



窗口释放时会把所有的子类对象全部释放掉

QObject（最大的父类）

构造：自上而下

析构：自下而上

因此，只要指定了继承关系，可以不用考虑new开辟空间的堆区释放（自动析构）。

`tbn->setParent(this); //设置到对象树`

析构父对象，会析构树上的所有对象。

总结：当对象创建在堆区，如果指定的父类是QObject派生下来的类或者是QObject子类派生下来的类，可以不用管理释放的操作，系统自动将对象会放进对象树中。

在一定程度上简化了内存的回收机制