

Как получить токен пользователя в Todoist?

1. Перейти по ссылке `https://todoist.com/auth/login` и авторизоваться
2. Нажать на иконку профиля и перейти в раздел "Интеграции"
3. В самом низу будет расположен Токен API

Как использовать токен в 1С?

В общем модуле `Todoist_Сервер` находится функция `ПолучитьТокенТекущегоПользователя()`, внутри которого вы должны либо просто расположить этот токен и возвращать его как строку, либо реализовать свой способ хранения токенов в базе, например присвоить их в реквизит справочника. Именно на этот случай модуль и выполняется на сервере!

Что такое структура данных, какие бывают структуры данных и как с ними работать?

Если рассуждать с точки зрения ООП то в `Todoist` есть 6 типов объектов, с которыми мы можем работать. То есть: - Проект - Секция - Задача - Комментарий - Личная метка - Общая метка Каждый из них имеет свой набор данных, который содержит такие элементы как идентификатор, название и так далее. Следовательно чтобы было удобно работать с библиотекой, я заранее подготовил эти наборы данных в виде структур, чтобы разработчику не пришлось каждый раз думать какие данные нужно занести в структуру, которую он собирается передать в функцию. Короче говоря это просто заранее подготовленные шаблоны структур, которые вы заполняете перед тем как передать их на обработку. Чтобы получить структуру данных вам необходимо обратиться к функции `ПолучитьСтруктуруДанных` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё номер структуры данных(можете найти ниже) в виде числа! Далее подробно про содержание структур:

Проект - 0: Идентификатор = Неопределено Название = Неопределено
КоличествоКомментариев = Неопределено ПорядковыйНомер = Неопределено Цвет = Неопределено
Общий = Неопределено Избранное = Неопределено Входящие = Неопределено
ВходящиеКоманды = Неопределено СпособОтображенияДоска = Ложь Ссылка = Неопределено
ИдентификаторРодителя = Неопределено

Секция - 1: Идентификатор = Неопределено ИдентификаторПроекта = Неопределено
ПорядковыйНомер = Неопределено Название = Неопределено

Задача - 2: ИдентификаторСоздателя = Неопределено
ДатаСоздания = Неопределено ИдентификаторИсполнителя = Неопределено
ИдентификаторДелегировавшего = Неопределено КоличествоКомментариев = Неопределено
Исполнен = Неопределено Содержание = Неопределено Описание = Неопределено
СрокИсполнения.ДатаИсполнения = Неопределено СрокИсполнения.Повторяющийся = Неопределено
СрокИсполнения.ДатаВремяСтрокой = Неопределено СрокИсполнения.Время =

Неопределено

СрокиИсполнения.ЧасовойПояс = Неопределено Идентификатор = Неопределено Метки =
Неопределено ПорядковыйНомер = Неопределено Приоритет = Неопределено
ИдентификаторПроекта = Неопределено ИдентификаторСекции = Неопределено
ИдентификаторРодителя = Неопределено Ссылка = Неопределено

Комментарий - 3: Содержание = Неопределено Идентификатор = Неопределено
ДатаВремяСоздания = Неопределено ИдентификаторПроекта = Неопределено
ИдентификаторЗадачи = Неопределено ПривязанныйФайл.НазваниеФайла = Неопределено
ПривязанныйФайл.ТипФайла = Неопределено ПривязанныйФайл.СсылкаНаФайл =
Неопределено ПривязанныйФайл.ТипСодержимого = Неопределено

Личная метка - 4: Идентификатор = Неопределено Название = Неопределено Цвет =
Неопределено ПорядковыйНомер = Неопределено Избранное = Неопределено

Общая метка - 5: Название = Неопределено НовоеНазвание = Неопределено

Что такое структура фильтра, какие бывают структуры фильтров и как с ними работать?

Структура фильтра это набор данных по которым можно отфильтровать тот или иной список перед его получением. Например с помощью фильтра мы можем получить все задачи конкретного проекта или все комментарии конкретной задачи. Чтобы получить структуру данных вам необходимо обратиться к функции `ПолучитьСтруктуруФильтра` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё номер структуры фильтра(можете найти ниже) в виде числа! Далее подробно про содержание фильтров:

Секции - 0: ИдентификаторПроекта = Неопределено

Задачи - 1: ИдентификаторПроекта = Неопределено ИдентификаторСекции = Неопределено
Метка = Неопределено

Комментарии - 2: ИдентификаторЗадачи = Неопределено ИдентификаторПроекта =
Неопределено

Общие метки - 3: ИсключатьИменаЛичныхМеток = Неопределено

Как получить список всех проектов?

Вы можете воспользоваться функцией `ПолучитьСписокВсехПроектов` из модуля `Todoist_Клиент`, который вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных проекта:

Пример:

```
Проекты = Todoist_Клиент.ПолучитьСписокВсехПроектов();
```

Как создать новый проект?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными: - Название (Строка) (Обязательный) - ИдентификаторРодителя (Строка) - Цвет (Строка) - Избранное (Булево) - СпособОтображенияДоска (Булево) После заполнения необходимо обратиться к функции СоздатьНовыйПроект из модуля Todoist_Клиент и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Название = "Новый проект";
Данные.Цвет = "orange";
Данные.Избранное = Истина;
Данные.СпособОтображенияДоска = Истина;
Проект = Todoist_Клиент.СоздатьНовыйПроект(Данные);
```

Как получить существующий проект?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции ПолучитьПроект из модуля Todoist_Клиент и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Проект = Todoist_Клиент.ПолучитьПроект(Данные);
```

Как изменить проект?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) - Название (Строка) - Цвет (Строка) - Избранное (Булево) - СпособОтображенияДоска (Булево) После заполнения необходимо обратиться к функции ОбновитьПроект из модуля Todoist_Клиент и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Данные.Название = "Новое название проекта";
Данные.Цвет = "red";
Данные.Избранное = Ложь;
Данные.СпособОтображенияДоска = Ложь;
Проект = Todoist_Клиент.ОбновитьПроект(Данные);
```

Как удалить проект?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `УдалитьПроект` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат удаления в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьПроект(Данные);
```

Как получить участников проекта?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьУчастниковПроекта` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. Функция возвращает массив со всеми участниками проекта. Каждый элемент массива является структурой, которая содержит подробную информацию об участнике проекта!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Участники = Todoist_Клиент.ПолучитьУчастниковПроекта(Данные);
```

Как получить список всех секций?

Для начала вам необходимо получить структуру фильтра секции. После необходимо заполнить её следующими данными: - ИдентификаторПроекта (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьСписокВсехСекций` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные(Если не передавать ничего то функция вернет все секции всех проектов). После функция вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных секции:

Пример:

```
Фильтр = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруФильтра();
Фильтр.ИдентификаторПроекта = "1234567890";
Секции = Todoist_Клиент.ПолучитьСписокВсехСекций(Фильтр);
```

Как создать новую секцию?

Для начала вам необходимо получить структуру данных секции. После необходимо заполнить её следующими данными: - ИдентификаторПроекта (Строка) (Обязательный) - Название (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции СоздатьНовуюСекцию из модуля Todoist_Клиент и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(1);
Данные.ИдентификаторПроекта = "1234567890";
Данные.Название = "Новая секция";
Секция = Todoist_Клиент.СоздатьНовуюСекцию(Данные);
```

Как получить существующую секцию?

Для начала вам необходимо получить структуру данных секции. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции ПолучитьСекцию из модуля Todoist_Клиент и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(1);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Секция = Todoist_Клиент.ПолучитьСекцию(Данные);
```

Как изменить секцию?

Для начала вам необходимо получить структуру данных секции. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) - Название (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции ОбновитьСекцию из модуля Todoist_Клиент и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(1);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Данные.Название = "Новое название секции";
Секция = Todoist_Клиент.ОбновитьСекцию(Данные);
```

Как удалить секцию?

Для начала вам необходимо получить структуру данных секции. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции УдалитьСекцию из модуля Todoist_Клиент

и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат удаления в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(1);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьСекцию(Данные);
```

Как получить список всех активных задач?

Для начала вам необходимо получить структуру фильтра задачи. После необходимо заполнить её следующими данными: - ИдентификаторПроекта (Строка) - ИдентификаторСекции (Строка) - Метка (Строка) После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьСписокАктивныхЗадач` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные (Если не передавать ничего то функция вернет все задачи всех проектов). После функция вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных задачи:

Пример:

```
Фильтр = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруФильтра(1);
Фильтр.ИдентификаторПроекта = "1234567890";
Фильтр.ИдентификаторСекции = "1234567890";
Фильтр.Метка = "Работа";
Задачи = Todoist_Клиент.ПолучитьСписокАктивныхЗадач(Фильтр);
```

Как создать новую задачу?

Для начала вам необходимо получить структуру данных задачи. После необходимо заполнить её следующими данными: - Содержание (Строка) (Обязательный) - Описание (Строка) - ИдентификаторПроекта (Строка) - ИдентификаторСекции (Строка) - ИдентификаторРодителя (Строка) - ПорядковыйНомер (Число) - Метки (Массив строк) - Приоритет (Число) - ИдентификаторИсполнителя (Строка) После заполнения необходимо обратиться к функции `СоздатьНовуюЗадачу` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);
Данные.Содержание = "Новая задача";
Данные.Описание = "Новое описание";
Данные.ИдентификаторПроекта = "1234567890";
Данные.ИдентификаторСекции = "1234567890";
Данные.ИдентификаторРодителя = "1234567890";
Данные.ПорядковыйНомер = 0;
Данные.Метки = ["Work", "Private"];
Данные.Приоритет = 4;
```

```
Данные.ИдентификаторИсполнителя = "1234567890";  
Задача = Todoist_Клиент.СоздатьНовуюЗадачу(Данные);
```

Как получить существующую задачу?

Для начала вам необходимо получить структуру данных задачи. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьЗадачу` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);  
Данные.Идентификатор = "1234567890";  
Задача = Todoist_Клиент.ПолучитьЗадачу(Данные);
```

Как изменить задачу?

Для начала вам необходимо получить структуру данных задачи. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) - Содержание (Строка) - Описание (Строка) - Метки (Строка) - Приоритет (Строка) - ИдентификаторИсполнителя (Строка) После заполнения необходимо обратиться к функции `ОбновитьЗадачу` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);  
Данные.Идентификатор = "1234567890";  
Данные.Содержание = "Новая задача";  
Данные.Описание = "Новое описание";  
Данные.Метки = ["Work", "Private"];  
Данные.Приоритет = 4;  
Данные.ИдентификаторИсполнителя = "1234567890";  
Задача = Todoist_Клиент.ОбновитьЗадачу(Данные);
```

Как закрыть задачу?

Для начала вам необходимо получить структуру данных задачи. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `ЗакрытьЗадачу` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат закрытия в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);  
Данные.Идентификатор = "1234567890";
```

```
Результат = Todoist_Клиент.ЗакрытьЗадачу(Данные);
```

Как активировать закрытую задачу?

Для начала вам необходимо получить структуру данных задачи. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `АктивироватьЗакрытуюЗадачу` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат активации в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.АктивироватьЗакрытуюЗадачу(Данные);
```

Как удалить задачу?

Для начала вам необходимо получить структуру данных задачи. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `УдалитьЗадачу` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат удаления в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьЗадачу(Данные);
```

Как получить список всех комментариев?

Для начала вам необходимо получить структуру фильтра комментариев. После необходимо заполнить её следующими данными: - ИдентификаторПроекта (Строка) (Обязательный если не заполнен ИдентификаторЗадачи) - ИдентификаторЗадачи (Строка) (Обязательный если не заполнен ИдентификаторПроекта) После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьСписокВсехКомментариев` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных комментариев:

Пример:

```
Фильтр = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруФильтра(2);
Фильтр.ИдентификаторПроекта = "1234567890" // Фильтр.ИдентификаторЗадачи =
"1234567890"
Комментарии = Todoist_Клиент.ПолучитьСписокВсехКомментариев(Фильтр);
```

Как создать новый комментарий?

Для начала вам необходимо получить структуру данных комментария. После необходимо заполнить её следующими данными: - ИдентификаторПроекта (Строка) (Обязательный если не заполнен ИдентификаторЗадачи) - ИдентификаторЗадачи (Строка) (Обязательный если не заполнен ИдентификаторПроекта) - Содержание (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции СоздатьНовыйКомментарий из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(3);
Данные.ИдентификаторПроекта = "1234567890"; // Данные.ИдентификаторЗадачи =
"1234567890"
Данные.Содержание = "Новый комментарий";
Комментарий = Todoist_Клиент.СоздатьНовыйКомментарий(Данные);
```

Как получить существующий комментарий?

Для начала вам необходимо получить структуру данных комментария. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции ПолучитьКомментарий из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(3);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Комментарий = Todoist_Клиент.ПолучитьКомментарий(Данные);
```

Как изменить комментарий?

Для начала вам необходимо получить структуру данных комментария. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) - Содержание (Строка) После заполнения необходимо обратиться к функции ОбновитьКомментарий из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(3);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Данные.Содержание = "Новое содержание комментария";
Комментарий = Todoist_Клиент.ОбновитьКомментарий(Данные);
```

Как удалить комментарий?

Для начала вам необходимо получить структуру данных комментария. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `УдалитьКомментарий` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат удаления в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(3);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьКомментарий(Данные);
```

Как получить список всех личных меток?

Вы можете воспользоваться функцией `ПолучитьВсеЛичныеМетки` из модуля `Todoist_Клиент`, который вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных личной метки:

Пример:

```
ЛичныеМетки = Todoist_Клиент.ПолучитьВсеЛичныеМетки();
```

Как создать новую личную метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными: - Название (Строка) (Обязательный) - ПорядковыйНомер (Число) - Цвет (Строка) - Избранное (Булево) После заполнения необходимо обратиться к функции `СоздатьНовуюЛичнуюМетку` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);
Данные.Название = "Новая метка";
Данные.ПорядковыйНомер = 1;
Данные.Цвет = "orange";
Данные.Избранное = Истина;
ЛичнаяМетка = Todoist_Клиент.СоздатьНовуюЛичнуюМетку(Данные);
```

Как получить существующую личную метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьЛичнуюМетку` из модуля

Todoist_Клиент и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
ЛичнаяМетка = Todoist_Клиент.ПолучитьЛичнуюМетку(Данные);
```

Как изменить личную метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) - Название (Строка) - ПорядковыйНомер (Число) - Цвет (Строка) - Избранное (Булево) После заполнения необходимо обратиться к функции *ОбновитьЛичнуюМетку* из модуля *Todoist_Клиент* и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже заполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Данные.Название = "Новое название";
Данные.ПорядковыйНомер = 2;
Данные.Цвет = "red";
Данные.Избранное = Ложь;
ЛичнаяМетка = Todoist_Клиент.ОбновитьЛичнуюМетку(Данные);
```

Как удалить личную метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными: - Идентификатор (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции *УдалитьЛичнуюМетку* из модуля *Todoist_Клиент* и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат удаления в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьЛичнуюМетку(Данные);
```

Как получить список всех общих меток?

Для начала вам необходимо получить структуру фильтра общих меток. После необходимо заполнить её следующими данными: - ИсключатьИменаЛичныхМеток (Булево) После заполнения необходимо обратиться к функции *ПолучитьВсеОбщиеМетки* из модуля *Todoist_Клиент* и передать в неё заполненные данные (Если не передавать ничего то

функция вернет все общие метки). После функция вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных общих меток:

Пример:

```
Фильтр = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруФильтра(3);  
Фильтр.ИсключатьИменаЛичныхМеток = Ложь;  
ОбщиеМетки = Todoist_Клиент.ПолучитьВсеОбщиеМетки(Фильтр);
```

Как переименовать общую метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных общей метки. После необходимо заполнить её следующими данными: - Название (Строка) (Обязательный) - НовоеНазвание (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `ПереименоватьОбщуюМетку` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат переименования в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(5);  
Данные.Название = "Старое название";  
Данные.НовоеНазвание = "Новое название";  
Результат = Todoist_Клиент.ПереименоватьОбщуюМетку(Данные);
```

Как удалить общую метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными: - Название (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `УдалитьОбщуюМетку` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат удаления в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(5);  
Данные.Название = "1234567890";  
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьОбщуюМетку(Данные);
```
