## Maschere

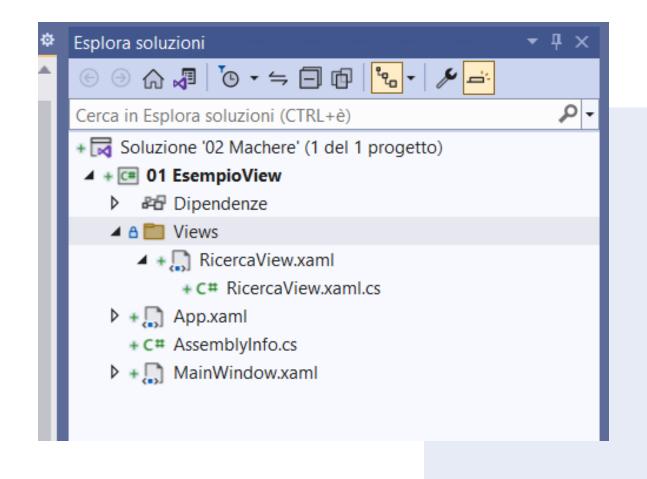
## Page

Per semplificare la gestione di più maschere, si ricorre all'uso di Page.

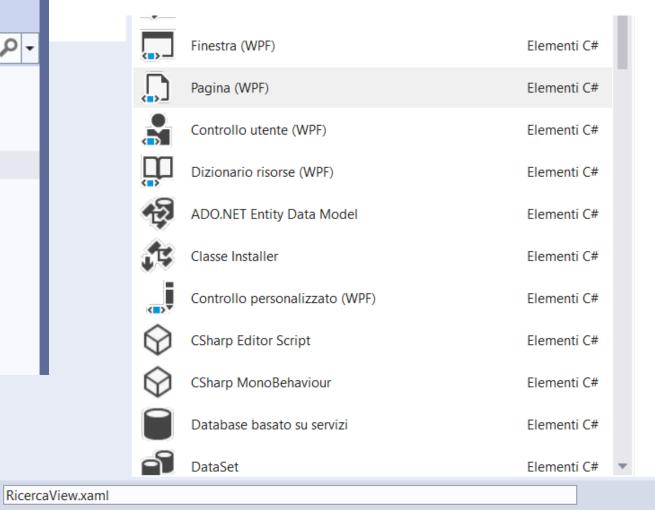
Questi componenti vengono "inseriti" in altri componenti o in Windows stesse.

Normalmente vengono separate nella soluzione inserendole in una cartella specifica: **Views** (tasto destro sul progetto nella finestra 'Esplora soluzioni', Aggiungi, Nuova cartella).

## Cartella View



Nome:



## Esempio in classe

