

需求： 点击按钮-->老师饿了-->下课

```
QPushButton * btn = new QPushButton("下课",this);
```

```
this->resize(600,400) //重置窗口大小
```

信号连接槽函数

```
void (Teacher:: *teacherSignal_1)(QString)= &Teacher::hungry;  
void (Students:: *studentsSlots_1)(QString)= &Students::treat;  
  
connect(btn,&QPushButton::clicked,this,&Widget::Eat);
```

信号连接信号

```
connect(st,studentsSlots_1,z,teacherSignal_1);  
void (Teacher:: *teacherSignal_2)(void)= &Teacher::hungry;  
void (Students:: *studentsSlots_2)(void)= &Students::treat;  
connect(btn,&QPushButton,z,teacherSignal_2);
```

利用disconnect可以断开连接

须知： 一个信号可以连接多个槽函数

信号和槽函数的参数 类型必须一一匹配

信号的参数个数可以比槽函数的参数列更多

因为槽函数只能由信号调用，所以信号的参数个数可以比槽函数的参数列更多，反之却不可以。