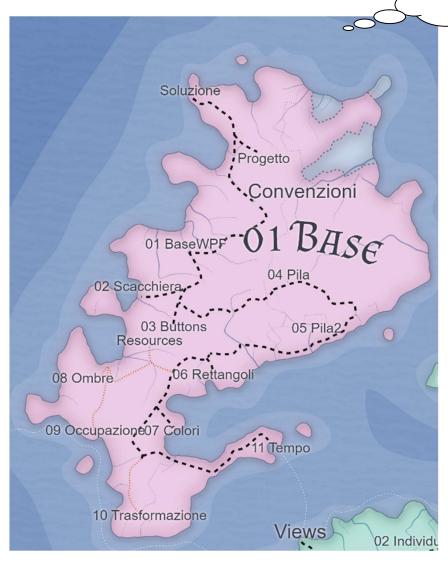
Basi WPF

Convenzioni! (Nomi, Resources)



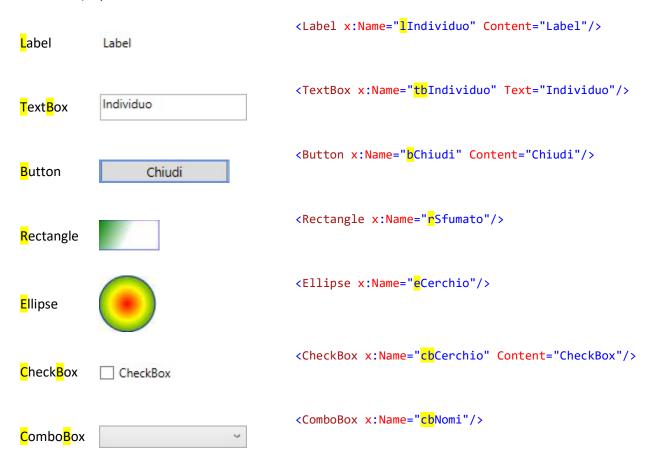
Obiettivi

- Convenzioni
- Nomi
- Soluzione / progetto
- Funzionamento griglia
- Uso di componenti
- Responsiveness
- Resources

Teoria

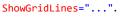
Convenzioni

Ad ogni oggetto grafico che viene rappresentato sulla UI deve essere assegnato un nome. Per convenzione nostra, questo nome viene definito in maniera comune scegliendo la/le lettere iniziali in base al tipo di oggetto scelto (in minuscolo) e poi un nome "sensato" iniziando con la lettera maiuscola.

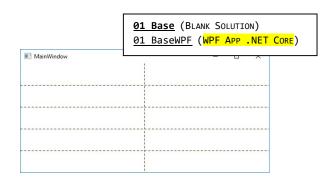


Esempio

Capire funzionamento griglia, * - Auto - <numeri>,



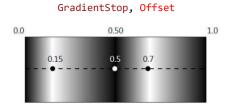


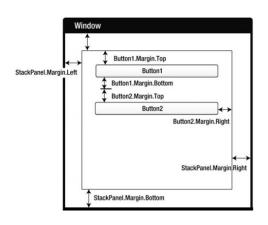


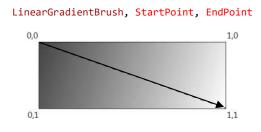
Proprietà distanze

Margin = "Left Top Right Bottom" BorderThickness = "Left Top Right Bottom" Padding = "Left Top Right Bottom" Padding = "Left Top Right Bottom" Button Height

Gradiente



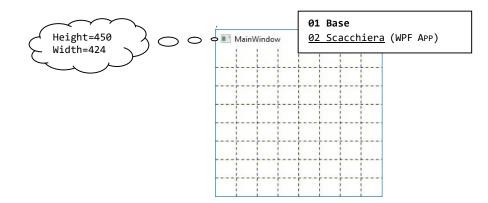




Esercizi

Scacchiera

Creare una scacchiera.



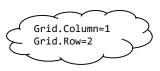
Buttons

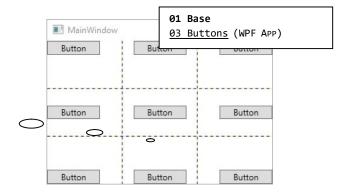
Creare in una griglia 3x3 dei buttons che sono allineati in base alla posizione delle celle della griglia.

HorizontalAlignment="..."

VerticalAlignment="..."

Width="75"



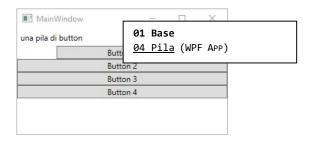


Height=270 Width=250

Pila

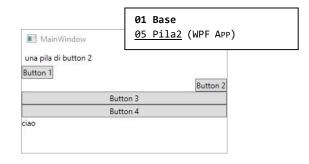
Usare lo StackPanel per impilare i varicomponenti

MaxWidth="250"



Pila2

Ricrea la seguente struttura

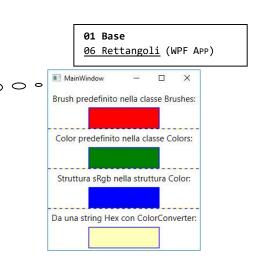


Rettangoli

Ricrea la seguente struttura: Griglia con 4 righe, StackPanel in ogni cella con all'interno un Label e un Rectangle 100x30.

I nomi dei rettangoli sono rUno, rDue, rTre, rQuattro Riempire il rettangolo con Fill Il bordo del rettangolo si assegna con Stroke

#CBFFFFAA



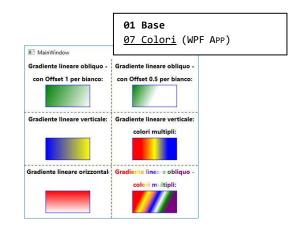
Compito

Colori (preparazione struttura)

Ricrea la seguente struttura: Griglia con 2 x 3, StackPanel in ogni cella con all'interno due Label (che sarà centrato, di dimensione 16 e in grassetto) e un Rectangle 100x50, bordo rettangolo (Stroke) messo a blu.

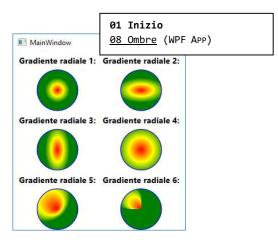
LinearGradientBrush, StartPoint="..." EndPoint="..."
GradientStop, Color, Offset
Red, Yellow, Coral, Blue, White, Green, Purple
<Window.Resources>

- Style TargetType (Setter, Property, Value)
- LinearGradientBrush (x:Key), {StaticResource ...}



Ombre

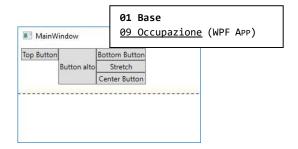
Ricrea la seguente struttura: Griglia con 2 x 3, StackPanel in ogni cella con all'interno un Label e un Ellipse 60x60.



Occupazione

Ricrea la seguente struttura: WrapPanel con i Buttons allineati come indicato nella figura (secondo Button ha un'altezza minima di 60 px mentre gli altri hanno l'allineamento verticale come indicato).

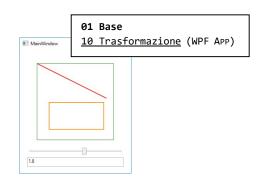
Orientation="..."



Trasformazioni

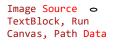
Ricrea la seguente struttura: StackPanel con all'interno un Border 200x200 con Margin 20, che a sua volta contiene un Canvas di identiche dimensioni (con un Line da 0,0 a 80,80 e un Rectangle 80x40 alla posizione 100,30), uno Slider e un TextBox.

Border, BorderBrush, BorderThickness Line, StrokeThickness Slider, Minimum, Maximum, TickPlacement, TickFrequency



Immagine

Ricrea la seguente maschera (griglia 2x4).



Background #FF13344B Fill #FF9B8C5E SelectionBrush #FF1D4057



Height=250

Width=350

28°
few clouds
28°/19°
\$\Rightarrow\$ 2 m/s
inserisci il lluogo & prem

Previsioni

01 Inizio

11 Tempo (WPF APP)

& = &

"M4,10 A1,1 0 0,1 3,9 A1,1 0 0,1 4,8 H12 A2,2 0 0,0 14,6 A2,2 0 0,0 12,4 C11.45,4 10.95,4.22 10.59,4.59 C10.2,5 9.56,5 9 C9.9,2.45 10.9,2 12,2 A4,4 0 0,1 16,6A4,4 0 0,1 12,10 H4 M19,12 A1,1 0 0,0 20,11A1,1 0 0,0 19,10C18.72,10 18.47,10.11 16.88,10.29 C16.5,9.9 16.5,9.27 16.88,8.88 C17.42,8.34 18.17,8 19,8 A3,3 0 0,1 22,11 A3,3 0 0,1 19,14 H5 A1,1 0 0,1 4,13A 0,1 3,17A1,1 0 0,1 4,16 H18 A3,3 0 0,1 21,19 A3,3 0 0,1 18,22 C17.17,22 16.42,21.66 15.88,21.12 C15.5,20.73 15.5,20.1 15.8 17.29,19.71 C17.47,19.89 17.72,20 18,20 A1,1 0 0,0 19,19A1,1 0 0,0 18,18 Z"

59 C8.78,4.2 8.78,3.56 9.17,3.17 0.29 C17.9,10.68 17.27,10.68 1 5,12 H19 M18,18 H4A1,1 0 C16.27,19.32 16.9,19.32

Azione di

compilazione: Risorsa