

ATIVIDADE FINAL

Programação Orientada a Objetos



Faça um programa em Java para manter um cadastro de produtos e suas respectivas vendas. O aplicativo deve apresentar também alguns relatórios de controle para o usuário. Algumas regras sobre o software:

- Um produto deve ter os seguintes atributos: código, nome, valor e quantidade em estoque.
- Uma venda deve ter os seguintes atributos: data da venda, o produto vendido e a quantidade vendida.
- As vendas são feitas **sempre para um único produto**.
- Para realizar a venda, sempre verifique se o produto a ser vendido existe em estoque.

A estrutura mínima de menus/funcionalidades que o aplicativo deve ter é a seguinte:

- 1 - Incluir produto
- 2 - Consultar produto
- 3 - Listagem de produtos
- 4 - Vendas por período - detalhado
- 5 - Realizar venda
- 0 - Sair

Os dados constantes da **listagem de produtos** são:

Cabeçalho:

- Título.

Detalhe:

- Código do produto, nome do produto, valor unitário e quantidade em estoque.

Rodapé:

- Valor médio, máximo e mínimo dos produtos.

Os dados constantes do **relatório de vendas - detalhado** são:

Cabeçalho:

- Título.
- Período de emissão.

Detalhe:

- Data da venda, nome do produto, quantidade, valor unitário e valor total.

Rodapé:

- Valor médio das vendas para aquele período

Na plataforma, em anexo a esta atividade, eu disponibilizei uma aplicação de exemplo para lhe ajudar a entender o que deve ser feito. **Não é necessário tentar reproduzir exatamente o que fiz.** Crie do jeito que você achar mais interessante para você. O arquivo que estou fornecendo é apenas um **exemplo**.

Lembre-se que você pode (e **deve!**) tirar dúvidas sobre o trabalho através do fórum!

Para executar a aplicação, abra o CMD do Windows ou um terminal do Linux e navegue até a pasta onde você salvou o arquivo. Estando na pasta, digite: **java -jar cadprod.jar**.

Para usuários Windows, os acentos e demais caracteres especiais provavelmente estarão com problemas, pois o código foi escrito e compilado no Linux. Os dois sistemas operacionais possuem *encodings* diferentes. Entretanto, isso não impedirá o funcionamento do software.

Lembre-se que este aplicativo é só um exemplo, você não precisa fazer o seu visualmente idêntico a ele, ok?