项目的功能结构图来介绍项目的前台和后台所拥有的功能（可参见教材图 13-1 和图 13-2）。最后教师可运行完整项目，来演示项目的运行效果，需要预览的界面可参考教材 13.1.3 小节内容。</p> <p><b>（2）数据库设计</b></p> <p>教师首先介绍什么是 E-R 图，然后根据教材 13.2.1 小节中的 E-R 图介绍书城项目中所需的表及其字段。了解了实体类 E-R 图的结构后，接下来要讲解根据 E-R 图在数据库中创建的表结构，</p>		

	<p>具体可参见教材 13.2.2 小节内容。</p> <p><b>(3) 项目环境搭建</b></p> <p>教师可按照教材 13.3 节中的步骤，演示如何搭建传智书城的项目环境。这里需要注意的是，数据库中的表在项目源码中已经提供，只需要导入数据库使用即可。在实际开发项目时，数据库中的表也是由专门人员创建的，程序员只需了解表关系和表结构，很少需要自己创建。有兴趣的同学，可以自己按照教材中的表结构，依次创建数据表。</p> <p>搭建完项目环境后，教师可将完整的项目结构给学生观看和讲解，要求学生严格按照完整的项目结构进行文件及代码的创建和编写。</p> <p><b>三、归纳总结，随堂练习，布置作业</b></p> <p>(1) 对课堂上讲解的知识点进行总结，使用博学谷系统中的随堂练习题巩固本节课的知识点。</p> <p>(2) 让学生动手练习，完成教材中项目的环境搭建，巩固本节的学习内容。</p> <p style="text-align: center;"><b>第二课时</b></p> <p style="text-align: center;"><b>(上机练习)</b></p> <p><b>上机一：(考察知识点项目环境搭建)</b></p> <p>要求学生按照教材 13.3 节中的步骤，完成传智书城的项目环境搭建。</p>
思考题和习题	
教 学 后 记	