```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
void shellSort(int *a, int len); // 函数声明
int main(void)
{
   int i, len, * a;
   printf("请输入要排的数的个数:");
   scanf("%d",&len);
   a = (int *)malloc(len * sizeof(int)); // 动态定义数组
   printf("请输入要排的数: \n");
   for (i = 0; i < len; i++) { // 数组值的输入
       scanf("%d",&a[i]);
   }
   shellSort(a, len); // 调用希尔排序函数
   printf("希尔升序排列后结果为: \n");
   for (i = 0; i < len; i++) { // 排序后的结果的输出
      printf("%d\t",a[i]);
   printf("\n");
   return 0;
}
void shellSort(int *a, int len)
   int i, j, k, tmp, step; // step 为步长
   for (step = len / 2; step > 0; step /= 2) { // 步长初始化为数组长度的一半,每次遍历后步长减半,
       for (k = 0; k < step; k++) { // 变量 i 为每次分组的第一个元素下标
          for (i = k + step; i < len; i += step) { //对步长为step的元素进行直插排序,当step为1时,就
是直插排序
              tmp = a[i]; // 备份a[i]的值
              j= i- step; // j初始化为i的前一个元素(与i相差step长度)
              while (j >= 0 && a[j] > tmp) {
                 a[j + step] = a[j]; // 将在<math>a[i]前且比tmp的值大的元素向后移动一位
                 j -= step;
              a[j+step] = tmp;
          }
       }
}
```