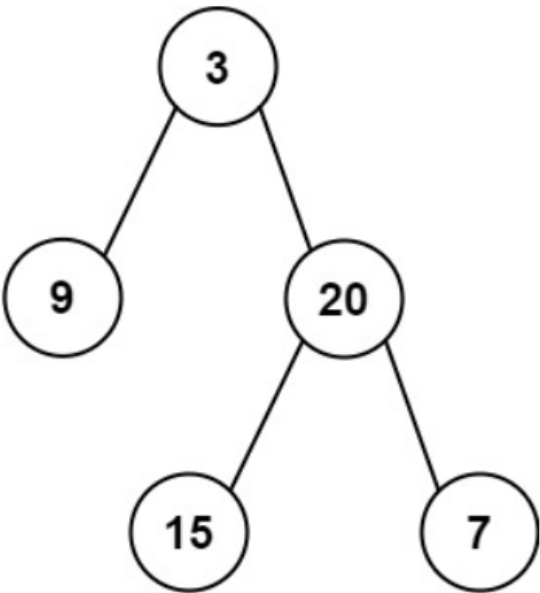


第30题——重建二叉树

输入某二叉树的前序遍历和中序遍历的结果，请构建该二叉树并返回其根节点。

假设输入的前序遍历和中序遍历的结果中都不含重复的数字。

示例 1:



Input: preorder = [3,9,20,15,7], inorder = [9,3,15,20,7]
Output: [3,9,20,null,null,15,7]

示例 2:

Input: preorder = [-1], inorder = [-1]
Output: [-1]

思路:

架设我们的序列如下:

| | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 前序 | 1 | 2 | 4 | 7 | 3 | 5 | 6 | 8 |
| 中序 | 4 | 7 | 2 | 1 | 5 | 3 | 8 | 6 |

因为二叉树前序和中序遍历的规律,我们可以得知,前序序列的第一个元素是头结点,中序序列的头结点的左边的所有元素是左子树,右边所有结点是右子树.而对于每一颗子树,我们同样可以用这条规律将它分为左右子树,以此类推.

显而易见,解决的最好办法就是递归

在解决问题之前,对于一棵树,我们需要先明白几个概念:

`front_root` : 前序序列的头结点

`mid_left` : 中序序列的左边界

`mid_right` : 中序序列的右边界

递归需要完成以下三件事情:

1. 检查递归条件 : `mid_left > left_right`
2. 生成当前子树的根结点 `root`
3. 递归遍历左子树
4. 递归遍历右子树
5. 返回当前子树的根节点 `root`

那么问题来了,为什么递归条件是 `mid_left > left_right` 呢?

因为我们的每一次递归,子树的边界都会不断移动,当`mid_left=left_right`时,恰好是当前结点,而如果`mid_left > left_right`则说明这是一个空的结点,我们应该返回`nullptr`;

左子树的左边界=中序序列左边界

左子树的右边界=中序序列根节点-1

右子树的左边界=中序序列根节点+1

右子树的右边界=中序序列右边界

左子树的根结点=前序序列头节点+1

右子树的根节点=前序序列头节点+左子树长度+1

左子树长度=左子树右边界-左子树左边界

代码如下:

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
 *     int val;
 *     TreeNode *left;
 *     TreeNode *right;
 *     TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
 */
class Solution {
```

```

public:

    TreeNode* buildTree(vector<int>& preorder, vector<int>& inorder) {
        this->preorder=preorder;//参数传递
        for(int i=0;i<inorder.size();i++)
        {
            map[inorder[i]]=i;//构建哈希映射
        }
        //调用递归
        return createTree(0,0,inorder.size()-1);
    }
private:
    vector<int>preorder;
    unordered_map<int,int>map;
    TreeNode* createTree(int front_root,int mid_left,int mid_right)
    {
        if(mid_left>mid_right)
        {
            return nullptr;
        }
        TreeNode* root= new TreeNode(preorder[front_root]);//生成根结点

        int mid_root=map[preorder[front_root]];//获得中序序列根节点的下标

        //递归左子树
        root->left=createTree(front_root+1,mid_left,mid_root-1);

        //递归右子树
        root->right=createTree(front_root+(mid_root-mid_left)+1,mid_root+1,mid_right);

        return root;//返回当前结点
    }
};

```

作者: sakura7301

链接: <https://leetcode-cn.com/problems/zhong-jian-er-cha-shu-lcof/solution/di-gui-shi-xian-er-cha-shu-de-zhong-jian-j3v4/>

来源: 力扣 (LeetCode)

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权, 非商业转载请注明出处。