作用: 函数名可以相同, 提高复用性

函数重载满足条件:

- 同一个作用域下
- 函数名称相同
- 函数参数类型不同 或者 个数不同 或者 顺序不同

注意: 函数的返回值不可以作为函数重载的条件

```
//函数重载需要函数都在同一个作用域下
void func()
   cout << "func 的调用! " << endl;
void func(int a)
   cout << "func (int a) 的调用! " << endl;
}
void func(double a)
{
   cout << "func (double a)的调用! " << endl;
}
void func(int a ,double b)
{
   cout << "func (int a ,double b) 的调用! " << endl;
}
void func(double a ,int b)
   cout << "func (double a ,int b)的调用! " << endl;
//函数返回值不可以作为函数重载条件
//int func(double a, int b)
//{
     cout << "func (double a ,int b)的调用! " << endl;
//}
int main() {
   func();
   func(10);
   func(3.14);
   func(10,3.14);
   func(3.14, 10);
   system("pause");
   return ∅;
}
```

注: main函数不能重载