

## size\_t和size\_type的主要区别：

1. size\_t是全局定义的类型；size\_type是STL类中定义的类型属性。在使用STL中表明容器长度的时候，我们一般用size\_type。
2. string::size\_type 类型一般就是unsigned int, 但是不同机器环境长度可能不同 win32 和win64 上长度差别; size\_t一般也是unsigned int
3. size\_t 使用的时候头文件需要；size\_type 使用的时候需要或者
4. 下述长度均相等，长度为 win32:4 win64:8 sizeof(string::size\_type) sizeof(vector::size\_type) sizeof(vector::size\_type) sizeof(size\_t)
5. 二者联系：在用下标访问元素时，vector使用vector::size\_type作为下标类型（size\_type是容器概念，没有容器不能使用），而数组下标的正确类型则是size\_t