Machine Learning para mineria de datos Homework 1

Salazar Martinez Miguel Angel

14 de enero de 2025

- 1. Prove that the following sets are vector spaces:
 - (a) Let $C(\mathbb{R})$ be the linear space of all continuous functions from \mathbb{R} to \mathbb{R} . Let S_c be the set of differentiable functions u(x) that satisfy the differential equation u'' = 2xu + c for all real x. For which value(s) of the real constant c is this set a linear subspace of $C(\mathbb{R})$?
 - (b) $\{ \boldsymbol{x} = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 | x_1 2x_3 = 0 \}$

Respuesta:

(a)

Consideremos el conjunto S_c de funciones diferenciables u(x) que satisfacen la ecuación diferencial u'' = 2xu + c. Para que S_c sea un subespacio de $C(\mathbb{R})$, debemos verificar las propiedades de subespacio:

- Cerradura bajo la suma: Sean $u_1, u_2 \in S_c$, entonces $u_1'' = 2xu_1 + c$ y $u_2'' = 2xu_2 + c$. Sumando ambas ecuaciones:

$$(u_1 + u_2)'' = 2x(u_1 + u_2) + 2c.$$

Para que S_c sea cerrado bajo la suma, debemos tener 2c = c, lo que implica c = 0.

- Cerradura bajo la multiplicación por escalares: Sea $u \in S_c$ y $k \in \mathbb{R}$. Entonces, u'' = 2xu + c. Al multiplicar por k:

$$(ku)'' = 2x(ku) + kc.$$

Para que kc = c, debe ser c = 0.

- Contiene el vector cero: La función cero u(x)=0 satisface $u''=2x\cdot 0+c$ solo si c=0. Por lo tanto, S_c es un subespacio solo si c=0.

(b)

Sea $S = \{x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 - 2x_3 = 0\}$. Verifiquemos si S es un subespacio:

- Cerradura bajo la suma: Sean $x, y \in S$, es decir, $x_1 - 2x_3 = 0$ y $y_1 - 2y_3 = 0$. Entonces:

$$(x_1 + y_1) - 2(x_3 + y_3) = (x_1 - 2x_3) + (y_1 - 2y_3) = 0.$$

Por lo tanto, $x + y \in S$.

- Cerradura bajo la multiplicación por escalares: Sea $k \in \mathbb{R}$ y $x \in S$, es decir, $x_1 - 2x_3 = 0$. Entonces:

$$(kx_1) - 2(kx_3) = k(x_1 - 2x_3) = 0.$$

Por lo tanto, $kx \in S$.

- Contiene el vector cero: El vector cero (0,0,0) satisface $x_1 - 2x_3 = 0$. Por lo tanto, S es un subespacio de \mathbb{R}^3 .

2. Given the following loss function

$$\sum_{i=1}^{N} (y_i - (ax_i + b))^2$$

- (a) Please provide the steps to solve for a and b by deriving the function by each of the terms and making equal to zero
- (b) Now tell me how many samples $\{(x_i, y_i)\}$ you should have to have a solvable problem. Hint look at the denominator $N \sum_{i=1}^{N} x_i^2 \left(\sum_{i=1}^{N} x_i\right)$
- (c) How is point (b) related to the idea that for being able to solve Ax = b by matrix inversion. Hint: Remember

$$\left(\begin{array}{cc} \sum_{i=1}^{N} x_i^2 & \sum_{i=1}^{N} x_i \\ \sum_{i=1}^{N} x_i & N \end{array}\right) \left(\begin{array}{c} a \\ b \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} \sum_{i=1}^{N} x_i y_i \\ \sum_{i=1}^{N} y_i \end{array}\right)$$

What would happen if you have only one sample to the matrix? Then do you remewmber linear independence? Related to rank of a matrix

Respuesta:

(a)

La función de pérdida es:

$$L(a,b) = \sum_{i=1}^{N} (y_i - (ax_i + b))^2.$$

Para encontrar los valores óptimos de a y b, derivamos respecto a a y b y igualamos a cero.

1. Derivada respecto a a:

$$\frac{\partial L}{\partial a} = \sum_{i=1}^{N} -2x_i \left(y_i - (ax_i + b) \right).$$

Igualando a cero:

$$\sum_{i=1}^{N} x_i (y_i - (ax_i + b)) = 0.$$

2. Derivada respecto a b:

$$\frac{\partial L}{\partial b} = \sum_{i=1}^{N} -2 (y_i - (ax_i + b)).$$

Igualando a cero:

$$\sum_{i=1}^{N} (y_i - (ax_i + b)) = 0.$$

(b)

La condición para que el problema sea resolvible es que el determinante de la matriz asociada no sea cero:

$$N \sum_{i=1}^{N} x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^{N} x_i\right)^2 \neq 0.$$

Esto requiere al menos dos valores distintos de x_i . Si todos los x_i son iguales, la matriz sería singular.

(c)

El problema puede escribirse en la forma Ax = b, donde:

$$A = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^{N} x_i^2 & \sum_{i=1}^{N} x_i \\ \sum_{i=1}^{N} x_i & N \end{pmatrix}, \quad x = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^{N} x_i y_i \\ \sum_{i=1}^{N} y_i \end{pmatrix}.$$

Si solo hay una muestra, det(A) = 0 y A no es invertible, lo que está relacionado con la independencia lineal y el rango de la matriz.

3. For which real numbers c do the vectors: (c, 1, 1, 1), (1, c, 1, 1), (1, 1, c, 1), (1, 1, 1, c) not form a basis of \mathbb{R}^4 ? For each of the values of c that you find, what is the dimension of the subspace of \mathbb{R}^4 that they span?

Respuesta:

Los vectores son:

$$v_1 = (c, 1, 1, 1), \quad v_2 = (1, c, 1, 1), \quad v_3 = (1, 1, c, 1), \quad v_4 = (1, 1, 1, c).$$

Forman una base si $det(A) \neq 0$, donde:

$$A = \begin{pmatrix} c & 1 & 1 & 1 \\ 1 & c & 1 & 1 \\ 1 & 1 & c & 1 \\ 1 & 1 & 1 & c \end{pmatrix}.$$

Calcula det(A) y encuentra para qué valores de c es cero. Esos valores indican cuando los vectores no forman una base. La dimensión del subespacio generado dependerá del rango de A.

4. A map $L: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ defined as

$$L\left(\boldsymbol{x}\right) = \underbrace{\left(\begin{array}{ccc} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -3 & 1 \end{array}\right)}_{A} \left(\begin{array}{c} x \\ y \\ z \end{array}\right)$$

(a) Find the space of vectors x such that Ax = 0 i.e. the kernel space of A.

Respuesta:

La transformación lineal $L: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ está definida por:

$$L(x) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

Para encontrar $\ker(L)$, resuelve Ax = 0:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

El sistema no tiene solución, ya que al intentar representarlo como un sistema de ecuaciones se obtiene lo siguiente:

$$x + 2y - z = 0$$

$$3x - 3y + x = 0$$

Lo cual resulta en un sistema que no es posible resolver, ya que se trata de un sistema incompleto.

5. Find the straight line y = b + mx that is the best least squares fit to the points (0,0), (1,3), and (2,7).

Respuesta:

NOTA: La recta calculada no pasa por el origen, supongo que fue un error de dedo.

Dado los puntos (0,0), (1,3), (2,7), ajusta la línea y=mx+b, seguimos los siguientes pasos:

- 1. Identificar los puntos: Los puntos dados son (0,0), (1,3) y (2,7).
- 2. Extraer las coordenadas:

Punto 1:
$$(x_1, y_1) = (0, 0)$$

Punto 2:
$$(x_2, y_2) = (1, 3)$$

Punto 3:
$$(x_3, y_3) = (2, 7)$$

3. Calcular la pendiente (m): Para calcular la pendiente, utilizamos la fórmula:

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

Usando los puntos (1,3) y (2,7):

$$m = \frac{7-3}{2-1} = \frac{4}{1} = 4$$

4. Calcular la ordenada al origen (b): Usamos la ecuación de la recta y = mx + b con la pendiente m = 4 y uno de los puntos. Usamos el punto (1,3):

$$3 = 4(1) + b$$

$$3 = 4 + b \quad \Rightarrow \quad b = 3 - 4 = -1$$

5. La ecuación de la recta: La ecuación de la recta es:

$$y = 4x - 1$$