



Lesson(7) [Cards & UI Components]

تحفيز: الفشل هو مجرد درس جديد



Card

✓ يعني إيه؟

هي ويدجت بتعرض المحتوى داخل **مستطيل ذات حواف مدورة** مع ظل بسيط لتحسين ال Card الواجهة وجعلها أكثر جمالاً. بنستخدمها عشان نعرض عناصر زي نصوص أو صور أو حتى أكتشات بطريقة مريحة وبصرية.

✍ مثال بسيط:

```
Card(  
  elevation: 5, // الظل تحت الكارد  
  shape: RoundedRectangleBorder(  
    borderRadius: BorderRadius.circular(10), // الحواف المدورة  
  ),  
  child: Padding(  
    padding: const EdgeInsets.all(10), // المسافة داخل الكارد
```

```

child: Column(
  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
  children: [
    Text('عنوان البطاقة', style: TextStyle(fontSize: 20)),
    Text('نص داخل البطاقة. دي معلومات عن الموضوع')
  ],
),
),
)

```

🔑 أهم الخصائص (Attributes):



elevation

يبتحكم في مقدار الظل الذي تحت الكارد. كل ما زادت القيمة، الظل سيكون أكبر.

```

Card(
  elevation: 8, // الظل سيكون أكبر
)

```



shape

عشان تحط `RoundedRectangleBorder` لو عايز تحكم في شكل الحواف بتاعة الكارد، ممكن تستخدم حواف مدورة.

```

Card(
  shape: RoundedRectangleBorder(
    borderRadius: BorderRadius.circular(15), // حواف مدورة بشكل كبير
  ),
)

```



child

هو المحتوى اللي جوا الكارد. زي النصوص، الصور، أو أي ويدجت تانية `child` الـ

```
Card(  
  child: Text('محتوى الكارد هنا'),  
)
```



تقدر تضيف **مسافة حول الكارد** (حواف خارجية).

```
Card(  
  margin: EdgeInsets.all(15), // المسافة حول الكارد  
)
```

⚡ مخص سريع 🎯

- **Card**: ويدجت لعرض المحتوى داخل مستطيل مع ظل.
- **elevation**: يتحكم في الظل تحت الكارد.
- **shape**: يتحكم في شكل الحواف.
- **child**: هو المحتوى اللي جوا الكارد.
- **margin**: للتحكم في المسافة حول الكارد.

تحفيز: الكود هو الطريق اللي تقدر تحول فيه أفكارك لحقيقة



ListTile

✅ يعني إيه؟

بتعرض محتوى بشكل مرتب، (List) هي ويدجت بتستخدم لعرض عنصر في **قائمة ListTile** الـ زي نص أو أي عناصر تانية جنب بعض. بتكون مفيدة جدًا في القوائم أو المينيوهات، وكمان بتدعم أكواد زي الضغط على العنصر.

✏️ مثال بسيط:

```
ListTile(  
  leading: Icon(Icons.access_alarm), // أيقونة في أول العنصر
```

```

title: Text('العنوان'), // العنوان
subtitle: Text('وصف صغير تحت العنوان'), // الوصف
trailing: Icon(Icons.arrow_forward), // أيقونة في آخر العنصر
onTap: () {
  print('تم الضغط على العنصر');
}, // وظيفة عند الضغط على العنصر
)

```

🔑 (Attributes) أهم الخصائص:

🌟 **leading**

هي ويدجت تضعها في أول العنصر (عادة بتكون أيقونة).

```

ListTile(
  leading: Icon(Icons.access_alarm), // أيقونة على الشمال
)

```

🌟 **title**

هو النص الرئيسي (العنوان) اللي يظهر في العنصر **title** الـ

```

ListTile(
  title: Text('العنوان العنصر'),
)

```

🌟 **subtitle**

هو النص الفرعي أو الوصف تحت العنوان.

```

ListTile(
  subtitle: Text('وصف إضافي تحت العنوان'),
)

```

🌟 **trailing**

تقدر تحط أيقونة أو ويدجت في آخر العنصر (غالبًا تكون أيقونة أو زر).

```
ListTile(  
  trailing: Icon(Icons.arrow_forward),  
)
```



onTap

هي الفانكشن اللي بتنفذ لما المستخدم يضغط على العنصر `onTap` الـ

```
ListTile(  
  onTap: () {  
    print('تم الضغط على العنصر');  
  },  
)
```

🚀 مخص سريع 🎯

- `ListTile`: ويدجت لعرض عنصر داخل قائمة.
- `leading`: الأيقونة أو الويدجت في بداية العنصر.
- `title`: النص الرئيسي.
- `subtitle`: النص الفرعي (الوصف).
- `trailing`: الأيقونة أو الويدجت في نهاية العنصر.
- `onTap`: وظيفة عند الضغط على العنصر.

تحفيز: النجاح في البرمجة يحتاج وقت وجهد، لكن كل خطوة تقربك لهدفك

◆ Divider

✅ Divider إيه هي؟

هي ويدجت بتستخدم للفصل بين العناصر داخل الواجهات. زي خط أفقي يفصل بين `Divider` الـ الجزئين المختلفين داخل التطبيق، ممكن يكون فاصل بين الأقسام في قائمة أو في أي مكان محتاج فصل بصري.

مثال بسيط:

```
Column(  
  children: [  
    Text('العنصر الأول'),  
    Divider(), // فاصل بين العنصرين  
    Text('العنصر الثاني'),  
  ],  
)
```

أهم الخصائص (Attributes):

color

تقدر تختار أي لون حسب ما يناسب تصميمك، Divider بتحدد لون الـ

```
Divider(  
  color: Colors.blue, // حددنا لون الفاصل  
)
```

height

زي ما حددنا المسافة بين الخطوط، Divider بتحدد ارتفاع الـ

```
Divider(  
  height: 20, // مسافة الفاصل  
)
```

thickness

Divider بتحدد سمك الخط اللي بيعمل الـ

```
Divider(  
  thickness: 2, // سمك الخط  
)
```

★ indent

بتحدد المسافة بين بداية الفاصل وحافة الشاشة.

```
Divider(  
  indent: 20, // مسافة من أول الفاصل  
)
```

★ endIndent

بتحدد المسافة بين نهاية الفاصل وحافة الشاشة.

```
Divider(  
  endIndent: 20, // مسافة من آخر الفاصل  
)
```

⚡ مخص سريع 🎯

- `Divider`: ويدجت فاصل بين العناصر.
- `color`: لتحديد اللون.
- `height`: لتحديد المسافة بين الفاصل.
- `thickness`: لتحديد سمك الخط.
- `indent`: لتحديد المسافة من بداية الفاصل.
- `endIndent`: لتحديد المسافة من نهاية الفاصل.

تحفيز: المشاكل في البرمجة فرص لتحسن مهاراتك