

Как получить токен пользователя и идентификатор сессии?

1. Перейти по ссылке <https://whatsgate.ru/app/login> и авторизоваться
2. Нажать на иконку "Добавить" над списком сессий и ввести название
3. После откроется окно с QR-кодом, который необходимо отсканировать
4. И теперь можете скопировать "X-API-Key" (Токен пользователя) и "WhatsappID" (Идентификатор сессии)

Обратите внимание что токен пользователя всегда один и тот же, при работе с сессиями меняется только идентификатор сессии!

Как использовать токен пользователя и идентификатор сессии в 1С?

В общем модуле `Whatsgate_Сервер` находится функция `ПолучитьТокенПользователя()`, внутри которой вы должны либо просто расположить этот токен и возвращать его как строку, либо реализовать свой способ хранения токенов в базе, например присвоить их в реквизит справочника. Именно на этот случай модуль и выполняется на сервере!

Что такое структура данных, какие бывают структуры данных и как с ними работать?

Если рассуждать с точки зрения ООП то в *Whatsgate* есть 8 типов объектов, с которыми мы можем работать. То есть: - Отправка сообщения - Получатель сообщения - Сообщение - Медиа-файл - Чат-контакт - Чат-группа - Метаданные группы - Участник группы - Сессия Каждый из них имеет свой набор данных, который содержит такие элементы как идентификатор, название и так далее. Следовательно чтобы было удобно работать с библиотекой, я заранее подготовил эти наборы данных в виде структур, чтобы разработчику не пришлось каждый раз думать какие данные нужно занести в структуру, которую он собирается передать в функцию. Короче говоря это просто заранее подготовленные шаблоны структур, которые вы заполняете перед тем как передать их на обработку. Чтобы получить структуру данных вам необходимо обратиться к функции `ПолучитьСтруктуруДанных` из модуля `Whatsgate_Клиент` и передать в неё номер структуры данных(можете найти ниже) в виде числа! Далее подробно про содержание структур:

Отправка сообщения - 0: `ИдентификаторОтправителя =`

`Whatsgate_Сервер.ПолучитьИдентификаторСессии()` Асинхронно = Ложь `Получатель =`
`ПолучитьСтруктуруДанных(1)` `Сообщение =` `ПолучитьСтруктуруДанных(2)`

Получатель сообщения - 1: `Номер =` Неопределено `ЭтоГруппа =` Ложь

Сообщение - 2: Тип = Неопределено Текст = Неопределено

ИдентификаторИсходногоСообщения = Неопределено Медиа = ПолучитьСтруктуруДанных(3)

Медиа-файл - 3: Тип = Неопределено Данные = Неопределено НазваниеФайла = Неопределено

Чат-контакт - 4: Идентификатор = Неопределено Имя = Неопределено ЭтоГруппа = Неопределено ТолькоЧтение = Неопределено КоличествоНепрочитанныхСообщений = Неопределено ВремяПоследнейАктивности = Неопределено Закрепленный = Неопределено Приглушен = Неопределено ДлительностьПриглушения = Неопределено

Чат-группа - 5: Идентификатор = Неопределено Имя = Неопределено ЭтоГруппа = Неопределено ТолькоЧтение = Неопределено КоличествоНепрочитанныхСообщений = Неопределено ВремяПоследнейАктивности = Неопределено Закрепленный = Неопределено Приглушен = Неопределено ДлительностьПриглушения = Неопределено МетаданныеГруппы = ПолучитьСтруктуруДанных(6)

Метаданные группы - 6: Идентификатор = Неопределено ДатаСозданияГруппы = Неопределено ИдентификаторВладельца = Неопределено КоличествоУчастников = Неопределено Участники = Неопределено

Участник группы - 7: Идентификатор = Неопределено Админ = Неопределено СуперАдмин = Неопределено

Сессия - 8: Идентификатор = Неопределено Название = Неопределено УникальныйИдентификатор = Неопределено Состояние = Неопределено URL_Обработчик = Неопределено ДатаСоздания = Неопределено QR_Код = Неопределено НазваниеСостояния = Неопределено СсылкаНаQR_Код = Неопределено

Как отправить сообщение?

Для начала вам необходимо получить структуру данных отправки сообщения. После необходимо заполнить её следующими данными: - Асинхронно (Булево) - Получатель.ЭтоГруппа (Булево) - Получатель.Номер (Строка) (Обязательный) - Сообщение.Текст (Строка) (Обязательный, если не прикреплен файл) После заполнения необходимо обратиться к функции `ОтправитьСообщение` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. Для того чтобы прикрепить к сообщению файл вы можете обратиться к функции `ПрикрепитьФайл` в том же модуле и передать ей заполненные данные с названием файла. После прикрепления функция вернет ту же структуру с данными но уже прикрепив файл. После всего функция отправки вернет структуру данных с идентификатором сообщения и медиа ключом, если были прикреплены файлы!

Пример:

```
Данные = Whatsgate_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(0);
Данные.Асинхронно = Ложь;
Данные.Получатель.ЭтоГруппа = Ложь;
Данные.Получатель.Номер = "7*****";
Данные.Сообщение.Текст = "Отправлено из 1С";
//
ДВФ = Новый ДиалогВыбораФайла(РежимДиалогаВыбораФайла.Открытие);
Если ДВФ.Выбрать() Тогда
```

```
Данные = Whatsgate_Клиент.ПрикрепитьФайл(Данные, ДВФ.ПолноеИмяФайла);  
КонецЕсли;  
Результат = Whatsgate_Клиент.ОтправитьСообщение(Данные);
```

Как пометить последние сообщения в чате как прочитанные?

Для начала вам необходимо получить структуру данных получателя сообщения. После необходимо заполнить её следующими данными: - ЭтоГруппа (Булево) - Номер (Строка) (Обязательный) После заполнения необходимо обратиться к функции `ПометитьКакПрочитанное` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё заполненные данные. После всего функция вернет результат в виде булева значения!

Пример:

```
Данные = Whatsgate_Клиент.ПолучитьСтруктуруДанных(1);  
Данные.ЭтоГруппа = Ложь;  
Данные.Номер = "7*****";  
Результат = Whatsgate_Клиент.ПометитьКакПрочитанное(Данные);
```

Как получить прикрепленный к сообщению медиа-файл?

Вы можете обратиться к функции `ПолучитьПрикрепленныйМедиафайл` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё ключ медиа в виде строки. После всего функция вернет результат в виде структуры данных медиа файла!

Пример:

```
Результат =  
Whatsgate_Клиент.ПолучитьПрикрепленныйМедиафайл("ха4m1xe4LBqIIgiwdw+6mmzeqVqvNCemmc7yYU
```

Как проверить зарегистрирован ли номер?

Вы можете обратиться к функции `ПроверитьЗарегистрированЛиНомер` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё номер телефона в виде строки. После всего функция вернет результат в виде структуры данных медиа файла!

Пример:

```
Результат = Whatsgate_Клиент.ПроверитьЗарегистрированЛиНомер("7*****");
```

Как получить все активные чаты?

Вы можете обратиться к функции `ПолучитьВсеАктивныеЧаты` из модуля `Todoist_Клиент`. После всего функция вернет результат в виде массива, каждый элемент которого будет структурой данных чата группы или чата контакта!

Пример:

```
Результат = Whatsgate_Клиент.ПолучитьВсеАктивныеЧаты();
```

Как создать новую сессию?

Вы можете обратиться к функции `СоздатьНовуюСессию` из модуля `Todoist_Клиент` и передать в неё имя сессии в виде строки. После всего функция вернет результат в виде структуры данных сессии! Структура данных сессии содержит поле со ссылкой на QR-код, который нужно отсканировать, чтобы активировать сессию.

Пример:

```
Результат = Whatsgate_Клиент.СоздатьНовуюСессию("test");
```

Как получить все сессии?

Вы можете обратиться к функции `ПолучитьВсеСессии` из модуля `Todoist_Клиент`. После всего функция вернет результат в виде массива, каждый элемент которого будет структурой данных сессии!

Пример:

```
Результат = Whatsgate_Клиент.ПолучитьВсеСессии();
```

Как изменить имя сессии?

Вы можете обратиться к функции `ИзменитьИмяСессии` из модуля `Todoist_Клиент`. После всего функция вернет результат в виде булева значения!

Пример:

```
Результат = Whatsgate_Клиент.ИзменитьИмяСессии("Nabi");
```

Как удалить сессию?

Вы можете обратиться к функции `УдалитьИмяСессии` из модуля `Todoist_Клиент`. После всего функция вернет результат в виде булева значения!

Пример:

```
Результат = Whatsgate_Клиент.УдалитьВсеСессии();
```

Как обработать событие Webhook?

Вы можете реализовать обработку событий внутри функций обработчиков в модуле HTTP-Сервиса `Whatsgate_Webhook`, которые получают структуру данных тела. Структура данных тела может меняться в зависимости от события но как правило все они имеют следующие поля:

- Идентификатор
- ИдентификаторОтправителя
- ИмяСобытия
- ДатаСобытия
- КодСостояния
- ДанныеСобытия

Поле "ДанныеСобытия" может хранить в себе "СодержаниеОшибки", "Причину" или структуру с сообщением, которая имеет следующее содержание:

- Идентификатор
- Просмотрено
- СодержитМедиаФайл
- КлючМедиа
- Текст
- Тип
- ДатаСоздания
- ИдентификаторОтправителя
- ИдентификаторПолучателя
- Перенаправлено

Пример:

```
Процедура ОбработатьВходящееСообщение(ДанныеТела = Неопределено)
Процедура ОбработатьДоставкуСообщения(ДанныеТела = Неопределено)
Процедура ОбработатьЧтениеСообщения(ДанныеТела = Неопределено)
Процедура ОбработатьОтключениеКлиента(ДанныеТела = Неопределено)
Процедура ОбработатьОшибку(ДанныеТела = Неопределено)
```
