

Defekto ID	Defekto aprašymas	TA ID	Defekto tipas
D0101	Mėnesių laukelyje pateikiamas užrašas „Months“ vietoj „Month“, mėnesių rodikliui rodant skaičių „1“.	TA0103	Neutralus
D0102	Dienų laukelyje pateikiamas užrašas „Days“ vietoj „Day“, dienų rodikliui rodant skaičių „1“.	TA0104	Neutralus
D0103	Valandų laukelyje pateikiamas užrašas „Hours“ vietoj „Hour“, valandų rodikliui rodant skaičių „1“.	TA1005	Neutralus
D0104	Minučių laukelyje pateikiamas užrašas „Minutes“ vietoj „Minute“, minučių rodikliui rodant skaičių „1“.	TA0106	Neutralus
D0105	Sekundžių laukelyje pateikiamas užrašas „Seconds“ vietoj „Second“, sekundžių rodikliui rodant skaičių „1“.	TA0107	Neutralus
D0106	Keičiant pagrindinio programos lango dydį, atvaizduojami laukai nekeičia savo dydžio. Visi pagrindiniame lange atvaizduojami laukai turėtų keisti savo dydį proporcingai programos lango dydžiui.	TA0109	Neutralus
D0201	Keičiant kalėdinio žaidimo lango dydį, dydis keičiasi nekeičiant viduje esančių laukų dydžių. Galimybės pakeisti šio lango dydžio neturėtų būti.	TA0201	Neutralus
D0202	Nėra galimybės kalėdinės kepurės valdyti „A“ bei „D“ klaviatūros klavišais. Kepurės valdymas turėtų būti pagrįstas pasirinktinai arba klaviatūros rodyklėmis, arba „A“ bei „D“ klaviatūros klavišais.	TA0204	Svarbus
D0203	Žaidimo lange kai kurios krentančios dovanos dalinai patenka už matomos zonos ribų. Krentančios dovanos turėtų pilnai matytis žaidimo lange.	TA0206	Svarbus
D0204	Žaidimo metu greitėjant dovanų kritimo greičiui, kalėdinės kepurės greitis nedidėja. Didėjant dovanų kritimo greičiui taip pat turėtų greitėti ir kalėdinės kepurės valdymo greitis.	TA0208	Kritinis
D0205	Praradus visas gyvybes žaidime, jis išsijungia. Žaidimas turėtų dar 5 sekundes išlikti įjungtas pateikus užrašą „Game Over“.	TA0209	Svarbus
D0206	Surinkus naują taškų rekordą ir praradus visas gyvybes, žaidimas išsijungia. Langu turėtų dar 5 sekundes likti įjungtas pateikus užrašą „New High Score!“.	TA0210	Svarbus