



Lesson(4) [User Input]

تحفيز: الكود مش مجرد شغل، ده فن

✓ **TextField** إيه هي ؟

هو ويدجت بتستخدمه عشان تخلي المستخدم يكتب نصوص جوه تطبيقك. مثلاً لو **TextField** ال عندك خانة لكتابة اسم المستخدم، أو عنوان البريد الإلكتروني، أو كلمة السر.

📦 **TextField** : كود بسيط على

```
TextField(  
  onChanged: (text) {  
    print('النص اللي كتبتة: $text');  
  },  
  decoration: InputDecoration(  
    labelText: 'اكتب هنا',  
    border: OutlineInputBorder(),  
  ),  
)
```

🔑 **TextField** : أهم الخصائص الخاصة بـ

- **onChanged** :
 - **TextField** . دي الفانكشن اللي بتنفيذ لما المستخدم يكتب أو يعدل في النص داخل الـ . كل ما يكتب، هيطهر النص اللي كتبه.
 - "hello: النص اللي كتبه" console هيطهر في الـ ، "hello" **مثال**: لو المستخدم كتب .
- **decoration** :
 - تقدر من خلالها تضيف حاجات زي النص اللي . **TextField** دي بتحدد الشكل الخارجي للـ . أو تحدد شكل الحدود ("زي" اكتب هنا) **TextField** فوق الـ
 - هتخلي النص ده يظهر فوق الخانة **InputDecoration(labelText: 'اكتب هنا')** **مثال**:
 - هيخلي الخانة تظهر بحدود مربعة **border: OutlineInputBorder()** **مثال آخر**:
- **controller** :
 - يعني تقدر . **TextEditingController** تستخدم ، **TextField** لو عايز تتحكم في النص داخل الـ . تقرأ النص أو تغيره في أي وقت
 - خاص بك controller لو عايز تستخدم **controller: myController** **مثال**:
- **keyboardType** :
 - بتحدد نوع لوحة المفاتيح اللي هتظهر. لو النص اللي هيدخل أرقام فقط، تختار **TextInputType.number** .
 - هتخلي لوحة المفاتيح تكون مخصصة **keyboardType: TextInputType.emailAddress** **مثال**: لكتابة الإيميل.

⚡ **مخص سريع:**

- **TextField** : خانة لإدخال النص.
- **onChanged** : عشان تعرف النص اللي كتبه المستخدم.
- **decoration** : لتنسيق الشكل (مثل النص في الأعلى والحدود).
- **controller** : للتحكم في النص.
- **keyboardType** : لتحديد نوع لوحة المفاتيح.

تحفيز: البرمجة مش صعبة، هي بس محتاجة صبر

✓ **TextFormField** إيه هي ؟

ال **TextField** ، هو نفس فكرة ال **TextFormField** ال

ال **Form** لكن الفرق هنا إنه بيستخدم في ال

عشان يقدر يتحقق من البيانات اللي دخلها المستخدم بطريقة أسهل.

وتريد تتحقق من صحة البيانات زي البريد الإلكتروني أو كلمة (Form) يعني لو عندك نموذج السر،

ال هو الأنسب **TextFormField** ال.

📦 **TextFormField** : كود بسيط على

```
TextFormField(  
  onChanged: (text) {  
    print('النص المدخل: $text');  
  },  
  decoration: InputDecoration(  
    labelText: 'اكتب هنا',  
    border: OutlineInputBorder(),  
  ),  
  validator: (value) {  
    if (value == null || value.isEmpty) {  
      return 'النص مطلوب';  
    }  
    return null;  
  },  
)
```

🔑 **TextFormField** : أهم الخصائص الخاصة بـ

- **onChanged** :
 - **TextFormField** دي بتننفذ كل ما المستخدم يكتب في ال **TextField** زي ال
 - النص المدخل " console هيظهر في ال ، "Flutter" مثال: لو المستخدم كتب "Flutter".

- **decoration :**
 - من خلال إضافة نص فوق `TextFormField` بتحدد شكل الـ `TextField` نفس الفكرة في الـ `OutlineInputBorder()` (مثل) أو تحديد شكل الحدود، `(labelText)` الحقل.
- **validator :**
 - لأنك من خلالها تقدر تتحقق من صحة `TextFormField` دي الخاصية المهمة في الـ البيانات. لو النص المدخل مش صحيح (مثلاً لو المستخدم مش كتب حاجة في خانة مطلوبة)، هترجع رسالة خطأ.
 - "مثال: لو المستخدم مش كتب حاجة، هيرجع "النص مطلوب".
- **controller :**
 - لو `TextFormField` بالضبط، تقدر تستخدمه للتحكم في النص داخل الـ `TextField` زي الـ عايز تقرأ النص أو تعدله من مكان ثاني في التطبيق.
- **keyboardType :**
 - تقدر تحدد نوع لوحة المفاتيح زي الأرقام فقط أو البريد الإلكتروني، زي الـ `TextField`.

⚡ مخص سريع:

- `Form` بيحتوي على الـ `TextFormField` بس مخصص للاستخدام في الـ `TextField` زي الـ `TextFormField` validator .
- `onChanged` : عشان تعرف النص اللي كتبه المستخدم.
- `decoration` : لتنسيق شكل الـ `TextFormField` .
- `validator` : للتحقق من صحة البيانات المدخلة.
- `controller` : للتحكم في النص داخل الـ `TextFormField` .
- `keyboardType` : لتحديد نوع لوحة المفاتيح.

تحفيز: البرمجة مش مجرد عمل، دي طريقة تفكير

✅ **Form** إيه هي ؟

زي الـ `Form` لجمع مجموعة من الحقول Flutter هو ويدجت بيتم استخدامه في الـ `Form` عشان ينظموا عملية إدخال البيانات من المستخدم. وبيساعدك كمان تتحقق من (`TextFormField` صحة البيانات المدخلة بشكل سهل ومرتب. يعني لو عندك أكثر من حقل (مثلاً: اسم، بريد

علشان تنظمهم و تتحقق من صحة البيانات قبل ما **Form** إلكتروني، كلمة مرور)، هتستخدم الـ تنقلها أو تخزنها

Form : كود بسيط على

```
final _formKey = GlobalKey<FormState>(); // علشان نقدر نتحقق من key بنعمل الـ form صحة الـ
```

```
Form(  
  key: _formKey, // key بـ Form ربط الـ  
  child: Column( // علشان نعرض الحقول فوق بعض Column نستخدم الـ  
    children: <Widget>[  
      TextFormField( // حقل نصي  
        decoration: InputDecoration(labelText: 'الاسم المستخدم'),  
        validator: (value) {  
          if (value == null || value.isEmpty) {  
            return 'الاسم مطلوب'; // لو المستخدم مش دخل اسم، هيرجع الرسالة دي  
          }  
          return null;  
        },  
      ),  
      ElevatedButton( // زر للإرسال  
        onPressed: () {  
          // هنا نتحقق من صحة الحق //  
          if (_formKey.currentState?.validate() ?? false) {  
            //  
            print('كل البيانات صحيحة');  
          } else {  
            print('مشكلة في البيانات');  
          }  
        },  
        child: Text('إرسال'),  
      ),  
    ],  
  ),  
)
```

🔑 **Form** : أهم الخصائص الخاصة بـ

- **key** :
 - هو إنه يساعدك **key** الهدف من الـ `GlobalKey<FormState>` من نوع **key** يحتاج **Form** الـ بشكل عام، وتقدر تتأكد من صحة البيانات المدخلة **Form** تتحكم في الـ
 - **إزاي تستخدمها؟** لو عندك مجموعة من الحقول، وتحب تتحقق منهم قبل ما تكمل علشان تتأكد **key** (مثلاً لو عايز تتأكد إن البيانات صحيحة قبل ما ترسلها)، بتستخدم الـ إن كل حاجة سليمة
 - علشان `_formKey.currentState?.validate()` **مثال**: زي ما في الكود، بنشوف إننا بنستخدم نتحقق من صحة البيانات المدخلة
- **child** :
 - هو المكان اللي بتحت فيه الحقول بتاعتك. في المثال ده، إحنا حطينا حقل **child** الـ اللي بتساعد في جمع **Form** ودي كلها عناصر جوا الـ `ElevatedButton` وزر `TextFormField` البيانات
 - يعني لو عندك أكثر من حقل (مثلاً اسم، بريد إلكتروني، كلمة مرور)، كلهم هيبقوا جوا الـ **Form** علشان يتم التحقق منهم بسهولة

⚡ ملخص سريع:

- **Form** : هو عبارة عن حاوية بتجمع كل الحقول اللي عايز تتحقق من صحتها
- **key** : اللي يساعدك تتحقق من صحة البيانات **Form** الخاص بـ **key** ده الـ
- **child** : أو أي ويدجت ثاني `TextFormField` هو المكان اللي هتحت فيه الحقول زي

تحفيز: الكود هو البذرة، والمستقبل هو الشجرة