

`QResource::registerResource(GAME_RES_PATH);`//导入我们的二进制资源文件
/*步骤:

1->先导入资源生成qrc文件

2->使用`rcc -binary .\文件名.qrc -o 文件名.rcc`

3->将rcc文件拷贝至debug | release 目录下

4->包含头文件`#include <QApplication>`

5->在main函数中添加`QResource::registerResource(GAME_RES_PATH);`

6->二进制导入完成，现在可以删除此前的qrc文件了

*/