

Calculatoare, Informatica si Microelectronica Universitatea Tehnica a Moldovei

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A
PRODUSELOR SOFT

Lucrarea de laborator 4

GAME.

Autor:
Salajan VADIM

lector asistent:
Irina COJANU
lector superior:
Svetlana COJOCARU

Part I

Lucrarea de laborator 4

1 Scopul lucrarii de laborator:

Cunostinte de baza privina arhitectura unei aplicatii mobile.
Cunostinte de baza ale platformei SDK.

2 Advanced Level (nota 9 — 10) :

2.1 Tasks and Points

Game.

2.2 Bonus Points

Foloseste libraria cross platform pentru a realiza o aplicatie cross platform (aplicatia poate fi compilata atat pe Android, cit si pe iOS).

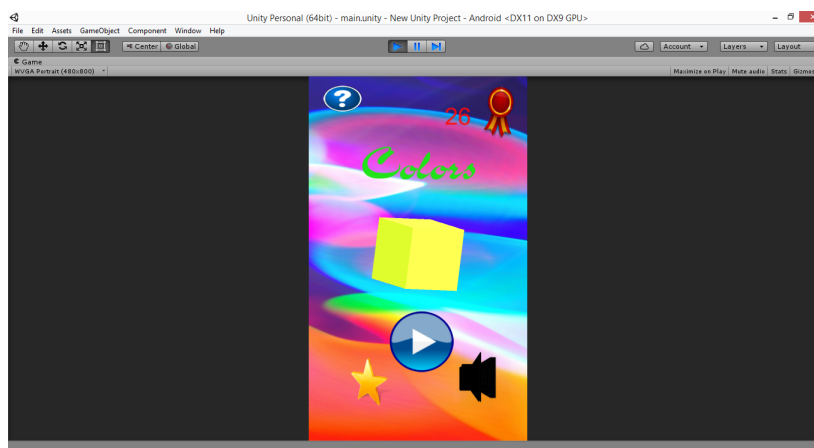
Latex.

2.3 Analiza Level

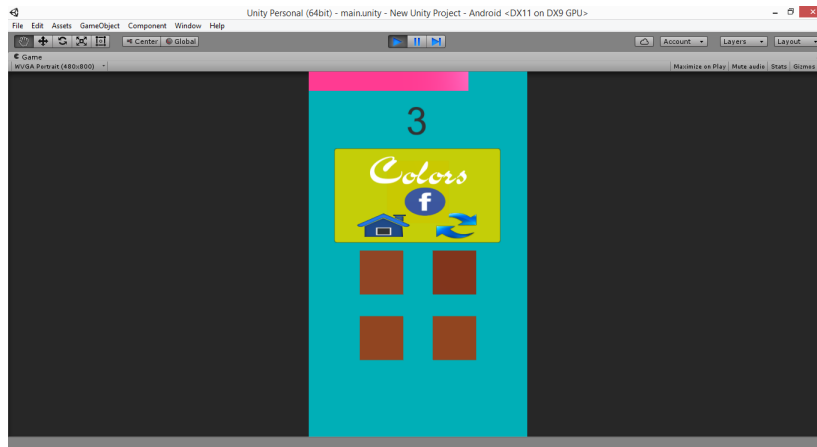
Am creat un joc nou in care am avut nevoie de studiat Platforma Unity un mediu integrat pentru crearea tridimensionale si bidimensionale jocuri pe calculator sau alt continut interactiv, cum ar fi animatii si vizualizarile. Acesta functioneaza pe sistemele de operare Microsoft Windows , OS X , si Ubuntu si va permite sa creati aplicatii pentru browsere web , calculatoare personale , console de jocuri video , si dispozitive mobile . Prima data a fost prezentat la conferinta, Conferinta de la Apple Worldwide Developers in 2005. Acesta va permite sa scrie script - uri in trei limbi: UnityScript (syntax similara JavaScript), C si Boo . Cu versiunea 5 a motorului a fost eliminat abilitatea de a crea

script-uri in Boo, desi il puteti utiliza in continuare pentru mediu MonoDevelop i scripturi scrise in aceast limba vor fi supuse unor compilare. Pentru versiunea 4.6 a motorului a fost disponibil sub functionalitate limitata care contine platit sau gratuit, dar cu lansarea Unitatii 5 aproape toate functiile motorului (nu exista nici o astfel de posibilitate de interfata de selectie culoare) disponibila in versiunea gratuita pentru dezvoltatorii care nu depasesc 100.000 de dolari de venit pe an. Practic jocul este simplu dar pentru incepator e captivant, un joc in care alegi culoarea corecta din patru culori puse la dispozitie, exista stopwatch un fel de timer in care trebuie de respectat daca nu reusesti in timpul propus ai pierdut.

2.4 Imagini



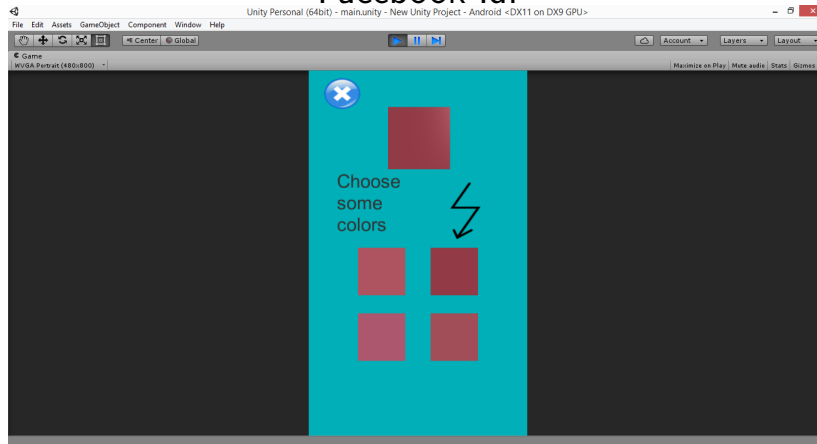
Meniul de pornire.



Home.

Refresh

Facebook Id.



Help.

2.5 Concluzie:

In urma efectuării acestei lucrări de laborator au fost capatate primele deprinderi de baza in lucrul cu SDK platform, C#. In aceasta lucrare de laborator a fost folosit platforma Unity ca fiind unul dintre cele mai populare pentru crearea jocurilor 2D si 3D si unul dintre cele mai comode in lucru cu grafica. Am capatat deprinderi in lucrul cu crearea butoanelor, adaugarea audio ca atunci cind facem click pe un buton sa auzim ceva, a fost creat un stopwatch care inreg-

istreaza timpul in care e nevoie de a alege o culoare din cele patru propuse, astfel ai pierdut daca nu te ai incadrat in timp sau nu ai ales culoarea corecta. Exista si un buton special care poate opri sunetul sau porni. Aplicatia Colors dupa ce a fost terminata a fost creat un apk care permite sa instalezi jocul atat pe Android cit si pe IOS. Pina a ajunge la apk este nevoie de a instala SDK, JAVA 8.1.2 si NDK, pentru ca Unity sa poata compila acest joc. Aplicatia a fost realizata pe trei scene des Pune si de help, acces la id pe facebook.
LINK <https://github.com/SalajanVadim/MIDPS>