

## Definiciones

Cuellos de botella: Es un límite en la capacidad de transferencia de información de un sistema, que puede reducir el tráfico en condiciones de sobrecarga.

Variables privadas: Las privadas solo pueden ser usadas desde dentro de la clase.

Variables compartidas: Las compartidas pueden usarse en todas las funciones.

Bloques no paralelizables: Son secciones en las que no pueden ser paralelas.

Hotspot: Es un punto de acceso que permite conectarse a una red inalámbrica.

Tarea: Se refiere a un proceso que debe terminar

Tamaño de las tareas: La cantidad de procesos de una tarea para terminar.

## Código Serial

Importamos en el código el archivo .txt donde se encuentra el libro. Abrir el fichero y creamos un ciclo para que recorra el fichero, cada palabra le suma +1 al contador, cuando el ciclo termine de recorrer imprimimos el contador para saber el número total de palabras

## Código Paralelo

Primero necesitamos saber el número total de filas para dividir las entre el número total de hilos, con eso podemos dar por ejemplo 5 filas a cada hilo, cada hilo contará el número total de las filas que se le asigne y al final se dará el resultado total de las palabras encontradas en el libro