

# SALAH BOUDG.

Veillez visiter mon site portfolio via : [salahbdg.github.io](https://salahbdg.github.io)

De Rennes  
(33) 06 95 75 99 44  
[saladin.bdg@gmail.com](mailto:saladin.bdg@gmail.com)

## EXPÉRIENCE

### IdIA-TECH, remote — Stagiaire

Octobre - novembre 2023

- ☐ Travail sur 3 projets d'extraction de données (Grimport)
- ☐ Respect d'un cahier de charges
- ☐ Travail sur l'entraînement du chatGPT via son API et Langchain sur les données de l'entreprise
- ☐ Extraction de données spécifiques et importation vers ce que le client souhaite (PrestaShop, Wordpress, fichier Excel...)

### AIOX-LABS, Rabat — Stagiaire

JUIN-JUILLET 2023

- ☐ Exploiter des données avec des modèles sous scikit-learn (bibliothèque Python d'IA)
- ☐ Testez, proposer des optimisations, paramètres tuning
- ☐ Réussir à améliorer la précision du modèle jusqu'à 94%

## FORMATION

### École supérieure d'ingénieurs de Rennes, Rennes — IT

SEPTEMBRE 2022 À JUIN 2026

Je prépare un diplôme en tant qu'ingénieur en sciences d'information à l'école supérieure d'ingénieurs de Rennes

### Lycée Moulay Youssef, Rabat — CPGE MP

SEPTEMBRE 2018 À JUIN 2021

Classes préparatoires au lycée Moulay Youssef à Rabat, MPSI/MP

## PROJETS

### Em'miam — Personnalises ta box pâtisserie

Remporter prix Fabrik ta pépite Campus Rennes 2024

## LANGUES ET TECHNOLOGIES

Python, Django

Java, C++, OOP

Html, Css, JavaScript et REACT

Wordpress

## FORMATION EN LIGNE

Harvard Introductory course to computer science, 10 projets au cours de la formation avec un projet final

Algorithms 1 & 2 by Stanford university, chaque semaine se conclut par un projet de difficulté moyenne à dure

## JOB ÉTUDIANT

Complétude, expérience de plus d'un an en cours de soutien de mathématiques pour des lycéens à L2 ( Jusqu'à présent )

Cantina Factory, serveur au restaurant Cantina Factory à Cap Malo ( Jusqu'à présent )

## LANGUES

Anglais B2 ( 920 TOIEC )

lien du projet : [salahbdg.github.io/emmiamV2](https://salahbdg.github.io/emmiamV2)

### **InfiniteMaze — Jouer à l'infini**

Développer un jeu avec Java avec une équipe de trois personnes.

J'étais responsable sur la génération d'un labyrinthe, qu'à chaque fois, se renouvelle.

L'algorithme de parcours en profondeur a été utilisé pour garantir la solvabilité du labyrinthe

lien du projet : Sur mon [portfolio](#)

### **Coronavirus Simulation — Prédire la dispersion d'une épidémie**

Développer pendant la période de confinement pour comprendre l'importance

du vaccin dans la limitation de la dispersion du virus

lien du projet : Sur mon [portfolio](#)