

420-V21-SF Programmation de jeux vidéo II

Travail pratique #3 Millipède

Pondération: 6%

Grille d'évaluation

Codification (45%)	Notes partielles	Pondérations	Notes pondérée
Clarté / lisibilité et efficacité du code Les types de données utilisés sont adéquats. (TDA) Les variables sont initialisées lors de la déclaration(VID) Le code des instructions est efficace (CIE). Les variables sont correctement nommées et leurs noms sont représentatifs de leurs contenus. (VCC) Les structures de contrôle adéquates ont été utilisées. (SCA) Le code des instructions est clair. (CIC) <u>Commentaires généraux</u>	100%	25%	25%
Classes Chaque classe est précédée d'un commentaire qui en explique le rôle (CC) <u>Commentaires généraux</u>	100%	3%	3%
Propriétés (variables membres) Les propriétés sont correctement nommées (PCN) Les propriétés sont toutes initialisées (PI) Chaque propriété est précédée d'un commentaire qui en explique le rôle et qui décrit avec précision les valeurs possibles (lorsque cela est pertinent) (PC) <u>Commentaires généraux</u>	100%	4%	4%
Propriétés C# Les propriétés C# sont utilisées lorsque cela est opportun. (PMO) La visibilité des accesseurs est correcte. (VA) Chaque propriété est précédée d'un commentaire qui en explique le rôle et qui décrit avec précision les valeurs possibles (lorsque cela est pertinent) (PCC) <u>Commentaires généraux</u>	100%	5%	5%
Exceptions Les exceptions sont utilisées lorsque cela est opportun (EMO) Des blocs try/catch sont utilisés lorsque cela est opportun. <u>Commentaires généraux</u>	100%	5%	5%
Méthodes Les méthodes sont correctement nommées (MCN) Chaque méthode est précédée d'un commentaire qui en explique le rôle et qui décrit avec précision les paramètres) (MCP) <u>Commentaires généraux</u>	100%	3%	3%

Fonctionnalités et tests (55%)	Notes partielles	Pondérations	Notes pondérée
FONCTIONNALITÉS MANDAT 1 (40%)			
Fonctionnalités des serpents (16%) - Les serpents sont générés correctement en haut de l'écran - Il y a au moins toujours un serpent visible à l'écran - Les serpents se déplacent correctement. - Les déplacements gauche/droite sont corrects. - Les déplacements verticaux se font au bon moment. En outre, les serpents changent de direction en rencontrant - Les serpents "sortent" de la surface de jeu lorsqu'ils atteignent le bas de l'écran. Les serpents se séparent correctement lorsqu'ils sont atteints par un projectile. - Deux parties sont créées lorsqu'atteints au milieu - Les deux parties se déplacent ensuite dans des directions opposées. - Un champignon est créé à l'endroit où le serpent s'est séparé. <u>Commentaires généraux</u>	100% 100% 100%	3% 3% 4%	3% 3% 4%
Fonctionnalités du système de journalisation (10%) - Le système de journalisation est présent et fonctionnel - Les entrées importantes sont réalisées: démarrage du jeu, fin du jeu, démarrage d'une partie, fin d'une partie, ajout d'une nouvelle entrée dans le leaderboard. - Le système de journalisation est implémenté en singleton	100% 100%	5% 2%	5% 2%

- Le format du fichier de journalisation est correct. <u>Commentaires généraux</u>	100%	3%	3%
Fonctionnalités de fin de partie (7%)			
La vie du joueur est correctement gérée et le nombre de vies restantes est affiché en tout temps au joueur.	100%	3%	3%
Interface de saisie du nom du joueur			
- L'interface est affichée au bon moment	100%	4%	4%
- La présentation (esthétisme) de l'interface est soignée. <u>Commentaires généraux</u>			
Fonctionnalités du système de munitions (7%)			
Le joueur possède un nombre maximal de munition au démarrage d'une partie.	100%	1%	1%
Le nombre de munitions diminue à chaque tir et est affiché au joueur en tout temps.	100%	1%	1%
Un "power-up" est affiché au joueur lorsque le nombre de munition est inférieur à 5.			
La récupération du "power-up" permet d'augmenter de 20 le nombre de munitions. <u>Commentaires généraux</u>	100%	5%	5%
Total mandat 1: codification + fonctionnalités (/85):			85%
FONCTIONNALITÉS MANDAT 2 (40%)			
Fonctionnalités des champignons (9%)			
Au démarrage du jeu, les champignons sont générés aléatoirement.	100%	3%	3%
Au démarrage du jeu, les champignons ne se superposent pas.	100%	4%	4%
Les champignons sont détruits lorsqu'ils entrent en contact avec un projectile. <u>Commentaires généraux</u>	100%	2%	2%
Fonctionnalités du leaderboard (15%)			
Un système de pointage est proposé et cohérent. Le pointage est affiché en tout temps à l'écran.	100%	2%	2%
Le leaderboard est affiché après chaque partie. Il contient les 10 meilleures pointages réalisés.	100%	3%	3%
La lecture du leaderboard fonctionne et le format du fichier est respecté	100%	2%	2%
La sauvegarde du leaderboard fonctionne et le format du fichier est respecté.	100%	2%	2%
Les pointages sont ajoutés correctement dans le leaderboard.	100%	3%	3%
La présentation (esthétisme) du leaderboard est soignée. <u>Commentaires généraux</u>	100%	3%	3%
Fonctionnalités du joueur (6%)			
Le joueur s'affiche correctement.	100%	1%	1%
Le joueur se déplace correctement.	100%	2%	2%
Le joueur peut lancer des projectiles. Ces derniers sont lancés au bon endroit et il y a un délai entre les lancers. <u>Commentaires généraux</u>	100%	3%	3%
Fonctionnalités des araignées (10%)			
Les araignées sont ajoutées à la surface de jeu de manière aléatoire.	100%	2%	2%
Il peut y avoir plusieurs araignées en même temps.	100%	2%	2%
Les araignées attaquent de temps en temps le joueur.	100%	2%	2%
Les araignées sont détruites lorsqu'un projectile les atteint.	100%	1%	1%
Un champignon est créé à l'endroit où une araignée est détruite.	100%	1%	1%
Le joueur perd une vie lorsqu'il entre en contact avec une araignée. <u>Commentaires généraux</u>	100%	2%	2%
Total mandat 2: codification + fonctionnalités (/85):			85%
MANDAT COMMUN			
Fonctionnalités globales (4%)			
- La fenêtre ne peut pas être redimensionnée et est de taille correcte au démarrage de l'application.	100%	1%	1%
- La fermeture de la fenêtre est possible avec le bouton approprié.	100%	1%	1%
- Une boîte de dialogue demande la confirmation pour quitter le jeu.	100%	2%	2%
Tests du leaderboard (11%)			
Les tests sont documentés (chaque test contient un commentaire en expliquant la pertinence).	100%	2%	2%
Les cas généraux ont été testés			
- Chargement d'un fichier correct			
- Ajout au milieu des valeurs présentes.			
- Ajout au milieu des valeurs présentes.	100%	3%	3%
- Validation si un pointage fait partie des 10 meilleurs.			
Les cas particuliers ont été testés.			
- Ajout au début des valeurs présentes			
- Ajout à la fin des valeurs présentes	100%	3%	3%
Les autres cas ont été testés.			
- Obtention de valeurs à l'extérieur des 10 valeurs prescrites.			
- Ouverture d'un fichier non existant.			
- Sauvegarde correcte du fichier	100%	3%	3%
- Sauvegarde d'un fichier dont le nom est invalide. <u>Commentaires généraux</u>			
Qualité du français	Nb fautes	0	0
Pénalité si retard:			0%
Total mandat 1 (incluant les fonctionnalités communes):			100%
Total mandat 2 (incluant les fonctionnalités communes):			100%