

```
connect(zt,SIGNAL(hungry()),st,SLOT(treat()));  
//QT4底层变成了    SIGNAL("hungry")    和    SLOT("treat")  
//因此，在编译时不会因为参数不匹配而通过
```

**优点：参数直观**

**缺点：类型不做检测（即编译时不报错）**

版本向下兼容

QT5也可以用这种方式，但不推荐。