

- 预处理 (preprocessing)
在实施代码转换之前进行。
包括：
包含其它文件
定义宏
有条件的编译程序代码
- 预处理命令 (preprocessor directive) 的格式
以#开头的一行 (可以占多行)
#前面只能出现空白符
- #define
用一个标识符来表示一个字符串，称为“宏”。
被定义为“宏”的标识符称为“宏名”。
在编译预处理时，对程序中所有出现的“宏名”，都用宏定义中的字符串去代换，这称为“宏代换”或“宏展开”。
- 包括：
不带参数的宏定义
带参数的宏定义

条件编译

即选取符合条件的代码进行编译

- 条件编译
目的和作用
条件编译是指对源程序中某段程序通过条件来控制是否参加编译。
根据条件来选取需要的代码进行编译，以便生成不同的应用程序，供不同用户使用。
此外，条件编译还可以方便程序的逐段调试，简化程序调试工作。

- 指令：
#if
#ifdef
#ifndef
#else
#endif

面试要点:

ASSERT()是干什么用的

答:ASSERT()是一个调试程序时经常使用的宏,在程序运行时它计算括号内的表达式,如果表达式为 FALSE (0), 程序将报告错误,并终止执行。如果表达式不为 0, 则继续执行后面的语句。这个宏通常用来判断程序中是否出现了明显非法的数据,如果出现了终止程序以免导致严重后果,同时也便于查找错误。例如,变量 n 在程序中不应该为 0, 如果为 0 可能导致错误,你可以这样写程序:

.....

```
ASSERT( n != 0);
```

```
k = 10/ n;
```

.....

ASSERT 只有在 Debug 版本中才有效,如果编译为 Release 版本则被忽略。