Winform学习

# Winform简单实现的步骤

1. 创建项目基于netframework框架 项目和解决方案不放在一起 一个解决方案可能有多个项目或类库支撑
2. 界面设计 拖控件
3. 设置控件的属性
4. 编写控件的触发监听事件
5. 运行程序

# Program解析

不用解析了 暂时是废话 需要深入研究

# 结构介绍

Obj编译过程中生成的中间临时文件 增量编译 加快编译速度

Form.cs 窗体控件事件处理代码

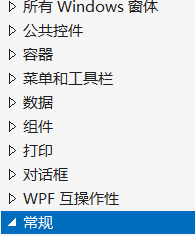
Form.Designer.cs 窗体布局设置 控件设置文件

Form.resx 窗体资源文件 图标 图片等

# 控件

输入或操作对象 属性(外观|样式…) 方法(功能) 事件(行为控制)

可视化可交互可重用可发布



## 控件开发

复合控件(多个控件组合在一起看)

扩展控件(在现有控件上增加功能变成新的控件)

自定义控件(直接继承Control类，开发新的控件)

## 窗体Form

属性

Name 唯一名称 建议一般在创建窗体时与类名相同

AcceptButton 绑定某一个按钮 键盘按下enter键之后触发该按钮

CancelButton绑定某一个按钮 键盘按下esc键之后触发该按钮

## Label TextBox Button

### Label

**可以拓展一个前面带\*号提示必须输入的label控件**

### TextBox

属性：

PasswordChar 设置值为\* 可以保护密码 输入的密码全部以\*号呈现

**注意TextBox中没有PlaceHolder属性(即在输入框没有获取到焦点的情况下显示的提示字符)，需要继承TextBox来拓展**

**还可以拓展一些比如带正则表达式验证（结合焦点失去或文本改变事件来进行验证） 验证成功或失败后做出相应反应的显示或提示事件等……**

**可以使用label Textbox联合起来做一个可以设置是否一定需要填写且带正则验证 且验证失败后带提示信息的组合的控件**

## RadioButton CheckBox

### RadioButton

常用属性：Name Text Checked

事件：CheckedChange

**注意Radiobutton分组**

### CheckBox

属性：CheckState ThreeState

三种状态：UnChecked未选中 Checked选中 Indeterminate未完全选中（包含子选项这种）

**注意CheckBox分组**

## ListBox(列表框)

列表框控件，里边可以选择一项或多选

属性：

DataSource 设置数据源来自数据库等动态变化的数据 结合DisplayMember/ValueMember 分别为显示值和实际的值 BindingSource

Items 设置固定的数据

SelectionMode选择模式 one一个/multisimple多选

事件：SelectedIndexChanged 选中项更改时

**注意当数据量添加特别多的时候，需要在添加数据之前增加BeginUpdate方法和之后添加EndUpdate方法防止加载数据闪烁**

## ComboBox(下拉框/组合框)

**使用方式与ListBox类似 在数据绑定的方式上**

属性：

DropDownStyle 下拉风格

动作

## CheckedListBox(复选列表框)

**与ListBox类似 数据绑定方式**

属性：

CheckOnClick 复选框选中状态在选项被单击时是否选中 设置为true表示选中

动作：

**注意CheckedListBox的勾选和选中是不相等的 勾选是checked 选中是selected**

## DateTimePicker(时间控件)

属性：

Format 时间格式化 设置值为Custom自定义时 需要结合CustomFomat设置相应的格式

ShowUpDown 是否显示为下拉日历 默认false为显示下拉格式

ShowCheckBox

**注意在获取DateTimePicker中的值时，如果设置了自定义格式，通过value获取的时间格式和自定义格式是不一样的，但是获取text就是一样的**

## MonthCalender(日历控件)

属性：

FirstDayOfWeek 设置每周第一天是星期几

MaxSelectionCount 最大选择天数

事件

DateChanged 日期或时间范围改变

## MaskedTextBox(具有格式的文本框 掩码文本框)

掩码的字符代号：

0表示0-9之间的任何一个数字占位

9 表示数字或空格

# 表示数字或空格 + -符号

L 如果允许输入ASCII码 表示ASCII字母

& 表示字符

C 表示字符 可选

A 表示字母 可选

属性：

Mask 掩码来设置允许输入的格式

TextMaskFormat 设置获取输入内容是否包含掩码部分的内容

事件：

## NumericUpDown(数字下拉框)

方法:

UpButton DownButton

## PictureBox(图片框)

属性：

Image 设置需要显示的图片

SizeMode 设置图片的大小模式

## RichTextBox(富文本框)

属性：

事件：

LinkClicked 文本里面的超链接点击事件

**加载文件中文本 LoadFile()**

**保存为富文本格式rtf结尾的文件 SaveFile()**

**文本中超链接导航**

**插入图片**

**文本加粗**

**居中**