Mandat, Projet Synthèse

*NAuction*

Par Nathaelle Fournier et Quoc Huan Tran

420-C61-IN PROJET SYNTHÈSE

Présenté à Jean-Christophe Demers

Technique de l’informatique

Cégep du Vieux Montréal

12 décembre 2022

Présentation générale : o Vous présentez de façon très concise quel est l’objectif principal du projet. o Entre 1 et 3 phrase maximum.

• Présentation détaillée : o Vous devez être en mesure de donner les détails du projet.

o Le client doit identifier le contexte applicatif et quelles sont les fonctionnalités attendues.

o C’est ici qu’on répond à toutes les questions d’orientation du projet. Par exemple, vous faites un jeu de type « Tower Defense » :

▪ quel est le scénario (espace, far west, …), 420-C61-VM | 40-C61-IN Page 14 de 31

▪ combien de types de tours différentes et d’ennemis différents, ▪ pour chacun d’entre eux,

• quelles sont leurs caractéristiques détaillées,

• quelle est la règle qui permet de les faire évoluer et quelles sont les évolutions

▪ est-ce un jeu à chemin ouvert, chemin déterminé, chemin aléatoire

▪ ... o Cette partie peut être plus ou moins longue selon la nature de votre projet. Typiquement, on peut retrouver ici un document variant de 3 à 6 pages.

• Contraintes applicatives du projet :

o Vous devez présenter les contraintes liées à la fonctionnalité de votre projet. Par exemple : tel module est essentiel et tel autre optionnel, vous devez avoir au minimum 30 FPS, votre site requiert la notion d’usagers et la date de naissance de ce dernier ...

• Quelle est la plateforme ciblée? Web, Windows ou Android?