

Louka Riquoir

Étudiant en 2^e année de BUT
Informatique – Recherche de
stage ou d'alternance pour 2026



louka.riquoir@gmail.com +33781932191
 Douai

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages :

Java, Python, PHP, HTML/CSS, JavaScript, Bash ,SQL

Frameworks / Outils :

JavaFX, Git, Laravel, Flask

Bases de données :

SQL, PostgreSQL

Systèmes :

Linux, Windows

ÉDUCATION

BUT Informatique

IUT de Lens

2024 – Aujourd’hui

Actuellement en deuxième année

Baccalauréat Général

Lycée Arthur Rimbaud - Sin le Noble

2022 – 2024

Spécialités : Anglais, Informatique

CENTRES D'INTÉRÊT

- Sport (Football, tennis)
- Jeux vidéo
- Développement

PROJETS

Jeu Bomberman

Java / JavaFX

- Développement complet d'un jeu inspiré de Bomberman
- Gestion des déplacements, collisions et explosions
- Création d'une interface graphique intuitive

Jeu d'échecs

Java (backend) / HTML (interface)

- Développement d'un jeu d'échecs avec règles complètes
- Backend en Java pour la logique du jeu et la gestion des coups
- Interface en HTML pour afficher le plateau et permettre l'interaction utilisateur

Site événementiel

HTML / CSS

- Conception d'un site vitrine avec charte graphique
- Intégration d'une section interactive

Calcul de distances entre villes

Python / Algorithme de Dijkstra / Matplotlib

- Implémentation de l'algorithme de Dijkstra pour calculer la distance minimale entre deux villes
- Développement d'une interface simple permettant de sélectionner les villes et d'afficher le chemin optimal
- Import et traitement de données issues de fichiers CSV OpenData

Lua Scripts

Lua / FiveM

- Développement de scripts en Lua pour serveurs FiveM (jobs, inventaire, zones interactives)

LANGUES

Français

Langue maternelle

Anglais

Intermédiaire (B1/B2)

Espagnol

Notions