

## Caso de Estudio: Kobold Fight Club (Kobold Encounter Calculator)

No todos los casos que se estudian en el mundo real tienen que ver con situaciones o narraciones de clientes; en algunos casos pueden solicitarles "crear el nuevo Uber", o "copiar la página de PC Factory". Esta es una de esas situaciones.

El cliente, un tipo sospechoso con sobrepeso y un gorro fedora, les indica, haciendo gestos exagerados con las manos mientras babe ocasionalmente de una botella de Pepsi y come Chetos limpiando sus dedos en una paleta negra de Metallica, que "este es el futuro de los juegos de mesa", y que "no entiende por qué nadie lo ha hecho aquí, en Canadá". Sin dar más explicaciones, les ha solicitado hacer un análisis de la página web "Kobold Fight Club", que según él traerá grandes ganancias para su empresa.

Ustedes deben hacer un inventario de requisitos de usuario y sistema de dicha página, con sus respectivos diagramas de Casos de Uso (ND + H1), y de Secuencia. Para este último, considere sólo los procesos generales, para que las cosas no se salgan de control (es decir, no mucho detalle).

El link: <https://kobold.club/fight/encounter-builder>

