# 雷氏工地管理系统功能设计

## 员工管理

### 模块概述

员工管理模块是整个系统的基础模块，在这个模块可以对员工信息进行管理，员工的新增，修改，删除，查询。这是系统重中之中。

### 功能

#### 查询功能

##### 功能概述:

对员工信息进行查询。

#### 新增功能

##### 功能概述

对员工信息进行新增。例如，工地上新来了一个之前从来没有来过的工人，那么我们系统中是没有这个员工的任何信息的，那么我们就需要对这个工人的信息进行采集，新增。

#### 删除功能

##### 功能概述

对无用的员工信息进行删除。例如，某工人不再工地人做了，也不会再回来了，那么这个人的信息就将成为垃圾信息，我们可以对他的信息进行删除。或者我们对某个工人的信息添加了两次，而且有一次的信息还不对，那么我们就可以把它的相关信息删掉。

#### 修改功能

##### 功能概述

对有误的员工信息进行修改，例如，新来一个工人，刚刚添加的时候一不小心把他的信息填错了，那么我们就可以对他的信息进行修改。也或者工人的一些信息现在已经不一样了，那么我们也需要修改，如，通讯地址，因为工人住哪儿，有的时候他们是可以自己决定的，有的会住在工地上，有的可能是自己租的房子，如果他租房子的地方换了，那么我们也需要给他更新过来。

## 工地管理

### 模块概述

由于业务的扩张，雷氏集团已经不再只有一个工地了，而有了好几个工地，所以，我们需要把工地信息也给管理起来。

### 功能

#### 查询功能

##### 功能概述

我们可以查看工地的相关信息。

#### 新增功能

##### 功能概述

当我们新接了一个工地之后，我们之前是没有这个工地的相关信息的，那么我们就需要对这个工地的信息进行新增

#### 删除功能

##### 功能概述

如果某一条工地信息是无用，我们可以对它进行删除。

#### 修改功能

##### 功能概述

如果工地信息有变化，我们可以进行修改

## 考勤管理

### 模块概述

由于我们需要计算工人的工资，但是工资是根据工人的日薪和考勤信息来计算的，所以我们需要对工人的考勤进行管理一下，我们需要每个月把工地上的考勤信息采集到我们系统中来，这样我们才好对工人的工资进行计算。

### 功能

#### 导入功能

##### 功能概述

我们在工地上的考勤都是以表格的形式给记着的，所以我们可以直接把他们整理好的表述导入到系统中。此功能就是做这个事儿的，工地上所有的考勤信息一键导入进来。

#### 修改功能

##### 功能概述

我们导入到系统中的只是最基础的数据，这里面可能会有一些小的误差或者错误，那么我们就可以通过这个修改去修改那些有问题的数据。

## 薪酬管理

### 模块概述

我前面对员工信息，考勤信息进行了，这些东西最后都是用来 做什么的呢，那么这里就排上用场了，没错，就是给工人算工资的时候要用到的，我算工资我得要知道算给哪个的吧，员工信息用上了，这个员工在哪个工地上呢，工地信息用上了，这个工人到底为什么这个月有这么多钱呢？那么考勤信息也用上了。怎么样，是不是很强大。当然算年底的工资的时候最后还需要用到后面的借支信息。工人的年底的工资是需要把借支减掉的。

### 功能

#### 查询功能

##### 功能概述

工人的工资算好了不是放在库里面就可以的，我们还需要给人家看的，那么这个查询功能，我们就查询相关工人的工资了。

## 借支管理

### 模块概述

因为很多工头都实行的平时就给工人一些基本的生活费，等到了年底的时候再给工人结清一年的所有工资，所以就产生了借支。借支模块就是对工人的借支信息进行管理，因为这个到了年底算工资的时候是需要把借支减掉的，由此，此模块是非重要的。

### 功能

#### 查询功能

##### 功能概述

对已经存在的借支信息进行查询，可以员工随时心里有数。

#### 修改功能

#### 功能概述

对有误的信息进行修改，尤其是里面金钱金额的问题，这都是关系到员工的工资的问题，不可大意。

#### 新增功能

##### 功能概述

员工每拿一次钱(不管是生活费还是别的什么钱)，都需要记录在案，此功能就是用来做这个事儿的。

#### 删除功能

##### 功能概述

如果记错了，压根就没有借支信息，就需要把它删掉