



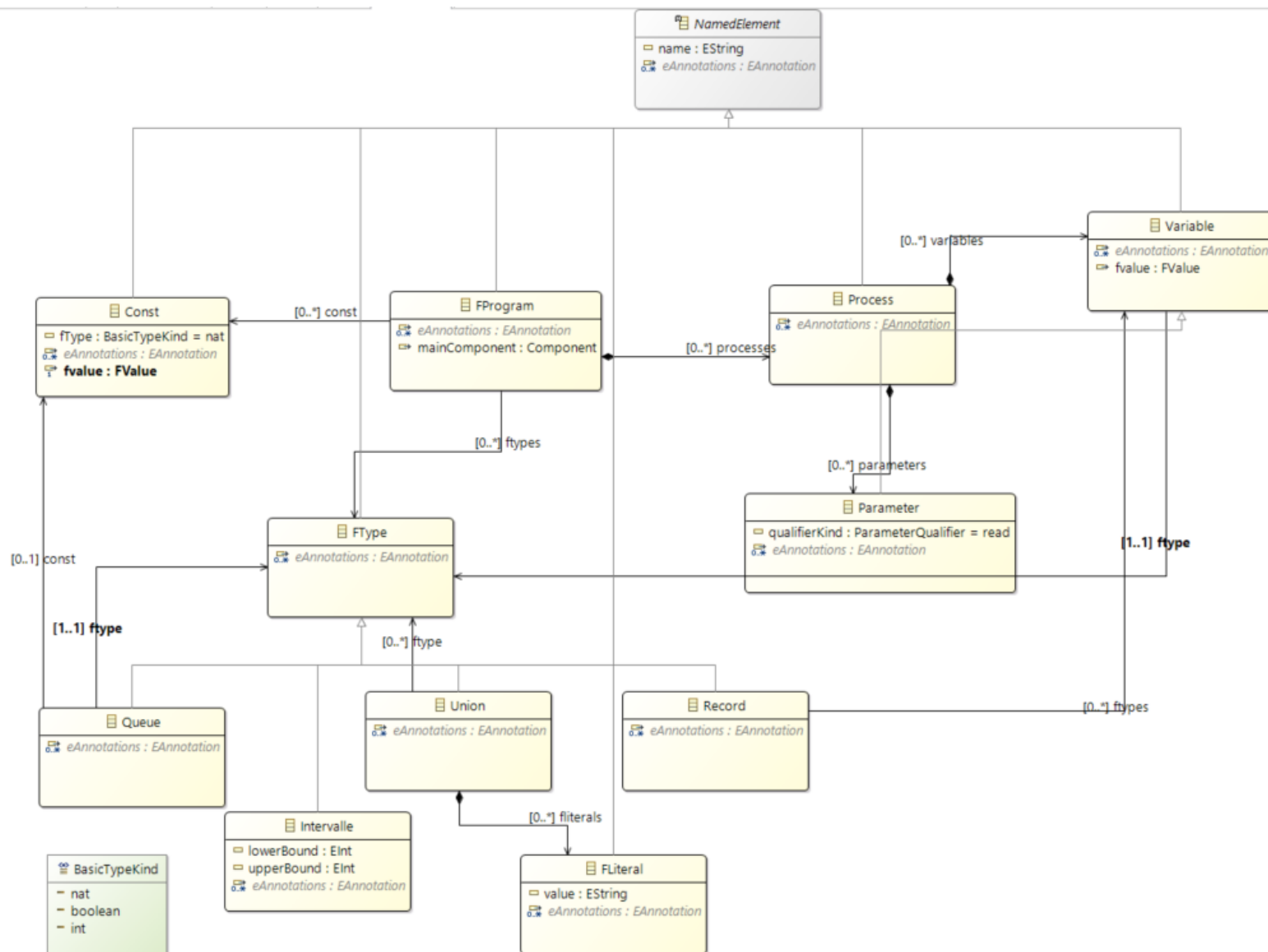
Transformations et génération FIACRE à
partir d'UML

joel.champeau@ensta-bretagne.fr

Contenu de la première séance :

- Vous devez prendre en compte les documents suivants :
 - Le document du texte du BE
 - Le projet Eclipse contenant le début du metamodèle Fiacre avec uniquement la partie structurelle.
 - Le corrigé de la séance précédente avec le code d'accès au comportement d'une classe, aux classes liées par association avec notamment l'écriture de script associé à une metaclass.
 - Un exemple de code FIACRE et un modèle UML représentant un échange entre classes Ping et Pong.

Le metamodelle Fiacre :



Pendant la séance :

- Créer les groupes par binôme
- Etudiants IGO feront la transformation UML vers SDL
- Prendre en main les différentes ressources

- Travail :
 - Proposer le début d'une extension du metamodelle pour compléter le metamodelle donnée avec la description des processus sous forme de machine à états
 - Commencer une architecture de transformation avec des sous-règles pour dans un premier temps parcourir le metamodelle UML et afficher les éléments de modèles correposandants