软件技术基础第二次实验

Exercise3—Catfish

实验环境: Java、Tomcat

实验要求: 掌握 JAVA 基础知识,了解 JAVA 类的定义、属性和方法。

实验目标: 通过本次实验,完成 catfish 的移动,catfish 将会一次一个单元格的移动到最右侧,并且伴随它的移动,其 energy 将会降低,当 energy 低于一定的阈值,catfish 会显得疲惫不堪。

实验内容:

- 1. 请阅读实验给出的源代码文件,了解其功能。
- 2. 请补全 Catfish.java 文件。
- 3. 请仔细寻找需要获取图片资源的代码,并根据实验给出的文件结构,补全图片资源的url。还需补全 HTML 中的 form 标签。
- 4. 可自己设定 catfish 变累的阈值。

实验效果:

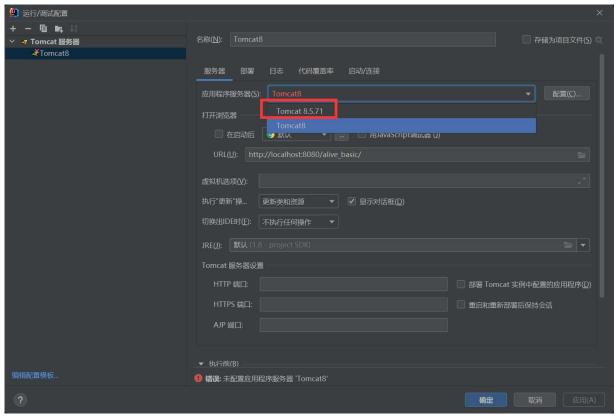




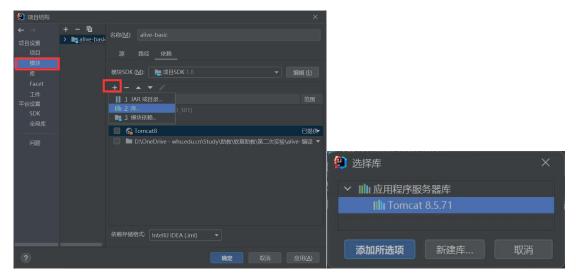
NOTE:

- 1. 可自行修改部分源代码文件,以修改 HTML 样式。【选做】
- 2. 可使用 css 对 index.html 页面进行美化。【选做】
- 3. 如果用 IDEA 打开,需要编辑 Tomcat 配置,选择自己电脑上的 Tomcat,如图

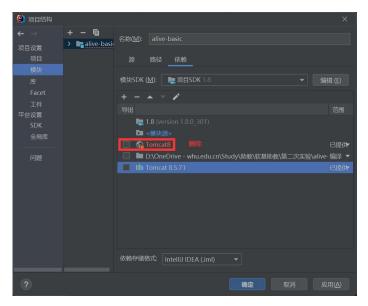




还需要在文件→项目结构中添加 Tomcat 库



并删除原本错误的 Tomcat 库



实验 3 提交内容:

文件夹命名为 学号-exercise3, 文件夹内放入:

- 1. 删除 out 文件夹的整个项目。
- 2. readme.txt 文档: 描述各个源文件的作用,以及自己修改了哪些源文件。
- 3. 实验截图(包含 html 页面和 servlet 运行截图)

Exercise4—Alive-basic

实验环境: Java、Tomcat

实验要求: 掌握 JAVA 基础知识,了解 JAVA 类的定义、属性和方法。

实验目标: 通过本次实验,可以在选择的几个位置创建多条 catfish, 然后这些 catfish 将

会随机移动。

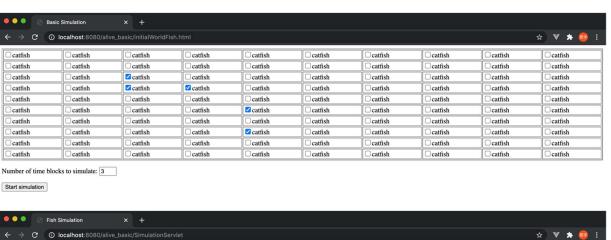
实验内容:

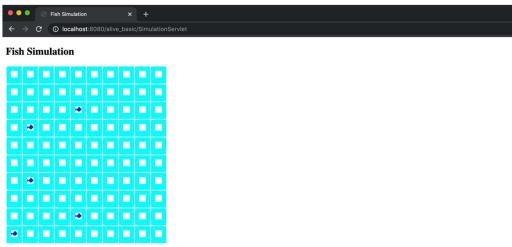
1. 请阅读实验给出的源代码文件,了解其功能。

2. 请补全 Catfish.java 文件。

3. 请仔细寻找需要获取图片资源的代码,并根据实验给出的文件结构,补全图片资源的url。

实验效果: (注意网址需要包括 html 文件名)





实验 4 提交内容:

文件夹命名为 学号-exercise4, 文件夹内放入:

- 1. 删除 out 文件夹的整个项目。
- 2. readme.txt 文档: 描述各个源文件的作用,请解释两个 html 文件有何不同。
- 3. 实验截图(包含两个 html 页面和分别的 servlet 运行截图)

DDL: 11月14日(周日)晚12:00之前

提交方式:

请发送邮件至 whucs2020ssd1 hw@163.com,将两个 exercise 的文件夹一同放入以"班级-学号-ssd-exercise34"命名的一个文件夹内,然后将文件夹压缩。

周一下午上课的同学,将邮件主题和压缩包的命名为"1112-学号-ssd-exercise34"周一晚上上课的同学,将邮件主题和压缩包的命名为"0001-学号-ssd-exercise34"请按照命名规范发送邮件,否则可能无法接收到作业。其中"-"均为半角字符。邮件主题与压缩包命名相同。

请确保**压缩包**和**邮件主题**均按以上命名规则,否则邮件无法接收将做<mark>扣分</mark>处理。如在 github 上提交,则无需发送邮件。