

Maxime de VECCHI

Né le 10 Octobre 1992

5 Grand'Rue

90000 BELFORT

FRANCE

Tél : +33 (0) 6 17 22 91 55

E-mail : maxime.devecchi@gmail.com

Permis B

Ingénierie des sytèmes d'informations



Formations

2012-2015

Belfort

Diplôme d'ingénieur des systèmes d'informations

Formation en alternance axée sur la conception d'un système d'information, le développement et le management de projet

Université Technologique de Belfort Montbéliard

2014

Belfort

BULATS

73 / 100 points

2010-2012

Bourg-en-Bresse

D.U.T en Informatique

Formation sur le développement informatique (axé WEB et développement objet)

Université Claude Bernard Lyon 1

Expériences professionnelles

2012-2015

Sochaux

PSA Peugeot Citroën : Alternance en tant qu'ingénieur en modélisation

Développement d'une API d'aide aux utilisateurs pour un AGL en VB.net.

Développement d'un simulateur d'environnement pour stimuler une interface IHM via Qt et les QML.

Gestion de la robustesse d'un modèle UML et de la qualité des livrables.

Depuis Déc 2013

crunchyroll.com/fr

MX International, Inc. : Correcteur français et qualité

Correction et adaption des traductions françaises d'animés japonais pour une chaîne de diffusion internet.

Avr. à Juillet

2012

Lyon

Agence Magasine

Développement d'un calendrier interactif permettant de suivre les tâches de chaque collaborateur pour faciliter la facturation client et le suivi de projet.

Compétences

Langages

Maîtrisés

Compilateurs et IDE (Visual C++, Code::Block, GCC, Eclipse, NetBeans)

Modélisateur UML (Artisan Studio, StarUML2)

Moteur de jeu (Unity3D, Source SDK)

Rédaction (Antidote)

Langages

maîtrisés

Programmation : C, C++, C#, JAVA, XML, VBScript, VB.net, Android, PHP,

Langages WEB (HTML, JavaScript, CSS)

Modélisation : UML, MERISE, MERISE/2

Responsabilité

Représentant étudiant

Apprentis ingénieurs en alternance informatique (2014-2015)

Département Informatique de l'UTBM (2013-2015)

Renseignements complémentaires

Sport

Kobudo

Loisirs

Prestidigitation

Musique (Piano)

Création

Développement de jeux vidéo

Écriture de nouvelle