

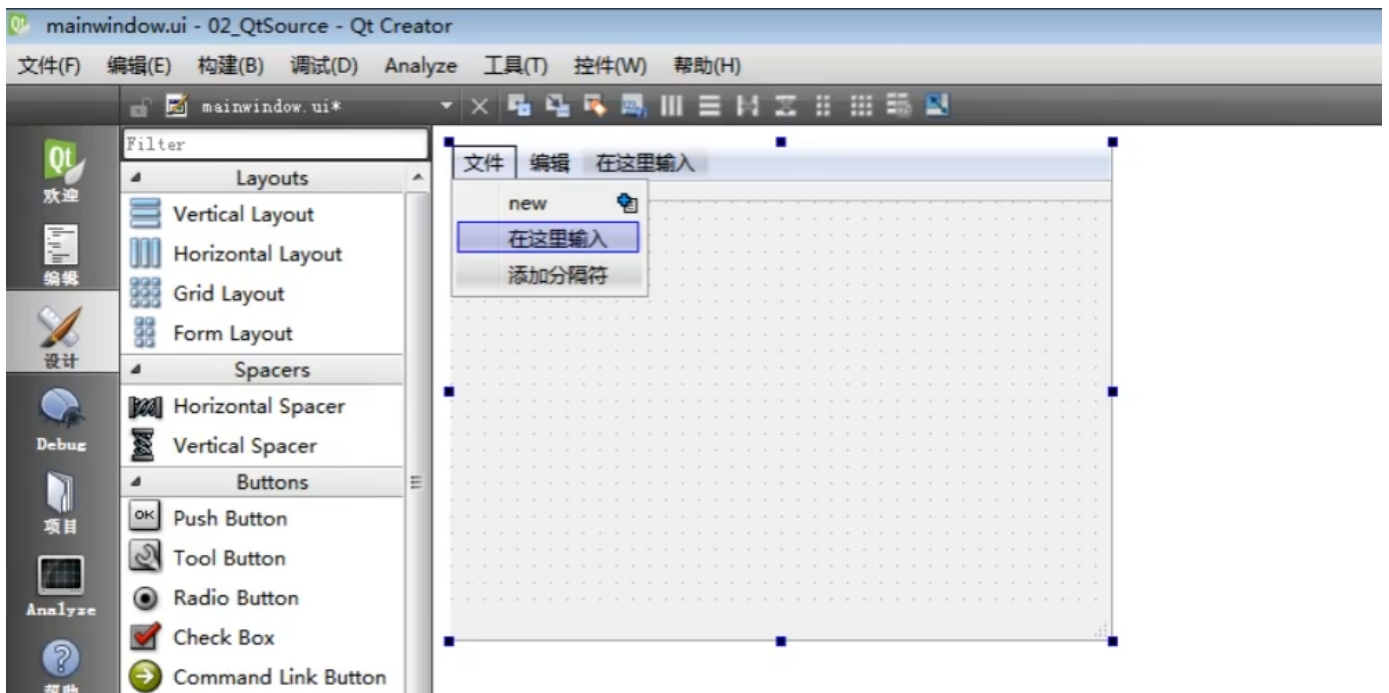
在设计栏目中

```
#include "mainwindow.h"
#include "ui_mainwindow.h"

MainWindow::MainWindow(QWidget *parent)
    : QMainWindow(parent)
    , ui(new Ui::MainWindow)
{
    ui->setupUi(this);
    //    resize(600,400);
    //语法: " : + 前缀名 + 文件名 "
    ui->actionone->setIcon(QIcon(":/Image/Luffy.png"));
    ui->actiontwo->setIcon(QIcon(":/Image/down.png"));
    ui->actionthree->setIcon(QIcon(":/Image/up.png"));
}

MainWindow::~MainWindow()
{
    delete ui;
}
```

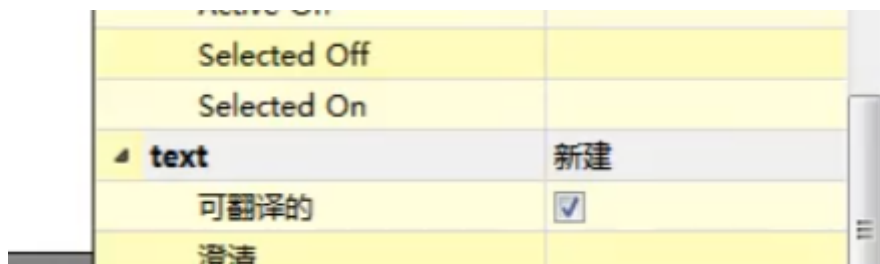
新建一个菜单



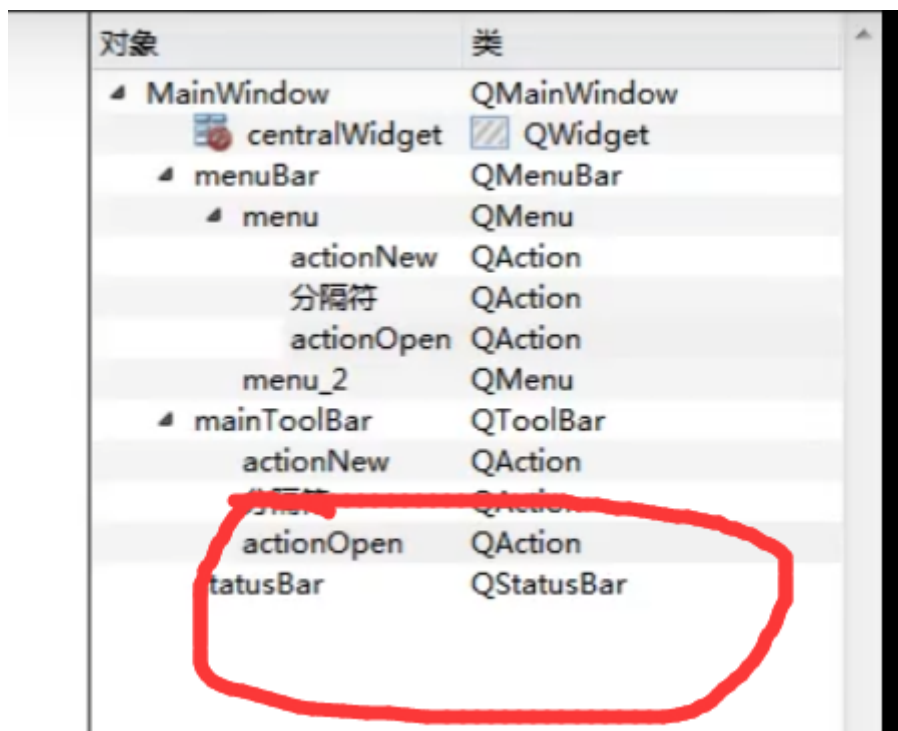
可以看到，右下角出现了actionNew



注意：不可以输入中文（系统无法新建中文变量），但是，如果需要更改为中文显示，可以在 text 栏下更改“new”为“新建”



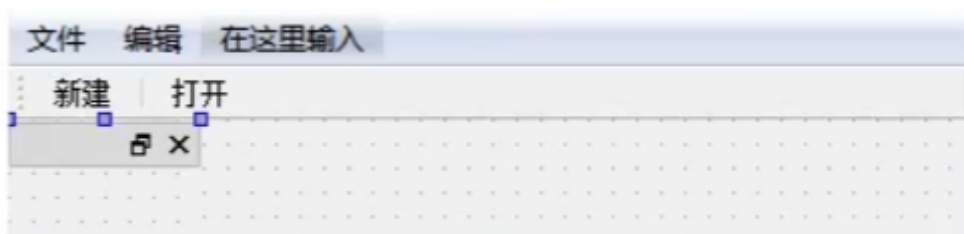
系统默认创建一个状态栏status



铆接部件（浮动窗口）

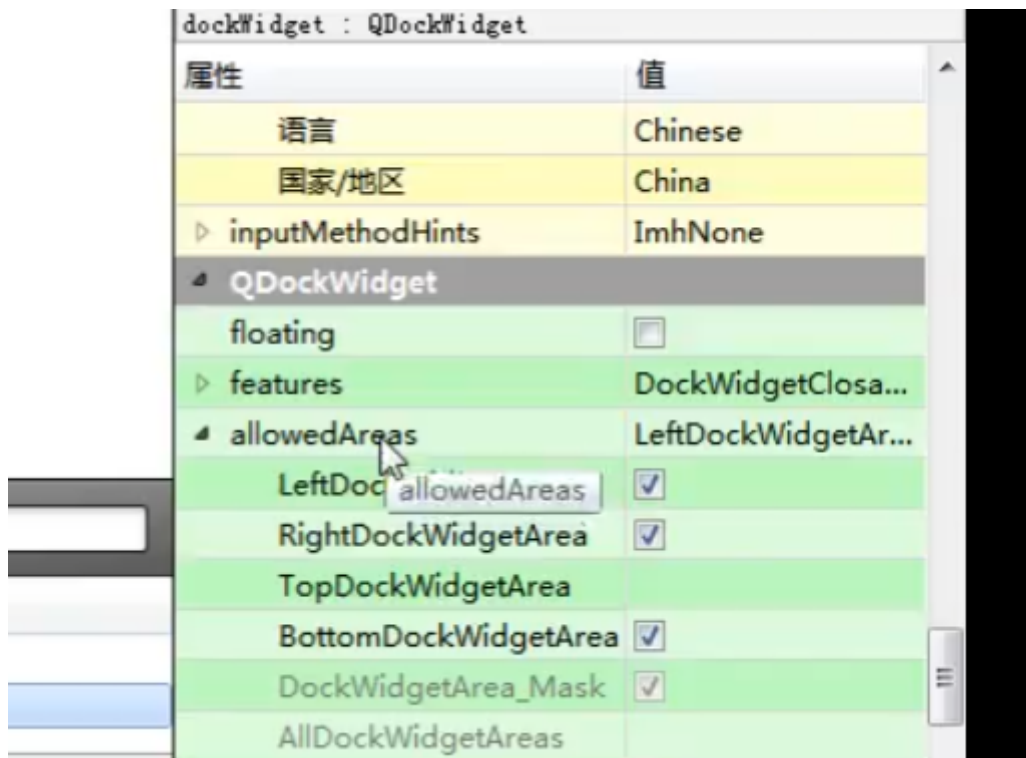
拖拽即可使用





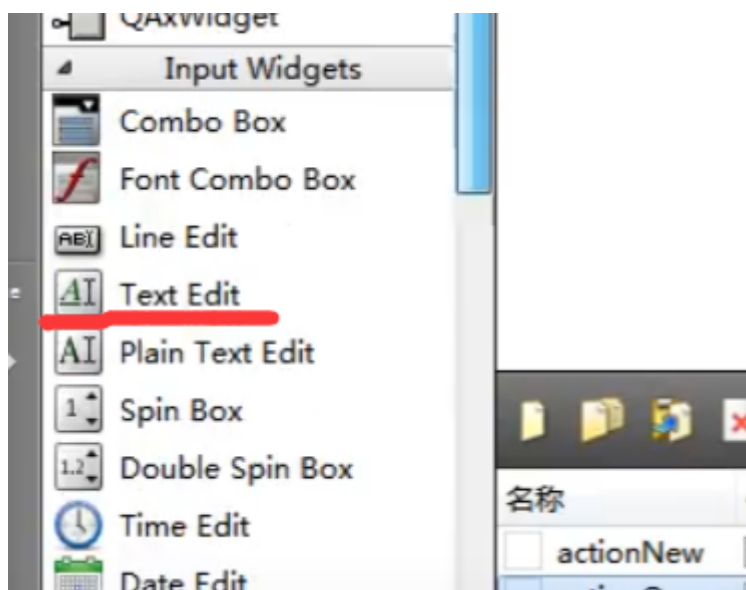
设置停靠范围

属性-->QDockWidget-->allowedAreas

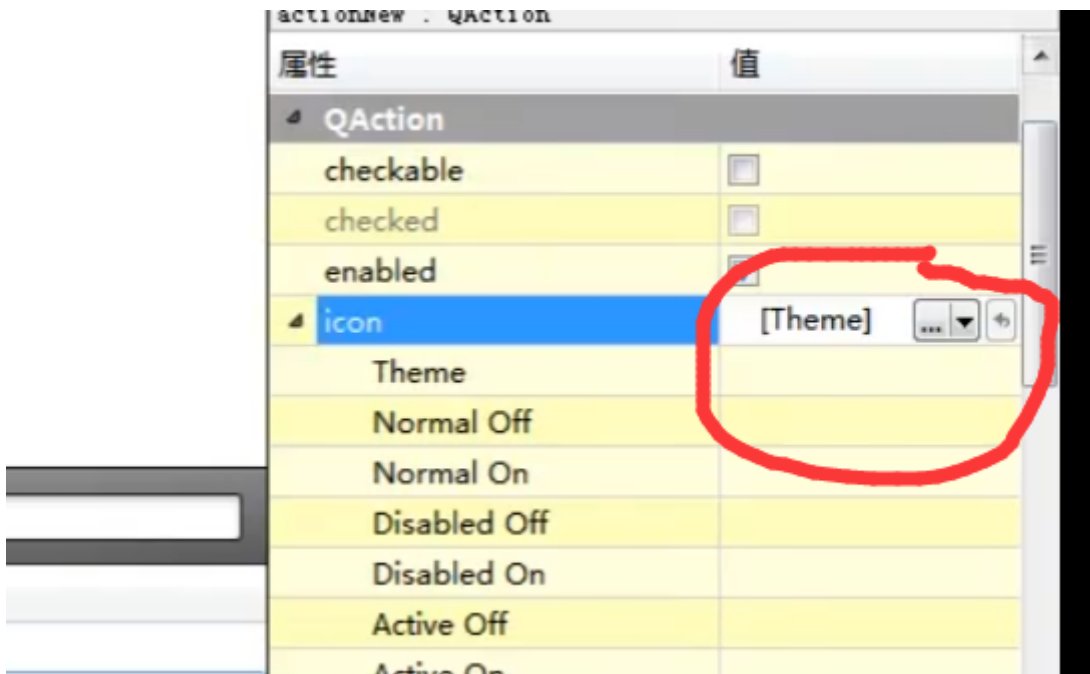


勾选几个选项即可。

中心部件



添加资源文件（设计）



添加资源文件 (code)

```

    ui(new Ui::MainWindow)
{
    ui->setupUi(this);

    ui->actionNew->setIcon(QIcon());
}

```

▲ 5/6 ▼ QIcon(const QString &fileName)

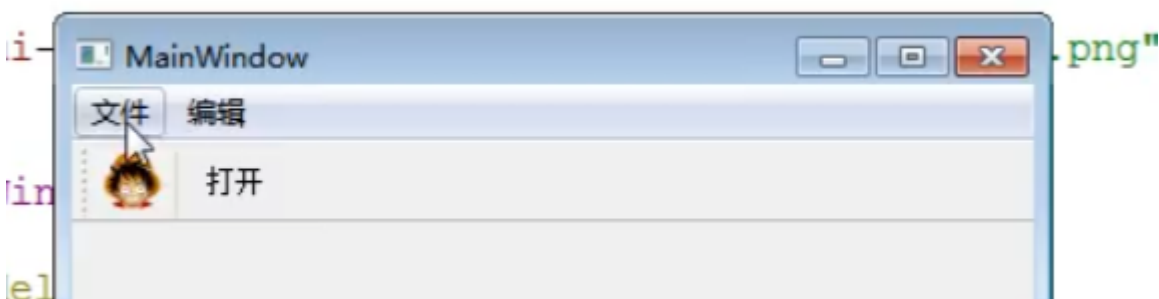
添加资源路径

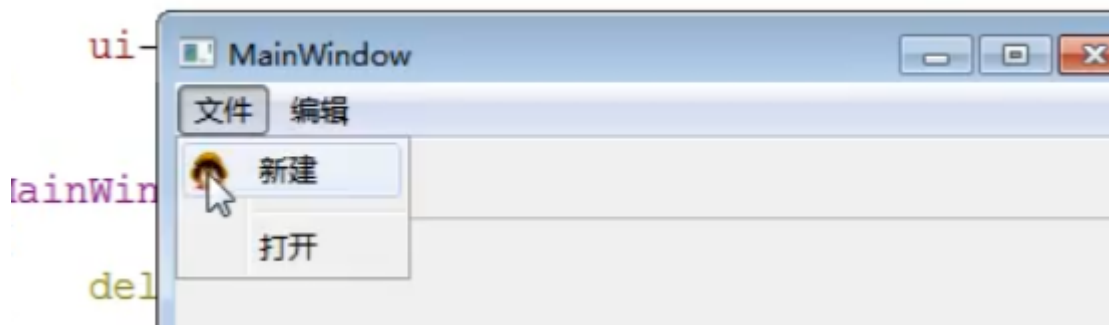
```

ui->actionNew->setIcon(QIcon("E:/Image/Luffy.png"));

```

预览

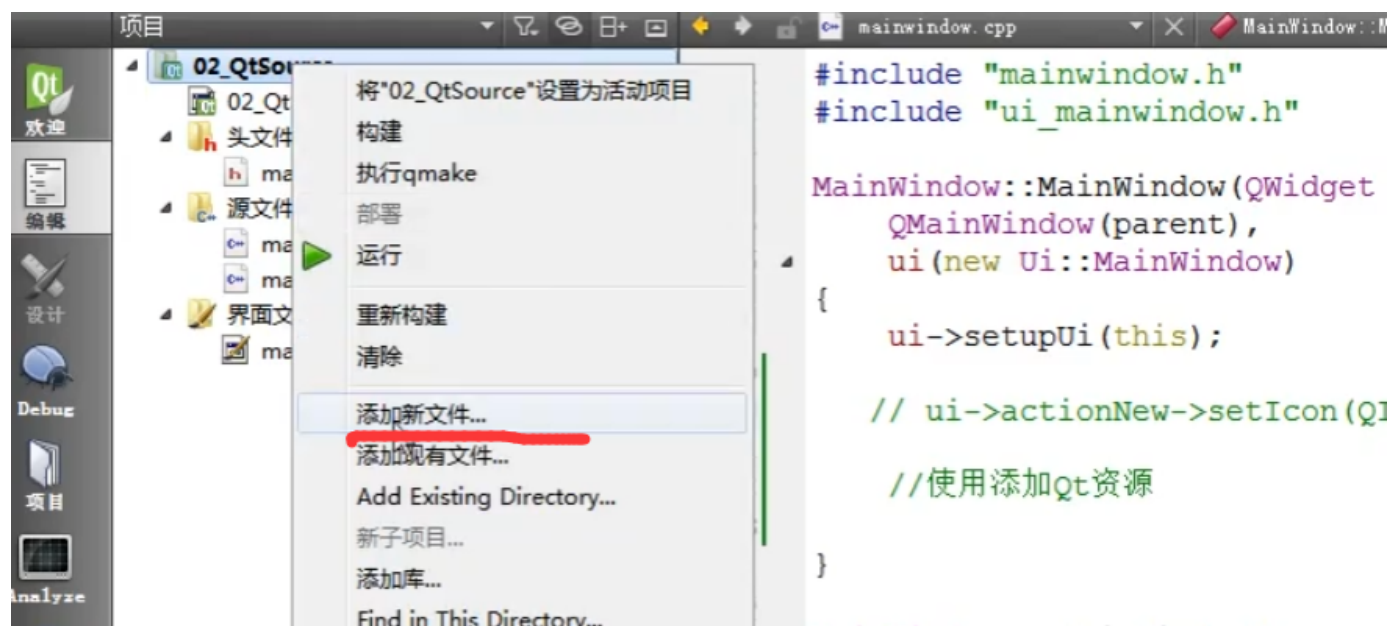




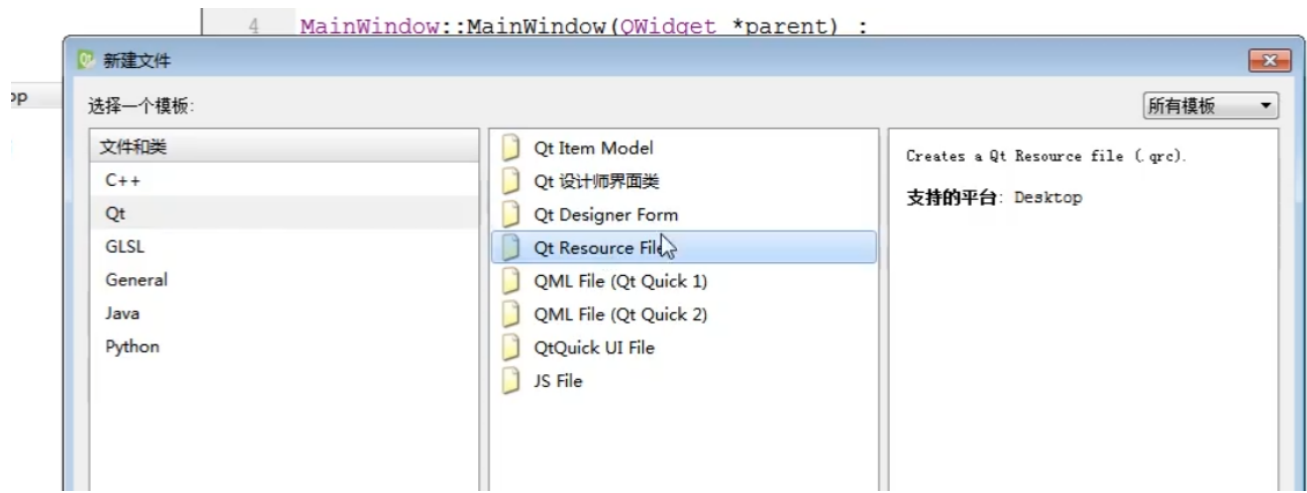
1.将资源文件放进QT项目

名称	修改日期	类型	大小
Image	2018/1/6 10:28	文件夹	
02_QtSource.pro	2018/1/6 10:20	Qt Project file	1 KB
02_QtSource.pro.user	2018/1/6 10:20	Visual Studio Pr...	23 KB
main.cpp	2018/1/6 10:20	C++ Source file	1 KB
mainwindow.cpp	2018/1/6 10:28	C++ Source file	1 KB
mainwindow.h	2018/1/6 10:20	C++ Header file	1 KB

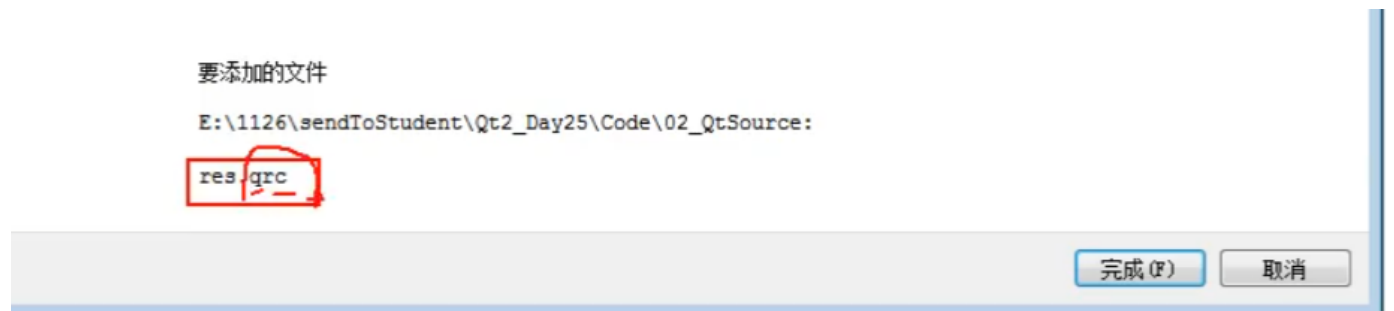
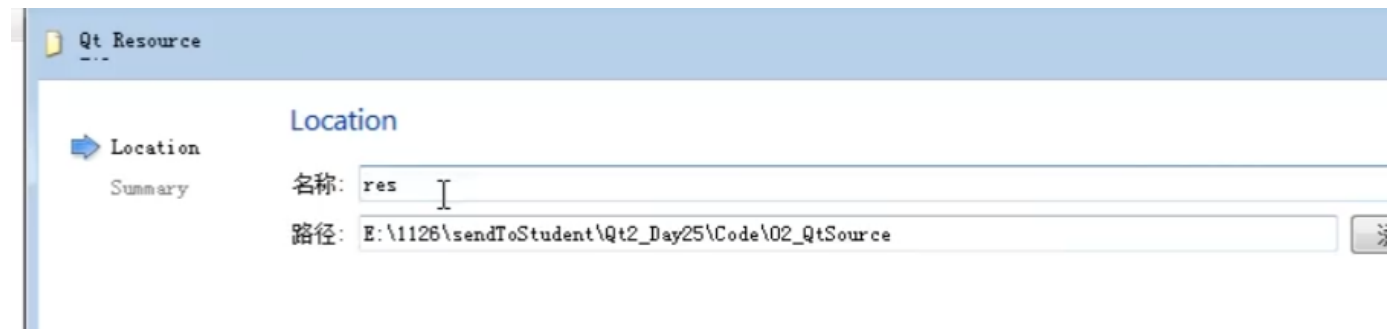
2.添加新建项



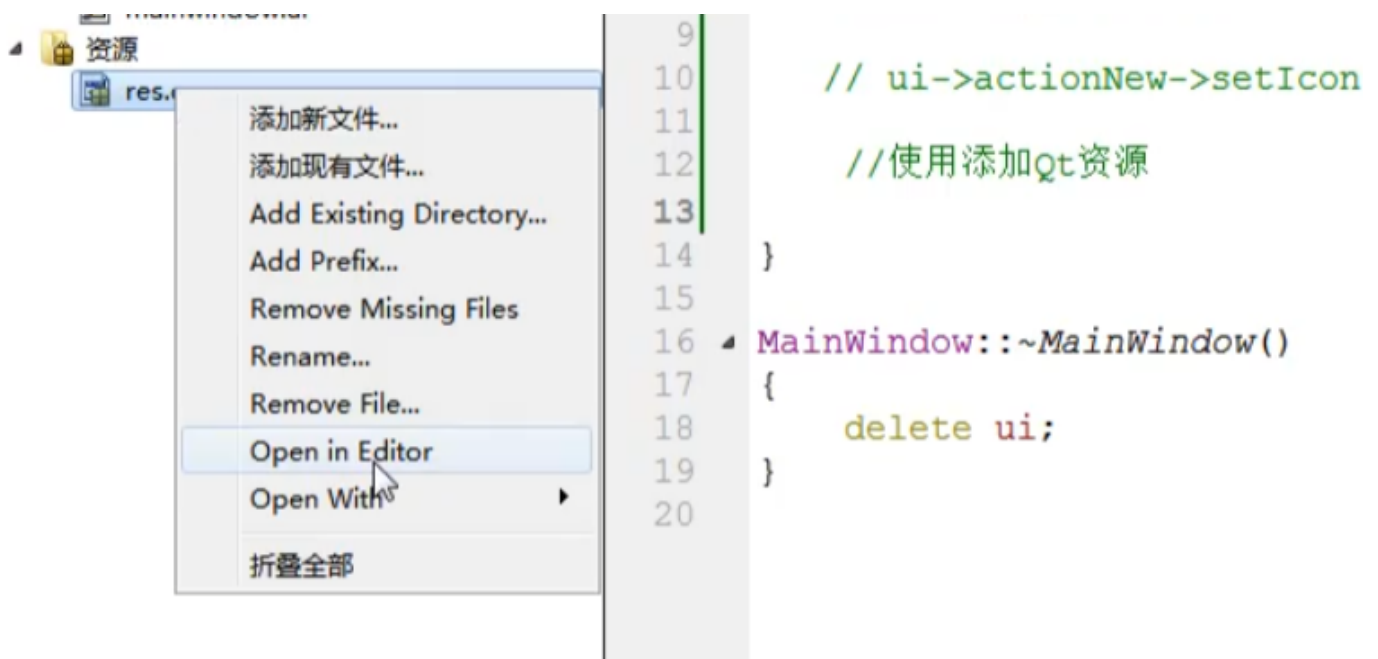
3.选择QT-.Qt Resource File



4.起名



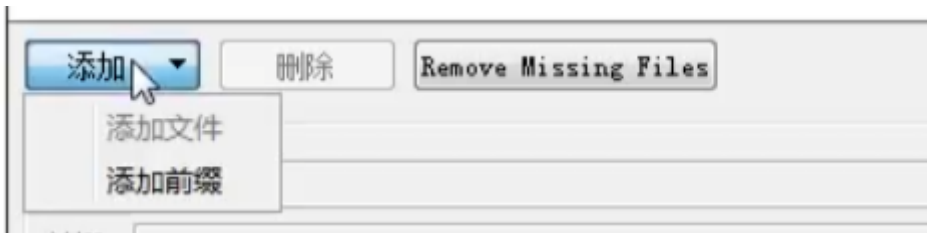
添加得到后缀为qrc的文件



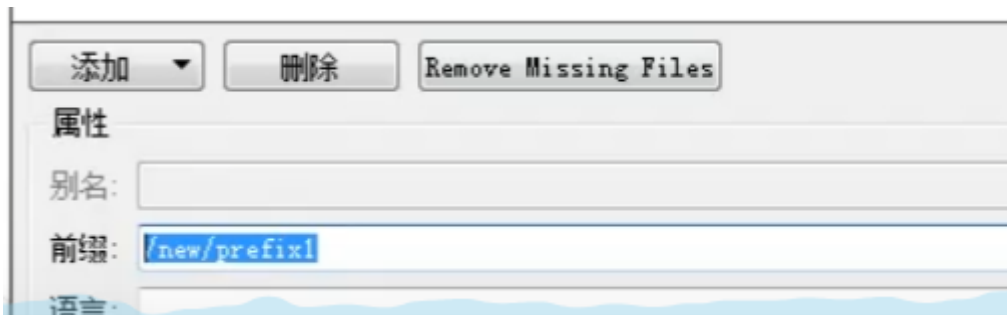
打开该文件需使用上述方式。

5. 添加前缀

5.1



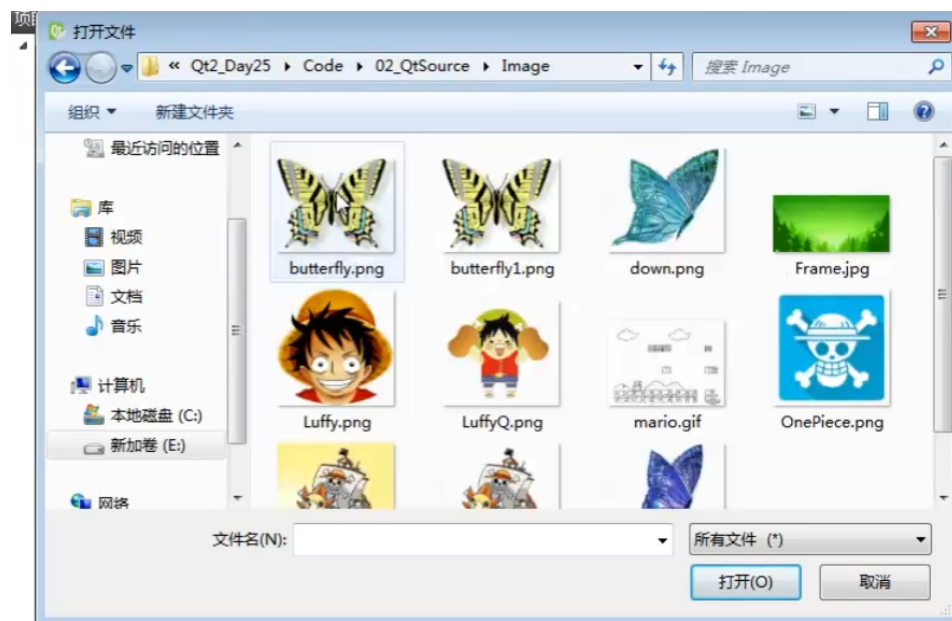
5.2



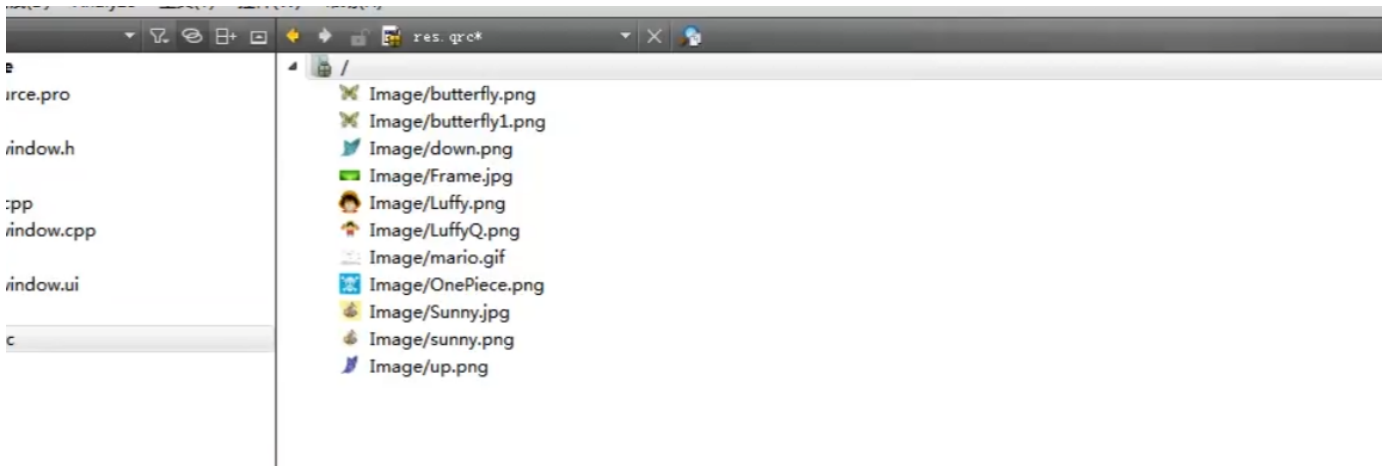
不想做区分，可以直接输入 /

6. 添加文件

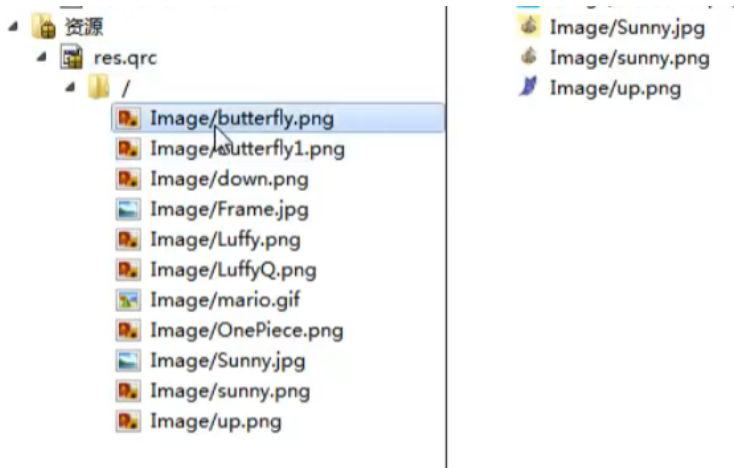
6.1 默认跳转到你的项目目录



6.2 点击打开所有文件



6.3 编译后会生成资源目录



7.在代码中添加资源

7.1 语法: " : + 前缀名 + 文件名 "

```

8      ui->setupUi(this);
9
10     // ui->actionNew->setIcon(QIcon("E:/Image/Luffy.png"));
11
12     //使用添加Qt资源 ": + 前缀名 + 文件名 "
13     ui->actionNew->setIcon(QIcon(":/Image/Luffy.png"));
14     ui->actionOpen->setIcon(QIcon(":/Image/LuffyQ.png"));
15 }
16

```

总结:

- ☐ 将图片拷贝到项目位置
- ☐ 创建新文件: 右键项目-->添加新文件->Qt-->Qt recours File-->给资源文件起名
- ☐ 生成 .qrc 后缀文件
- ☐ open in editor 编辑资源

- ☐ 先添加前缀，再添加文件
- ☐ 使用：": + 前缀名 + 文件名"