Winform学习

# Winform简单实现的步骤

1. 创建项目基于netframework框架 项目和解决方案不放在一起 一个解决方案可能有多个项目或类库支撑
2. 界面设计 拖控件
3. 设置控件的属性
4. 编写控件的触发监听事件
5. 运行程序

# Program解析

不用解析了 暂时是废话 需要深入研究

# 结构介绍

Obj编译过程中生成的中间临时文件 增量编译 加快编译速度

Form.cs 窗体控件事件处理代码

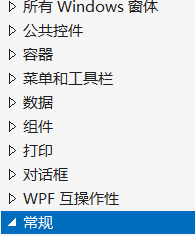
Form.Designer.cs 窗体布局设置 控件设置文件

Form.resx 窗体资源文件 图标 图片等

# 控件

输入或操作对象 属性(外观|样式…) 方法(功能) 事件(行为控制)

可视化可交互可重用可发布



## 控件开发

复合控件(多个控件组合在一起看)

扩展控件(在现有控件上增加功能变成新的控件)

自定义控件(直接继承Control类，开发新的控件)

## 窗体Form

属性

Name 唯一名称 建议一般在创建窗体时与类名相同

AcceptButton 绑定某一个按钮 键盘按下enter键之后触发该按钮

CancelButton绑定某一个按钮 键盘按下esc键之后触发该按钮