





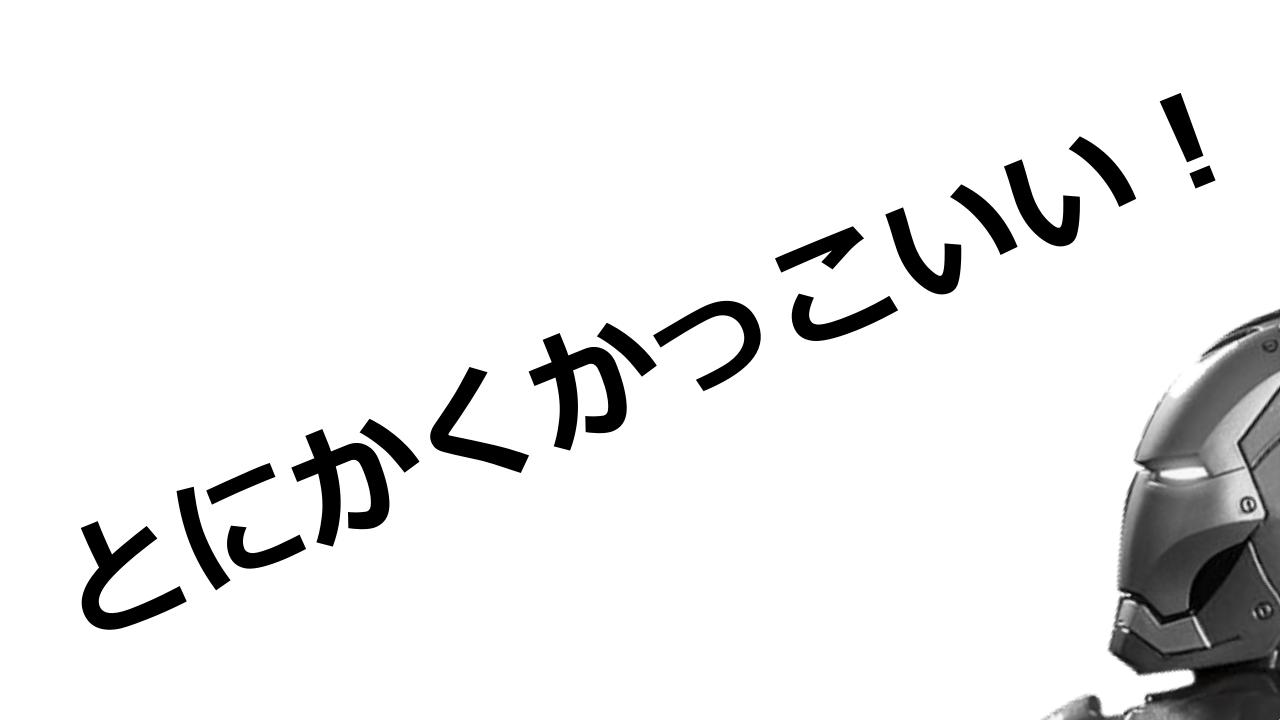
『アイアンマン』とは

アメリカのマーベル・コミックの作品

天才エンジニアである 「トニー・スターク」が 自身で作ったパワードスーツを着て スーパーヒーロとして活躍するストーリ

2008年、 新しく映画化され大ヒット

IDON WINT





SUIT UP

「アイアンマン」に登場する 近未来的インタフェースを OpenframeWorksで再現した作品

「近未来的 インタフェース」



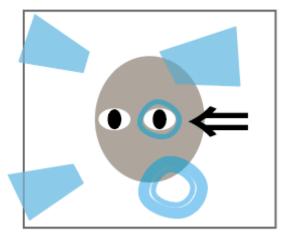


①最初:真っ暗な画面

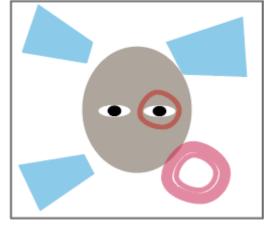
②起動:真ん中に顔が認識され、 声をかけるとインタフェースが 順番に活性化

『SUIT UP』 構成

③機能を楽しむ



i.目線認識:目線を向くことによって、 周りのインタフェースがついてくる もしくは非活性化する



ii.顔の動き認識:瞬きや口の動きに 応じて、周りのインタフェースが 変化する。



④終了:顔の認識できないまま 時間が経てば自動でシャットダウン

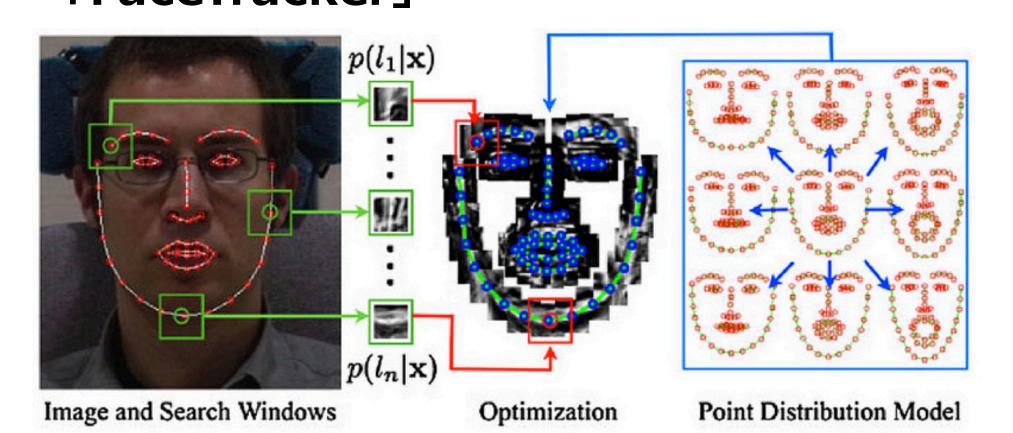


『SUIT UP』 実演動画



『SUIT UP』 使用技術

Openframeworks_Addon FaceTracker I Tacker I Tacker I Tacker





『SUIT UP』 使用技術





