



Lesson(10) [Navigation]

تحفيز: ما تخافش تغلط، جرب واتعلم

Flutter التنقل بين الصفحات في 🌐

فيه كذا طريقة تتنقل بيها بين صفحات الأبلكيشن، وهنبدأ بأبسط وأشهر واحدة



Navigator.push & **Navigator.pop**

◆ يعني إيه؟

- **Navigator.push**: بتنقلك لصفحة جديدة (بتفتح شاشة فوق الشاشة اللي قبلها).
- **Navigator.pop**: بترجعك للشاشة اللي كنت فيها قبل كده (بتقفل الصفحة الحالية).



مثال

👉 الكود اللي ينقلك لصفحة جديدة:

```
ElevatedButton(  
  onPressed: () {  
    Navigator.push(  
      context,
```

```
MaterialPageRoute(builder: (context) ⇒ SecondPage()),
);
},
child: Text('الرّوح للصفحة الثانية'),
)
```

👉 والكود اللي يرجّعك ثاني:

```
ElevatedButton(
  onPressed: () {
    Navigator.pop(context);
  },
  child: Text('😊 ارجع ورا'),
)
```

🎯 ملخص سريع:

- `Navigator.push`: يفتح صفحة جديدة.
- `Navigator.pop`: يرجعك للصفحة اللي قبلها.

تحفيز: كل خطأ هو خطوة للنجاح

📁 القائمة الجانبية – Drawer

✅ Drawer يعني إيه؟

أو يضغط على) هو قائمة جانبية بتظهر لما المستخدم يسحب من الطرف الشمال `Drawer` الـ (بنستخدمها علشان نعرض خيارات زي (menu زر الـ

- 🏠 الرئيسية
- ⚙️ الإعدادات
- 📖 تسجيل الخروج

🧩 الأساسية Drawer مكونات الـ:

Scaffold جوا ال Drawer أول حاجة لازم نخط ال Scaffold

```
Scaffold(  
  drawer: Drawer(  
    child: ...  
  ),  
)
```

✓ إنه فيه قائمة جانبية Scaffold كده قولنا لا.

علشان نعرض العناصر ListView بنستخدم Drawer جوه ال

```
Drawer(  
  child: ListView(  
    children: [...],  
  ),  
)
```

✓ بتخلي القائمة قابلة للسكروال لو فيها عناصر كتير ListView.

DrawerHeader أول عنصر غالباً بيكون

```
DrawerHeader(  
  decoration: BoxDecoration(  
    color: Colors.blue,  
  ),  
  child: Text('أهلاً يا نجم ✨'),  
)
```

✓ ممكن تحط صورة، اسم، أو ترحيب.

🧩 بعد كده بنضيف عناصر بـ ListTile

```
ListTile(  
  leading: Icon(Icons.home),  
  title: Text('الرئيسية'),  
  onTap: () {  
    // أكشن لما المستخدم يضغط  
  },  
)
```

- ✓ leading: الأيقونة
- ✓ title: النص
- ✓ onTap: الفعل اللي يحصل لما يضغط

🧠 ملخص سريع 🔥

- Drawer: القائمة الجانبية
- drawer: عشان تعرض القائمة Scaffold خاصية جوه
- ListView: تعرض العناصر داخل القائمة
- DrawerHeader: ترحيب أو صورة في أعلى القائمة
- ListTile: عنصر قابل للضغط

تحفيز: البرمجة بتعلمك الصبر والتفكير المنطقي

📱 شريط التنقل اللي تحت – BottomNavigationBar

✓ يعني إيه؟

هو شريط بيظهر تحت الشاشة فيه أيقونات (أو أيقونة ونص)، وبيخلي `BottomNavigationBar` الـ المستخدم يقدر يتنقل بين الشاشات بسهولة 📌

زي التطبيقات اللي فيها:

- الرئيسية 🏠
- بحث 🔍
- إعدادات ⚙️


شكله العام

```
Scaffold(  
  bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(  
    items: [...],  
  ),  
)
```

Scaffold بتاغت ال bottomNavigationBar بتحطه جوه الخاصية .

باستخدام (Tabs ال) نضيف العناصر **BottomNavigationBarItem**

```
BottomNavigationBar(  
  items: [  
    BottomNavigationBarItem(  
      icon: Icon(Icons.home),  
      label: 'الرئيسية',  
    ),  
    BottomNavigationBarItem(  
      icon: Icon(Icons.settings),  
      label: 'الإعدادات',  
    ),  
  ],  
)
```

كل عنصر بيتكون من .

- الأيقونة : `icon`
- النص اللي تحتها : `label`

🧠 تحكّم في العنصر المتحدّد:

```
int _currentIndex = 0;

BottomNavigationBar(
  currentIndex: _currentIndex,
  onTap: (index) {
    setState(() {
      _currentIndex = index;
    });
  },
  items: [...],
)
```

- ✓ `currentIndex`: عشان تحدد العنصر المتحدّد
- ✓ `onTap`: state عشان تعرف المستخدم اختار أنهي عنصر وتحديث الـ

🎯 ملخص سريع:

- `BottomNavigationBar`: شريط تنقل تحت الشاشة
- `BottomNavigationBarItem`: يمثل كل تبويب
- `onTap`: تحدد الفعل عند التنقل
- `currentIndex`: تحدد التبويب الحالي

تحفيز: طول ما أنت بتتعلم، أنت ماشي في الطريق الصح