MAXIME DE VECCHI

Lead développeur - Développeur C# / C++

6 0617 22 91 55

maxime.devecchi@gmail.com

% http://mdevecch.com

9 Bellegarde sur Valserine



EXPÉRIENCES

Lead développeur C# / Unity

Spooklight Studio

¹ 2015 - ongoing **♀** Genève (Suisse)

% http://spooklight.ch

Studio de développement d'applications mobiles et de jeux vidéo dont le but est d'apporter de la magie au quotidien des utilisateurs

- Responsabilité d'une équipe de 7 développeurs sous Unity / iOS
- Utilisation de technologies récentes (en bêta pour certaines) au sein de différents projets
- Développement sur tous niveaux (UI, physique, animations, intégrations, outillage, moteur de temps)
- Développement sur Hololens, utilisation du Microsoft SDK et du C++
- Mise en place d'un processus de release continu capable de générer une version stable du projet par jour
- https://www.kickstarter.com/projects/parisetflorian/storyfab-app-use-augmented-reality-to-create-short

Ingénieur en modélisation (alternance)

PSA Peugeot Citroën

- Développement d'une API d'aide aux utilisateurs pour un logiciel de modélisation UML en VB.net
- Développement d'un simulateur d'environnement pour stimuler une interface IHM via Qt et des QML
- Gestion de la robustesse d'un modèle UML et de la qualité des livrables. Mise en place d'un processus de travail à travers toute un branche de développement du secteur R&D de PSA

FORMATIONS

Ingénieur en Système d'Informations

Université de Technologie Belfort-Montbéliard

 Formation en alternance axée sur la conception de systèmes d'informations, le développement et le management de projet

DUT en informatique

IUT Lyon 1

• Formation au développement objet, et aux travail d'équipes

COMPÉTENCES

Unity3D (Moteur et C#)

Programmation Objet (C#, C++, JAVA)

SDK Réalité augmentée (Vuforia, ARKIT)

Gestion de projet (AGILE, LEAN)

LANGAGES

Français

Anglais (BULATS : 73 pts)



PASSION

Jeux vidéo et développement (Plateforme, action, RPG, FPS, RPG, etc.)

scalade, natation, canyoning,

Lectures en tout genre et écriture de nouvelles et de romans

Musique (Piano, Zenko) et magie