

```
/******  
> File Name: binary_tree.c  
> Author: Sakura7301  
> Email: sakuraduck@foxmail.com  
> Github: https://github.com/Sakura7301  
> Created Time: 2021年07月28日 星期三 16时39分56秒  
*****/
```

```
#include<stdio.h>  
#include<stdlib.h>  
#include<string.h>  
#include<unistd.h>
```

```
typedef struct treeNode{  
    int val;  
    struct treeNode *left;  
    struct treeNode *right;  
}Tree,*LPTree;
```

```
LPTree createNode(int data)  
{  
    LPTree newNode=malloc(sizeof(Tree));  
    newNode->val=data;  
    newNode->left=NULL;  
    newNode->right=NULL;  
    return newNode;  
}
```

```
void insertNode(LPTree parentNode,LPTree LchildNode,LPTree RchildNode)  
{  
    parentNode->left=LchildNode;  
    parentNode->right=RchildNode;  
}
```

```
//打印函数  
void treePrintf(LPTree node)  
{  
    printf("%d\t",node->val);  
}
```

```
//先序遍历:递归  
void preOrder(LPTree root)  
{  
    if(NULL!=root)  
    {  
        treePrintf(root);  
        preOrder(root->left);  
        preOrder(root->right);  
    }  
}
```

```
//先序遍历: 非递归  
void preOrderStack(LPTree root)  
{  
    if(NULL!=root)  
    {  
        //准备栈, 使用数组模拟;
```

```

struct treeNode *stack[10];
int top=-1;
LPtree temp=root;
while(temp||top!=-1)
{
    while(temp)
    {
        treePrintf(temp);
        stack[++top]=temp;
        temp=temp->left;
    }
    if(top!=-1)//top!=-1代表栈中存有数据
    {
        temp=stack[top];
        top--;
        temp=temp->right;
    }
}
}

```

//中序遍历：递归

```

void midOrder(LPtree root)
{
    if(NULL!=root)
    {
        midOrder(root->left);
        treePrintf(root);
        midOrder(root->right);
    }
}

```

//中序遍历：非递归

```

void midOrderStack(LPtree root)
{
    if(NULL!=root)
    {
        //准备栈，使用数组模拟；
        struct treeNode *stack[10];
        int top=-1;
        LPtree temp=root;
        while(temp||top!=-1)
        {
            while(temp)
            {
                stack[++top]=temp;
                temp=temp->left;//一路访问左子树
            }
            if(top!=-1)//top!=-1代表栈中存有数据
            {
                temp=stack[top--];
                treePrintf(temp);
                temp=temp->right;
            }
        }
    }
}

```

//后序遍历：递归

```

void lastOrder(LPTree root)
{
    if(NULL!=root)
    {
        lastOrder(root->left);
        lastOrder(root->right);
        treePrintf(root);
    }
}
//后序遍历：非递归
void lastOrderStack(LPTree root)
{
    if(NULL!=root)
    {
        //准备栈，使用数组模拟
        struct treeNode *stack[10];
        int top=-1;
        LPTree temp=root;
        struct treeNode *flag=NULL;
        while(temp)
        {
            stack[++top]=temp;//入栈
            temp=temp->left;//一路访问left，直到left==NULL
        }
        while(top!=-1)//top!=-1代表栈中存有数据
        {
            temp=stack[top--];//出栈
            if(temp->right==NULL||temp->right==flag)
            {
                treePrintf(temp);//打印数据
                flag=temp;//标记已打印的数据
            }
            else
            {
                stack[++top]=temp;//没有访问过，那么先入栈
                temp=temp->right;//访问它的right
                while(temp)
                {
                    stack[++top]=temp;
                    temp=temp->left;
                }
            }
        }
    }
}

void test01()
{
    //创建结点
    LPTree A=createNode(1);
    LPTree B=createNode(2);
    LPTree C=createNode(7);
    LPTree D=createNode(3);
    LPTree E=createNode(5);
    LPTree F=createNode(8);
    LPTree G=createNode(9);
    LPTree H=createNode(4);
    LPTree I=createNode(6);
    //建立联系
    insertNode(A,B,C);

```

```

insertNode(B,D,E);
insertNode(C,F,G);
insertNode(D,H,NULL);
insertNode(E,NULL,I);

//遍历
printf("根节点为A的二叉树遍历: \n递归: \n");
printf("先序遍历:");
preOrder(A);
printf("\n中序遍历:");
midOrder(A);
printf("\n后序遍历:");
lastOrder(A);
printf("\n");
printf("非递归: \n");
printf("先序遍历:");
preOrderStack(A);
printf("\n");
printf("中序遍历:");
midOrderStack(A);
printf("\n");
printf("后序遍历:");
lastOrderStack(A);
printf("\n");
}
int main()
{
    test01();
    return 0;
}

```