|  |  |
| --- | --- |
|  | **软件工程学期实训III** |
| **文档编号：SEST2023-[TEAMID]-[TEAMNAME]** |

[项目LOGO]

**[项目名称]**

**[Project Name]**

**创新性分析报告**

**Version: [Version Number]**

[Team LOGO]

**[Team Name]**

**[YYYY-MM-DD]**

**All Rights Reserved**

目录

[1 痛点分析 1](#_Toc56720942)

[1.1 痛点概述 1](#_Toc56720943)

[1.2 相关工作 1](#_Toc56720944)

[2 项目创新点 2](#_Toc56720945)

[2.1 技术性创新点 2](#_Toc56720946)

[2.2 功能性创新点 2](#_Toc56720947)

[2.3 其他创新点 2](#_Toc56720948)

[3 竞品分析 3](#_Toc56720949)

文档修订历史

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **修订原因** | **版本号** | **作者** | **修订日期** | **备注** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

# 痛点分析

## 痛点概述

## 相关工作

# 项目创新点

## 技术性创新点

本项目在技术上的创新点主要体现在使用Android Studio与Wi-Fi连接技术的结合上。通过借助Android Studio的强大功能和工具，结合Wi-Fi连接技术，实现了手机端与电脑的无线连接和控制。这种技术性创新不仅提供了更便捷的控制方式，还能够充分利用手机的功能和性能，为用户带来更好的操作体验。

## 功能性创新点

本项目的功能性创新点主要体现在多功能模拟器的设计和实现上。与传统的键盘和鼠标相比，多功能模拟器提供了更多的操作选项和自定义布局的功能。用户可以根据自己的需求和喜好，自由选择和调整界面元素的位置和样式，设置对应的快捷方式。这种功能性创新使用户能够个性化定制控制界面，提升工作效率和游戏体验。

## 其他创新点

用户体验创新：本项目致力于提供优秀的用户体验。通过简洁直观的界面设计和流畅的操作流程，使用户能够轻松上手并享受到便捷的控制体验。

多人联机创新：本项目支持多个手机同时连接到同一台电脑，实现多人联机游戏。这种创新不仅满足了用户在多人游戏中的需求，还增强了社交互动和合作的乐趣。

开放性创新：本项目支持用户自定义布局和分享下载。用户可以根据自己的喜好和需求，自由设计控制界面，并将自定义布局分享给其他用户，实现开放式的创新和共享。

# 竞品分析