

传值调用和传址调用

传值调用: `swap(a,b)`

在执行`swap`函数时会先将`a`和`b`的值复制一份然后再执行。

传址调用: `swap(&a,&b)`

函数执行的时候直接根据传入数据的地址操作原数据

- 什么是函数的传值调用？什么是函数的传址调用？
 - 编写函数`fun`，其功能是：计算并输出 $s = 1 + (1 + 2(0.5)) + (1 + 2(0.5) + 3(0.5)) + \dots + (1 + 2(0.5) + 3(0.5) + \dots + n(0.5))$
 - 实现一个反转字符串的函数，函数的原型如下（其中`s`是字符串首地址，`n`是字符串长度）要求：函数的内存开销与字符串长度无关。
`void reverse (char *s, int n)`
-