

# 1.基本使用

decltype的语法是:

## decltype (expression)

这里的括号是必不可少的,decltype的作用是“查询表达式的类型”,因此,上面语句的效果是,返回 expression 表达式的类型。注意,decltype 仅仅“查询”表达式的类型,并不会对表达式进行“求值”。

### 1.1 推导出表达式类型

int i = 4; decltype(i) a; //推导结果为int。a的类型为int。

### 1.2 与using/typedef合用,用于定义类型。

```
using size_t = decltype(sizeof(0)); //sizeof(a)的返回值为size_t类型
using ptrdiff_t = decltype((int*)0 - (int*)0);
using nullptr_t = decltype(nullptr);
vector<int >vec;
typedef decltype(vec.begin()) vectype;
for (vectype i = vec.begin; i != vec.end(); i++)
{
    //...
}
```

这样和auto一样,也提高了代码的可读性。

### 1.3重用匿名类型

在C++中,我们有时候会遇上一些 **匿名类型**,如:而借助decltype,我们可以重新使用这个匿名的结构体:

```
struct
{
    int d ;
    double b;
}anon_s;
```

decltype(anon\_s) as ;//定义了一个上面匿名的结构体

### 1.4 泛型编程中结合auto,用于追踪函数的返回值类型

这也是decltype最大的用途了。

```
template <typename T>
auto multiply(T x, T y)->decltype(x*y)
```

```
{
    return x*y;
}
```

## 2.判别规则

对于decltype(e)而言，其判别结果受以下条件的影响：

如果e是一个没有带括号的标记符表达式或者类成员访问表达式，那么的decltype (e) 就是e所命名的实体的类型。此外，如果e是一个被重载的函数，则会导致编译错误。否则，假设e的类型是T，如果e是一个将亡值，那么decltype (e) 为T&& 否则，假设e的类型是T，如果e是一个左值，那么decltype (e) 为T&。 否则，假设e的类型是T，则decltype (e) 为T。

标记符指的是除去关键字、字面量等编译器需要使用的标记之外的程序员自己定义的标记，而单个标记符对应的表达式即为标记符表达式。例如：

```
int arr[4]
```

则arr为一个标记符表达式，而arr[3]+0不是。

举例如下：

```
int i = 4;
int arr[5] = { 0 };
int *ptr = arr;
struct S{ double d; }s ;
void Overloaded(int);
void Overloaded(char);//重载的函数
int && RvalRef();
const bool Func(int);

//规则一：推导为其类型
decltype (arr) var1; //int  标记符表达式

decltype (ptr) var2;//int *  标记符表达式

decltype(s.d) var3;//double 成员访问表达式

//decltype(Overloaded) var4;//重载函数。编译错误。

//规则二：将亡值。推导为类型的右值引用。

decltype (RvalRef()) var5 = 1;

//规则三：左值，推导为类型的引用。

decltype ((i))var6 = i;      //int&
```

`decltype (true ? i : i) var7 = i; //int&` 条件表达式返回左值。

`decltype (++i) var8 = i; //int&` `++i`返回*i*的左值。

`decltype(arr[5]) var9 = i; //int&.` `[]`操作返回左值

`decltype(*ptr)var10 = i; //int&` `*`操作返回左值

`decltype("hello")var11 = "hello"; //const char(&)[9]` 字符串字面常量为左值，且为*const*左值。

//规则四：以上都不是，则推导为本类型

`decltype(1) var12; //const int`

`decltype(Func(1)) var13=true; //const bool`

`decltype(i++) var14 = i; //int i++`返回右值