

Illuminati Zombie

Salame William
de Vaucleroy Nicolas

9 Mai, 2017

Université catholique de Louvain-La-Neuve

Table des matières

1. Introduction
2. Le jeu
3. L'écran scindé
4. Vidéo
5. Conclusion

Introduction

Introduction

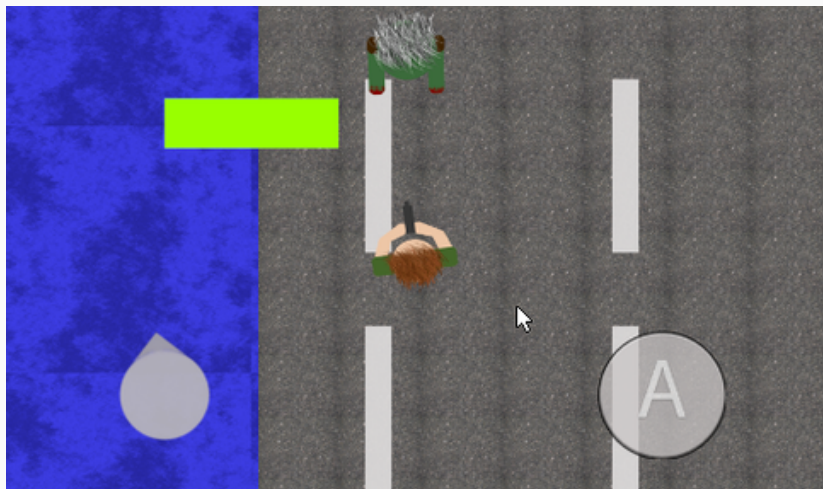
Nous voulions créer un jeu jouable en **multijoueur** et sur de **courtes durées**. Nous présentons donc aujourd'hui **Illuminati-zombie** ! Dans un univers dominé par les **zombies illuminatis**, vous le sergent John devez vous échapper le plus loin possible de la ville infestée par ces créatures !

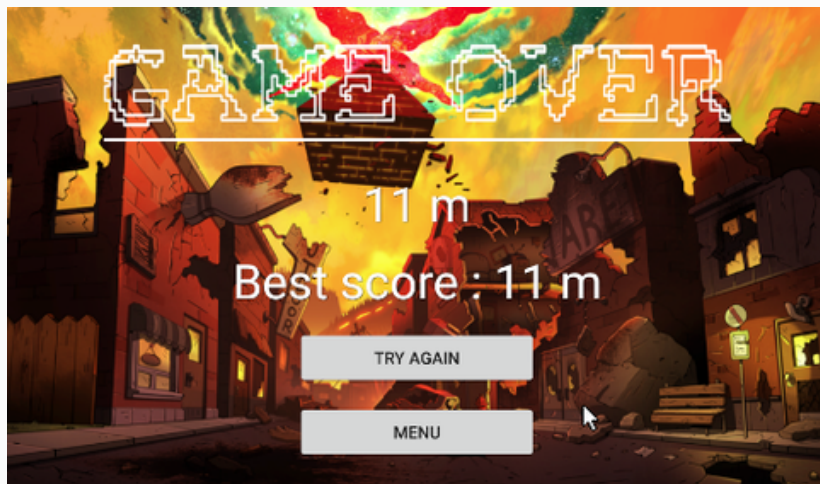
Le jeu

Le menu comporte 3 options

- Single Player, pour jouer **seul**
- Multi Player, pour jouer à **plusieurs** !
- Tableau des scores

- Les zombies attaquent la ville !
- L'interface se compose de deux boutons : se déplacer et tirer
- Zombie runner
- Fuir le plus loin possible de l'explosion !
- Survivre !





L'écran scindé

- Multijoueur local
- Coopératif
- Chacun possède son écran
- Jusqu'à un nombre de joueurs infini mais votre écran ne l'est pas !

Multiplayer

2 players

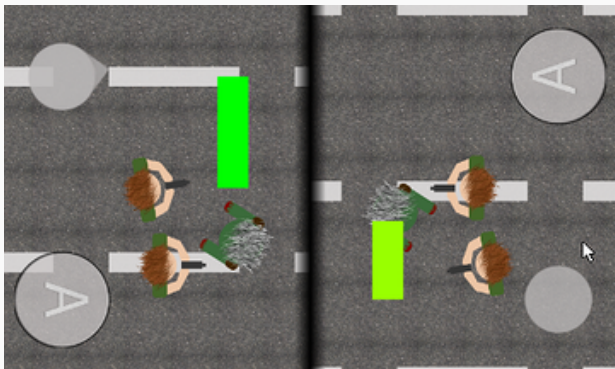
3 players

4 players

5 players

6 players





Vidéo

Conclusion

- Zombie Runner
- Multijoueur en écran scindé
- Nombre de joueurs infinis !

Questions ?