

Как получить токен пользователя в Todoist?

1. Перейти по ссылке `https://todoist.com/auth/login`
 2. Нажать на иконку профиля и перейти в раздел "Интеграции"
 3. В самом низу будет расположен Токен API

Как использовать токен в 1С?

В общем модуле `Todoist_Сервер` находится функция `ПолучитьТокенТекущегоПользователя()` , внутри которого вы должны либо просто расположить этот токен и возвращать его как строку, либо реализовать свой способ хранения токенов в базе, например присвоить их в реквизит справочника. Именно на этот случай модуль и выполняется на сервере!

Что такое структура данных, какие бывают структуры данных и как с ними работать?

Если рассуждать с точки зрения ООП то в Todoist есть 6 типов объектов, с которыми мы можем работать. То есть:

- Проект
- Секция
- Задача
- Комментарий
- Личная метка
- Общая метка

Каждый из них имеет свой набор данных, который содержит такие элементы как идентификатор, название и так далее. Следовательно чтобы было удобно работать с библиотекой, я заранее подготовил эти наборы данных в виде структур, чтобы разработчику не пришлось каждый раз думать какие данные нужно занести в структуру, которую он собирается передать в функцию. Короче говоря это просто заранее подготовленные шаблоны структур, которые вы заполняете перед тем как передать их на обработку. Чтобы получить структуру данных вам необходимо обратиться к функции `ПолучитьСтруктуруДанных` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё номер структуры данных(можете найти ниже) в виде числа!

Далее подробно про содержание структур:

- Проект - 0:**
- Идентификатор = Неопределено
 - Название = Неопределено
 - КоличествоКомментариев = Неопределено
 - ПорядковыйНомер = Неопределено
 - Цвет = Неопределено
 - Общий = Неопределено
 - Избранное = Неопределено
 - Входящие = Неопределено
 - ВходящиеКоманды = Неопределено
 - СпособОтображенияДоска = Ложь
 - Ссылка = Неопределено
 - ИдентификаторРодителя = Неопределено

Секция - 1:

Идентификатор = Неопределено

ИдентификаторПроекта = Неопределено

ПорядковыйНомер = Неопределено

Название = Неопределено

Задача - 2:

ИдентификаторСоздателя = Неопределено

ДатаСоздания = Неопределено

ИдентификаторИсполнителя = Неопределено

ИдентификаторДелегировавшего = Неопределено

КоличествоКомментариев = Неопределено

Исполнен = Неопределено

Содержание = Неопределено

Описание = Неопределено

СрокИсполнения.ДатаИсполнения = Неопределено

СрокИсполнения.Повторяющийся = Неопределено

СрокИсполнения.ДатаВремяСтрокой = Неопределено

СрокИсполнения.Время = Неопределено

СрокИсполнения.ЧасовойПояс = Неопределено

Идентификатор = Неопределено

Метки = Неопределено

ПорядковыйНомер = Неопределено

Приоритет = Неопределено

ИдентификаторПроекта = Неопределено

ИдентификаторСекции = Неопределено

ИдентификаторРодителя = Неопределено

Ссылка = Неопределено

Комментарий - 3:

Содержание = Неопределено

Идентификатор = Неопределено

ДатаВремяСоздания = Неопределено

ИдентификаторПроекта = Неопределено

ИдентификаторЗадачи = Неопределено

НазваниеФайла = Неопределено

ТипФайла = Неопределено

СсылкаНаФайл = Неопределено

ТипСодержимого = Неопределено

Личная метка - 4:

Идентификатор = Неопределено

Название = Неопределено

Цвет = Неопределено

ПорядковыйНомер = Неопределено

Избранное = Неопределено

Общая метка - 5:

Название = Неопределено

НовоеНазвание = Неопределено

Что такое структура фильтра, какие бывают структуры фильтров и как с ними работать?

Структура фильтра это набор данных по которым можно отфильтровать тот или иной список перед его получением. Например с помощью фильтра мы можем получить все задачи конкретного проекта или все комментарии конкретной задачи. Чтобы получить структуру данных вам необходимо обратиться к функции `ПолучитьСтруктуруФильтра` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё номер структуры фильтра(можете найти ниже) в виде числа!

Далее подробно про содержание фильтров:

Секции - 0:
ИдентификаторПроекта = Неопределено

Задачи - 1:
ИдентификаторПроекта = Неопределено
ИдентификаторСекции = Неопределено
Метка = Неопределено

Комментарии - 2:
ИдентификаторЗадачи = Неопределено
ИдентификаторПроекта = Неопределено

Общие метки - 3:
ИсключатьИменаЛичныхМеток = Неопределено

Как получить список всех проектов?

Вы можете воспользоваться функцией `ПолучитьСписокВсехПроектов` из модуля `Todoist_Клиент`, который вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных проекта:

Пример:

```
Проекты = Todoist_Клиент.ПолучитьСписокВсехПроектов();
```

Как создать новый проект?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Название (Строка) (Обязательный)
- ИдентификаторРодителя (Строка)
- Цвет (Строка)
- Избранное (Булево)
- СпособОтображенияДоска (Булево)

После заполнения необходимо обратиться к функции `СоздатьНовыйПроект` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Название = "Новый проект";
Данные.Цвет = "orange";
Данные.Избранное = Истина;
Данные.СпособОтображенияДоска = Истина;
Проект = Todoist_Клиент.СоздатьНовыйПроект(Данные);
```

Как получить существующий проект?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьПроект` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернёт такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Проект = Todoist_Клиент.ПолучитьПроект(Данные);
```

Как изменить проект?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)
- Название (Строка)
- Цвет (Строка)
- Избранное (Булево)
- СпособОтображенияДоска (Булево)

После заполнения необходимо обратиться к функции `ОбновитьПроект` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернёт такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Данные.Название = "Новое название проекта";
Данные.Цвет = "red";
Данные.Избранное = Ложь;
Данные.СпособОтображенияДоска = Ложь;
Проект = Todoist_Клиент.ОбновитьПроект(Данные);
```

Как удалить проект?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции `УдалитьПроект` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт результат удаления в виде булевого значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьПроект(Данные);
```

Как получить участников проекта?

Для начала вам необходимо получить структуру данных проекта. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьУчастниковПроекта` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. Функция возвращает массив со всеми участниками проекта. Каждый элемент массива является структурой, которая содержит подробную информацию об участнике проекта!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных();
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Участники = Todoist_Клиент.ПолучитьУчастниковПроекта(Данные);
```

Как получить список всех секций?

Для начала вам необходимо получить структуру фильтра секции. После необходимо заполнить её следующими данными:

- ИдентификаторПроекта (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьСписокВсехСекций` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные(Если не передавать ничего то функция вернет все секции всех проектов). После функция вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных секции:

Пример:

```
Фильтр = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруФильтра();
Фильтр.ИдентификаторПроекта = "1234567890"
Секции = Todoist_Клиент.ПолучитьСписокВсехСекций(Фильтр);
```

Как создать новую секцию?

Для начала вам необходимо получить структуру данных секции. После необходимо заполнить её следующими данными:

- ИдентификаторПроекта (Строка) (Обязательный)

- Название (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции `СоздатьНовуюСекцию` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(1);
Данные.ИдентификаторПроекта = "1234567890";
Данные.Название = "Новая секция";
Секция = Todoist_Клиент.СоздатьНовуюСекцию(Данные);
```

Как получить существующую секцию?

Для начала вам необходимо получить структуру данных секции. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции **ПолучитьСекцию** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(1);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Секция = Todoist_Клиент.ПолучитьПроект(Данные);
```

Как изменить секцию?

Для начала вам необходимо получить структуру данных секции. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)
- Название (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции **ОбновитьСекцию** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(1);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Данные.Название = "Новое название проекта";
Секция = Todoist_Клиент.ОбновитьСекцию(Данные);
```

Как удалить секцию?

Для начала вам необходимо получить структуру данных секции. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции **УдалитьСекцию** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт результат удаления в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(1);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьПроект(Данные);
```

Как получить список всех активных задач?

Для начала вам необходимо получить структуру файла задачи. После необходимо заполнить её следующими данными:

- ИдентификаторПроекта (Строка)
- ИдентификаторСекции (Строка)
- Метка (Строка)

После заполнения необходимо обратиться к функции **ПолучитьСписокАктивныхЗадач** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные (Если не передавать ничего то функция вернет все задачи всех проектов). После функция вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных задачи:

Пример:

```
Фильтр = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруФильтра(1);
Фильтр.ИдентификаторПроекта = "1234567890"
Фильтр.ИдентификаторСекции = "1234567890"
Фильтр.Метка = "Работа"
Задачи = Todoist_Клиент.ПолучитьСписокАктивныхЗадач(Фильтр);
```

Как создать новую задачу?

Для начала вам необходимо получить структуру данных задачи. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Содержание (Строка) (Обязательный)
- Описание (Строка)
- ИдентификаторПроекта (Строка)
- ИдентификаторСекции (Строка)
- ИдентификаторРодителя (Строка)
- ПорядковыйНомер (Число)
- Метки (Массив строк)
- Приоритет (Число)
- ИдентификаторИсполнителя (Строка)

После заполнения необходимо обратиться к функции **СоздатьНовуюЗадачу** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);
Данные.Содержание = "Новая задача";
Данные.Описание = "Новая секция";
Данные.ИдентификаторПроекта = "1234567890";
Данные.ИдентификаторСекции = "1234567890";
Данные.ИдентификаторРодителя = "1234567890";
Данные.ПорядковыйНомер = 0;
Данные.Метки = ["Work", "Private"];
Данные.Приоритет = 4;
Данные.ИдентификаторИсполнителя = "1234567890";
Задача = Todoist_Клиент.СоздатьНовуюЗадачу(Данные);
```

Как получить существующую задачу?

Для начала вам необходимо получить структуру данных задачи. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции **ПолучитьЗадачу** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернет такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Задача = Todoist_Клиент.ПолучитьЗадачу(Данные);
```

Как изменить задачу?

Для начала вам необходимо получи т ь с трук туру данных задачи. После необходимо заполни т ь её следующими данными:

- Иден тифика тор (С трока) (Обяза тельный)
- Содержание (С трока)
- Описание (С трока)
- Ме тки (С трока)
- Приори тет (С трока)
- Иден тифика торИсполни теля (С трока)

После заполнения необходимо обра титься к функции **Обнови тьЗадачу** из модуля **Todoist_Клиент** и переда т ь в неё заполненные данные. После функция верне т таку ю же с трук туру данных но уже дозаполнив ост альные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Данные.Содержание = "Новая задача";
Данные.Описание = "Новая секция";
Данные.Метки = ["Work","Private"];
Данные.Приоритет = 4;
Данные.ИдентификаторИсполнителя = "1234567890";
Задача = Todoist_Клиент.СоздатьНовуюЗадачу(Данные);
```

Как закрыть задачу?

Для начала вам необходимо получи т ь с трук туру данных задачи. После необходимо заполни т ь её следующими данными:

- Иден тифика тор (С трока) (Обяза тельный)

После заполнения необходимо обра титься к функции **Закры тьЗадачу** из модуля **Todoist_Клиент** и переда т ь в неё заполненные данные. После функция верне т резуль та т закры тия в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.ЗакрытьЗадачу(Данные);
```

Как активировать закрытую задачу?

Для начала вам необходимо получи т ь с трук туру данных задачи. После необходимо заполни т ь её следующими данными:

- Иден тифика тор (С трока) (Обяза тельный)

После заполнения необходимо обра титься к функции **Ак тивирова тьЗакры туюЗадачу** из модуля **Todoist_Клиент** и переда т ь в неё заполненные данные. После функция верне т резуль та т ак тивации в виде булева значения!

Пример:


```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.АктивироватьЗакрытуюЗадачу(Данные);
```

Как удалить задачу?

Для начала вам необходимо получить структуру данных задачи. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции `УдалитьЗадачу` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат удаления в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(2);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьЗадачу(Данные);
```

Как получить список всех комментариев?

Для начала вам необходимо получить структуру фильма комментариев. После необходимо заполнить её следующими данными:

- ИдентификаторПроекта (Строка) (Обязательный если не заполнен ИдентификаторЗадачи)
- ИдентификаторЗадачи (Строка) (Обязательный если не заполнен ИдентификаторПроекта)

После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьСписокВсехКомментариев` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернет вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных комментариев:

Пример:

```
Фильтр = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруФильтра(2);
Фильтр.ИдентификаторПроекта = "1234567890" // Фильтр.ИдентификаторЗадачи = "1234567890"
Комментарии = Todoist_Клиент.ПолучитьСписокВсехКомментариев(Фильтр);
```

Как создать новый комментарий?

Для начала вам необходимо получить структуру данных комментария. После необходимо заполнить её следующими данными:

- ИдентификаторПроекта (Строка) (Обязательный если не заполнен ИдентификаторЗадачи)
- ИдентификаторЗадачи (Строка) (Обязательный если не заполнен ИдентификаторПроекта)
- Содержание (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции `СоздатьНовыйКомментарий` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернет такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(3);
Данные.ИдентификаторПроекта = "1234567890"; // Данные.ИдентификаторЗадачи = "1234567890"
Данные.Содержание = "Новый комментарий";
Комментарий = Todoist_Клиент.СоздатьНовыйКомментарий(Данные);
```

Как получить существующий комментарий?

Для начала вам необходимо получить структуру данных комментария. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции **ПолучитьКомментарий** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(3);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Комментарий = Todoist_Клиент.ПолучитьКомментарий(Данные);
```

Как изменить комментарий?

Для начала вам необходимо получить структуру данных комментария. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)
- Содержание (Строка)

После заполнения необходимо обратиться к функции **ОбновитьКомментарий** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(3);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Данные.Содержание = "Новое название проекта";
Комментарий = Todoist_Клиент.ОбновитьКомментарий(Данные);
```

Как удалить комментарий?

Для начала вам необходимо получить структуру данных комментария. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции **УдалитьКомментарий** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт результат удаления в виде булевого значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(3);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьКомментарий(Данные);
```

Как получить список всех личных меток?

Вы можете воспользоваться функцией **ПолучитьВсеЛичныеМетки** из модуля **Todoist_Клиент**, который вернёт вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных проекта:

Пример:

ЛичныеМетки = Todoist_Клиент.ПолучитьВсеЛичныеМетки();

Как создать новую личную метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Название (Строка) (Обязательный)
- ПорядковыйНомер (Число)
- Цвет (Строка)
- Избранное (Булево)

После заполнения необходимо обратиться к функции `СоздатьНовуюЛичнуюМетку` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После создания функция вернёт такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);
Данные.Название = "Новая метка";
Данные.ПорядковыйНомер = 1;
Данные.Цвет = "orange";
Данные.Избранное = Истина;
ЛичнаяМетка = Todoist_Клиент.СоздатьНовуюЛичнуюМетку(Данные);
```

Как получить существующую личную метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)
- Название (Строка)
- ПорядковыйНомер (Число)
- Цвет (Строка)
- Избранное (Булево)

После заполнения необходимо обратиться к функции `ПолучитьЛичнуюМетку` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
ЛичнаяМетка = Todoist_Клиент.ПолучитьЛичнуюМетку(Данные);
```

Как изменить личную метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)
- Название (Строка)
- ПорядковыйНомер (Число)
- Цвет (Строка)
- Избранное (Булево)

После заполнения необходимо обратиться к функции `ОбновитьЛичнуюМетку` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт такую же структуру данных но уже дозаполнив остальные данные!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Данные.Название = "Новое название";
Данные.ПорядковыйНомер = 2;
Данные.Цвет = "red";
Данные.Избранное = Ложь;
ЛичнаяМетка = Todoist_Клиент.ОбновитьЛичнуюМетку(Данные);
```

Как удалить личную метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Идентификатор (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции **УдалитьЛичнуюМетку** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт результат удаления в виде булевого значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);
Данные.Идентификатор = "1234567890";
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьЛичнуюМетку(Данные);
```

Как получить список всех общих меток?

Для начала вам необходимо получить структуру фильтра общих меток. После необходимо заполнить её следующими данными:

- ИсключатьИменаЛичныхМеток (Булево)

После заполнения необходимо обратиться к функции **ПолучитьВсеОбщиеМетки** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные (Если не передавать ничего то функция вернёт все общие метки). После функция вернёт вам массив, каждый элемент которого будет структурой данных общих меток:

Пример:

```
Фильтр = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруФильтра(3);
Фильтр.ИсключатьИменаЛичныхМеток = Ложь
ОбщиеМетки = Todoist_Клиент.ПолучитьВсеОбщиеМетки(Фильтр);
```

Как переименовать общую метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных общей метки. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Название (Строка) (Обязательный)
- НовоеНазвание (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции **ПереименоватьОбщуюМетку** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернёт результат переименования в виде булевого значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);  
Данные.Название = "Старое название";  
Данные.НовоеНазвание = "Новое название";  
Результат = Todoist_Клиент.ПереименоватьОбщуюМетку(Данные);
```

Как удалить общую метку?

Для начала вам необходимо получить структуру данных личной метки. После необходимо заполнить её следующими данными:

- Название (Строка) (Обязательный)

После заполнения необходимо обратиться к функции **УдалитьОбщуюМетку** из модуля **Todoist_Клиент** и передать в неё заполненные данные. После функция вернет результат удаления в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Todoist_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(4);  
Данные.Название = "1234567890";  
Результат = Todoist_Клиент.УдалитьОбщуюМетку(Данные);
```