

# Vue预习课：统一状态管理 - Vuex

## Vue预习课：统一状态管理 - Vuex

Vuex

安装

起始

State

Mutation

获取和修改状态

Action

最佳实践

模块化

mapState()/mapMutation()/mapAction()

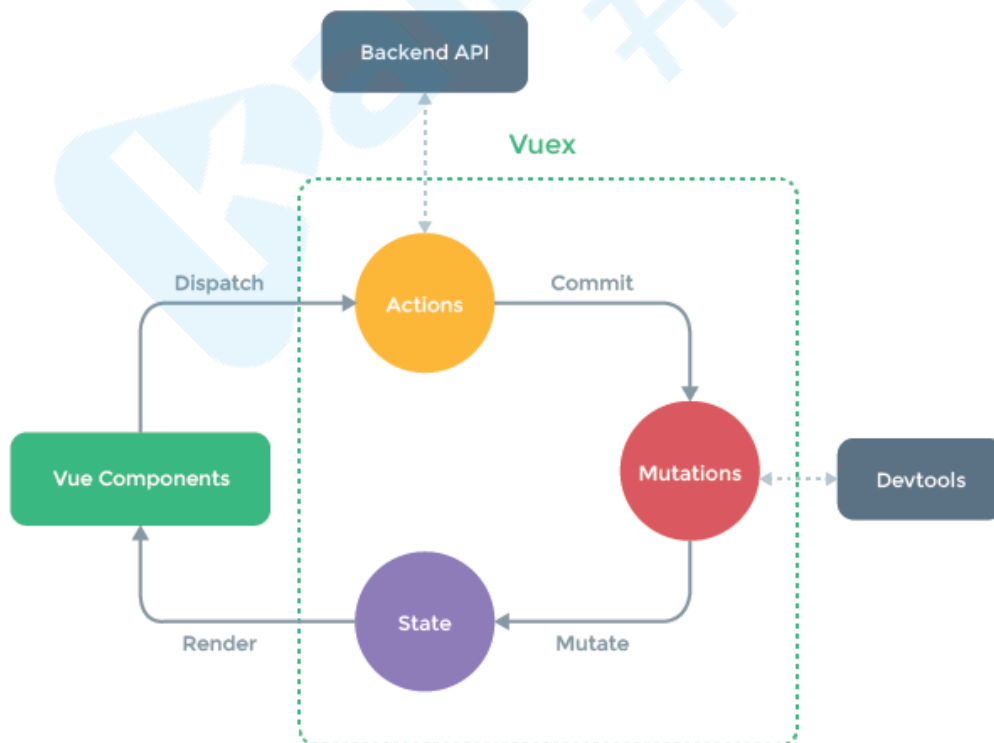
Getter

严格模式

插件

## Vuex

Vuex 是一个专为 Vue.js 应用程序开发的**状态管理模式**。它采用集中式存储管理应用的所有组件的状态，并以相应的规则保证状态以**可预测的方式**发生变化。



## 安装

```
vue add vuex
```

## 起始

### State

将应用全局状态定义在state中

```
state: {  
  isLogin: false  
}
```

### Mutation

修改state只能通过mutation

```
mutations: {  
  login(state) {  
    state.isLogin = true  
  },  
  logout(state) {  
    state.isLogin = false  
  }  
},
```

### 获取和修改状态

使用store.state获取状态

```
<button @click="login" v-if="!$store.state.isLogin">登录</button>  
<button @click="logout" v-else>登出</button>
```

修改状态只能通过store.dispatch(mutation)

```
this.$store.commit('login')  
this.$store.commit('logout')
```

### Action

Action 类似于 mutation，不同在于：

- Action 提交的是 mutation，而不是直接变更状态。
- Action 可以包含任意异步操作。

```
login({commit}, username) {
  return new Promise((resolve, reject) => {
    setTimeout(() => {
      if (username === 'admin') {
        commit('login')
        resolve()
      } else {
        reject()
      }
    }, 1000);
  })
}
```

派发动作

```
this.$store.dispatch('login', 'admin').then(() => {
  this.$router.push(this.$route.query.redirect)
}).catch(() => {
  alert('用户名或密码错误')
})
```

## 最佳实践

### 模块化

使用modules定义多个子模块利于组件复杂状态

```
import user from './user'

export default new Vuex.Store({
  modules: {
    user,
  }
})
```

移动先前登录状态相关代码到user.js

```
export default {
  namespaced: true, // 避免命名冲突
  // ...
}
```

访问方式响应变化

```
// Login.vue
<button @click="login" v-if="!$store.state.user.isLogin">登录</button>

this.$store.dispatch('user/login', 'admin').then(() => {
  const redirect = this.$route.query.redirect || '/'
  this.$router.push(redirect)
}).catch(() => {
  alert('用户名或密码错误')
})
```

```
// router/index.js
store.state.user.isLogin
```

## mapState()/mapMutation()/mapAction()

通过这些映射方法可以让大家少敲几个字，避免对\$store直接访问。

state相关修改, Login.vue

```
import { mapState } from 'vuex'

computed: {
  ...mapState('user', ['isLogin'])
}
```

```
<button @click="login" v-if="!isLogin">登录</button>
```

action相关修改

```
import { mapActions } from 'vuex'

methods: {
  login() {
    this['user/login']('admin').then(...)
  },
  ...mapActions(['user/login', 'user/logout'])
},
```

## Getter

可以使用getters从store的state中派生出一些状态

```
export default {
  namespaced: true,
  state: {
    isLogin: false,
    username: '' // 用户名
  },
  mutations: {
```

```

    setUsername(state, username) {
      state.username = username
    }
  },
  getters: { // 派生出欢迎信息
    welcome: state => {
      return state.username + ',欢迎回来';
    }
  },
  actions: {
    login({ commit }, username) {
      return new Promise((resolve, reject) => {
        setTimeout(() => {
          if (username === 'admin') {
            // 登录成功, 设置用户名
            commit('setUsername', username)
            resolve()
          } else {
            reject()
          }
        }, 1000);
      })
    }
  },
}

```

## 严格模式

严格模式下, 无论何时发生了状态变更且不是由 mutation 函数引起的, 将会抛出错误。这能保证所有的状态变更都能被调试工具跟踪到。开启严格模式 `strict: true`

```

const store = new Vuex.Store({
  // ...
  strict: true
})

```

## 插件

Vuex 的 store 接受 `plugins` 选项, 这个选项暴露出每次 mutation 的钩子。Vuex 插件就是一个函数, 它接收 store 作为唯一参数:

```

const myPlugin = store => {
  // 当 store 初始化后调用
}

```

注册插件:

```
const store = new Vuex.Store({  
  // ...  
  plugins: [myPlugin]  
})
```

范例：实现登录状态持久化，store/plugins/persist.js

```
export default store => {  
  // 初始化时从localStorage获取数据  
  if(localStorage) {  
    const user = JSON.parse(localStorage.getItem('user'))  
    if (user) {  
      store.commit('user/login')  
      store.commit('user/setUsername', user.username)  
    }  
  }  
  // 用户状态发生变化时缓存之  
  store.subscribe((mutation, state) => {  
    if (mutation.type.startsWith('user/')) {  
      localStorage.setItem('user', JSON.stringify(state.user))  
    } else if (mutation.type === 'user/logout') {  
      localStorage.removeItem('user')  
    }  
  })  
}
```