

Atividade avaliativa 1 [MA1] (peso 4,0):

Prazo da entrega: De acordo com data e hora informados no Blackboard na área de avisos.
Após este prazo não serão aceitos.

O que deverá ser entregue:

- 1) Relatório doc *
- 2) Arquivo zip** contendo o projeto realizado no Android Studio
- 3) Arquivo apk do projeto

Pode ser em grupo? Sim, máximo de 3 alunos. A entrega deverá ser realizada individualmente (cada aluno posta sua entrega com os itens acima no Blackboard).

IMPORTANTE: Trabalhos faltando um dos itens (doc, zip, apk), sofrerão decréscimo na nota.

* Quanto ao relatório doc, deverá conter:

Matrícula e nome completo dos integrantes:

0001 - Fulano da Silva

0002 - Ciclano da Silva

0003 - Beltrano da Silva

Descrição de cada Activity ou classe desenvolvida:

MainActivity no método xxxx realiza

Classe X é responsável por...

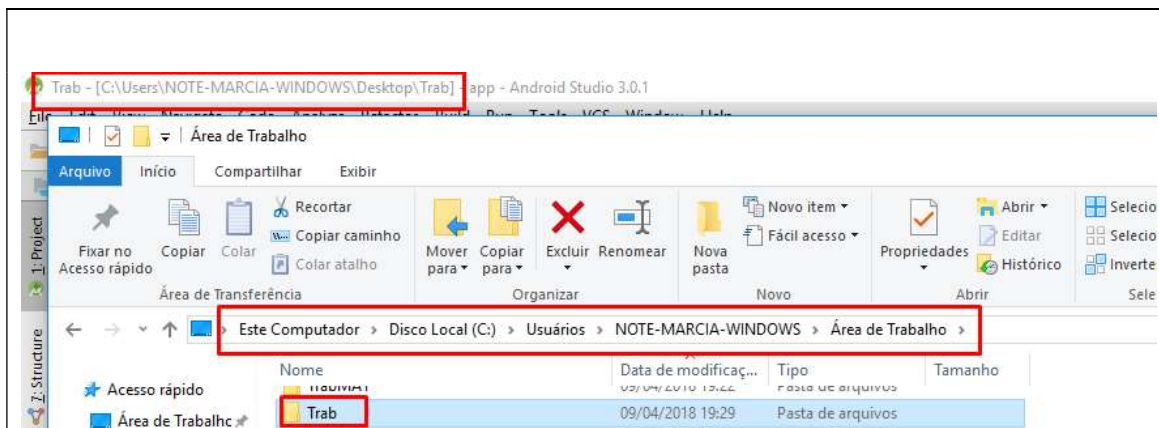
Principais dificuldades encontradas no desenvolvimento e como solucionaram:

Tivemos dificuldades com ... Solucionamos da seguinte maneira... Pesquisando em... conseguimos sanar... etc...

** Quanto ao zip, para saber onde está o seu projeto para compactá-lo, veja a imagem abaixo como exemplo.

Cuidado para não enviar apenas a pasta app. Deve ser um zip contendo todo o projeto!

Se faltar arquivo não tenho como executar e realizar a correção do mesmo.



LEIA ATENTAMENTE TODOS OS REQUISITOS ANTES DE COMEÇAR O DESENVOLVIMENTO!

Desenvolver uma agenda de contatos telefônicos no Android Studio a ser instalado em um dispositivo físico ou emulador contendo o Android Marshmallow (level 23).

Os dados dos contatos serão persistidos no **SQLite** do Android.

Os dados de preferências do usuário serão salvos no **SharedPreferences** do Android.

O nome do projeto deverá ser **AgendaTelefonicaMarcoAvaliativo1**

A estrutura para persistir os dados no **SQLite** será a seguinte:

Nome do banco: agenda.db

Nome da tabela: contato

Versão: 1

Campos da tabela:

_id integer primary key autoincrement

nome text

ddd text

telefone text

A estrutura para persistir os dados no **SharedPreferences** será a seguinte:

Nome do arquivo: preferencias_ligacao

Chaves:

codigo_cidade

codigo_operadora

Requisitos:

1) Listar contatos: Exibir em uma lista, os contatos salvos no SQLite. Para cada contato, deverá ser exibido seu id, nome, ddd e telefone.

Esta tela deverá ter dois botões:

- “Novo” que irá direcionar para a tela de “Cadastrar contato”.
- “Salvar preferências” que irá direcionar para a tela de “Cadastrar preferências do usuário”

O clique simples em um contato deverá direcionar para a tela de edição do contato.

O clique longo em um contato deverá realizar a ligação. Veja mais detalhes em “Realizar ligação”.

2) Cadastrar contato: Exibe na interface os campos nome, ddd e telefone (todos campos em branco) e dois botões:

- “Salvar”: quando o usuário clicar, deverá validar se todos os campos estão preenchidos. Caso algum não esteja, exibir uma mensagem de erro e não salvar. Caso contrário, persistir os dados no SQLite, limpar todos os campos e ir para a tela de listagem.
- “Cancelar”: direciona para a listagem de contatos, sem salvar.

3) Editar contato: Exibe na interface os campos nome, ddd, telefone, todos preenchidos com os dados do contato selecionado previamente na lista. Exibir também três botões:

- “Salvar”: quando o usuário clicar, deverá validar se todos os campos estão preenchidos. Caso algum não esteja, exibir uma mensagem de erro e não salvar. Caso contrário, persistir os dados no SQLite, limpar todos os campos e ir para a tela de listagem.
- “Excluir: realiza a exclusão do contato de acordo com o requisito “Excluir telefone”.
- “Cancelar”: direciona para a listagem de contatos, sem salvar.

4) Excluir telefone: exibir mensagem (Dialog) solicitando confirmação de exclusão. Caso usuário confirme, excluir no Sqlite e direcionar para a listagem de contatos.

5) Salvar preferências do usuário: Deverá ser criada uma tela com dois campos de preferências do usuário: o código da cidade onde o usuário se encontra e o código da operadora que prefere utilizar para realizar suas ligações.

Código da cidade:	51
Código da operadora:	21

Esta tela terá dois botões:

- “Salvar”: A aplicação somente irá salvar, caso ambos campos estejam preenchidos. Caso contrário, exibir uma mensagem e não persistir. Se ambos campos estiverem preenchidos, salvá-los no SharedPreferences do Android.

- “Cancelar”: retorna para a listagem de contatos.

Caso o usuário já tenha cadastrado esses campos em outro momento, exibi-los nos seus respectivos campos.

6) Realizar ligação: ao tentar realizar a ligação, deverá verificar se o telefone tem o mesmo DDD da cidade do usuário (buscar o que foi cadastrado no SharedPreferences como `codigo_cidade`).

Caso seja igual, realiza a ligação para o número.

Caso seja diferente, trata-se de uma ligação de longa distância, então deverá ser feita a ligação utilizando o código da operadora de preferência do usuário (também cadastrado no SharedPreferences como `codigo_operadora`).

Exemplos (considerando os valores da tabela do requisito “Salvar preferências do usuário”):

Telefone selecionado para ligação	Ligação
DDD 51 / telefone 33334444	33334444 É uma ligação local. Pois o DDD é 51, o mesmo do código da cidade do usuário.
DDD 41 / telefone 34546534	0214134546534 Ligação de longa distância: 0 + <code>codigo_operadora</code> + <code>ddd</code> + <code>telefone</code>

IMPORTANTE: Atente que esta aplicação deverá conter o modo de permissão do Marshmallow (LEVEL 23), logo a solicitação de permissão será no momento de utilizar o recurso.

Antes de fazer todo este processo para realizar uma ligação local ou interurbana, deverá verificar se já existem as preferências do usuário cadastradas (campos `codigo_operadora` e `codigo_cidade`). Caso não existam, exibir uma mensagem de erro e não realizar a ligação.