

## **Informe de autoevaluación**

**Harold Guerrero Caicedo**

Este proyecto ha sido un completo reto para nosotros pues hizo que pusiéramos a prueba los conocimientos que hemos adquirido hasta ahora en la materia, durante su desarrollo nos vimos enfrentados a los siguientes Problemas:

\*Tiempo: considero que fue muy corto para lo extenso que fue el proyecto, esto hizo que se produjera un poco de estrés ya que pensaba que no lograríamos terminar.

\*La lectura y comprensión: requirió de una buena lectura para poder entender la problemática y comenzar con el paso a paso de la solución del proyecto

\*Elaboración del UML: me demore un buen tiempo lo que hizo que se atrasara un poco el desarrollo de las demás tareas, ya que para hacerlo necesite de una adecuada lectura y de saber identificar bien el tipo de relaciones, funciones y variables que existían.

### **Que me gusto del Proyecto:**

Lo que me gusto del proyecto fue que gracias a esto pusimos en práctica los temas que vimos en clase.

### **Que no me gusto del Proyecto:**

Lo que casi no me gusto fue que era muy largo y me pareció que pues el tiempo era también muy poco, ya que siempre era extenso.

### ***Autoevaluación personal: 5.0***

En esta autoevaluación considero que me merezco un 5.0, logré cumplir con los puntos y las tareas que tenía el proyecto, además de eso siempre estuve pendiente de las indicaciones que el profesor daba y hasta me reuní con el por medio de meet para poder resolver dudas.

Yo fui el encargado de en un principio hacer el UML y comenzar con la codificación, hice las clases torre de control, vuelo, aeronave, las subclases que tenía aeronave y el archivo main.cpp, Además de eso adelante parte del manual de usuario y comenté el código en los archivos.

***Autoevaluación compañero: 5.0***

Respecto a mi compañero también le daría un 5.0 en su nota, logramos hacer un buen equipo y al final terminamos el proyecto.

Él se encargó de hacer las clases: Pasajero, sistema principal y puertas de embarque, también ayudo a completar el UML, comentar el código en los archivos y el termino de hacer el manual de usuario que yo había empezado.

En conclusión, me parece que este proyecto nos sirvió para poner en práctica los temas que hemos visto en clase, fue algo retador, pero al final lo pudimos terminar y lo mas importante y gratificante es haber consolidado los conocimientos que hasta hora hemos logrado adquirir en la materia.