DEFINICIONES

Algoritmo: m. Conjunto ordenado y finito de operaciones que permite hallar la solución de un problema; m. Método y notación en las distintas formas del cálculo.

RAE. (desconocido). Algoritmo. Agosto 20, 2019, de Real Academia Española Sitio web: https://dle.rae.es/?id=1nmLTsh

- Algorithm: m. Orderly and finite set of operations that allows to find the solution of a problem; m. Method and notation in the different forms of calculation.
- Pseudocodigo: El pseudocódigo es un lenguaje simplificado entre el programador y la máquina, hecho por el programador en su propio idioma, para describir un algoritmo y poder comprender mejor la estructura de dicho programa, donde el lenguaje simplificado no puede ser compilado, ejecutado ni corrido por la máquina. Siendo una herramienta que se encuentra previa al lenguaje formal de programación.

UNAM. (2017). Algoritmos: Pseudocodigo. Agosto 20, 2019, de UNAM Sitio web: http://uapas1.bunam.unam.mx/matematicas/pseudocodigo/

- Pseudocode: The pseudocode is a simplified language between the programmer and the machine, made by the programmer in his own language, to describe an algorithm and to better understand the structure of said program, where the simplified language cannot be compiled, executed or run by the machine. Being a tool that is prior to the formal programming language.
- Programa: m. Conjunto unitario de instrucciones que permite a una computadora realizar funciones diversas, como el tratamiento de textos, el diseño de gráficos, la resolución de problemas matemáticos, el manejo de bancos de datos, etc.

RAE. (desconocido). Programa. Agosto 20, 2019, de Real Academia Española Sitio web: https://dle.rae.es/?id=UJPgYGO

- Program: m. Unitary set of instructions that allows a computer to perform various functions, such as word processing, graphic design, mathematical problem solving, data bank management, etc.
- Lenguaje de programacion: Es una herramienta que permite desarrollar software o programas para computadora. Los lenguajes de programación son empleados para diseñar e implementar programas encargados de definir y administrar el comportamiento de los dispositivos físicos y lógicos de una computadora.

UNAM. (2017). Lenguajes de Programacion. Agosto 20, 2019, de UNAM Sitio web: https://programas.cuaed.unam.mx/repositorio/moodle/pluginfile.php/1023/mod_resource/content/1/contenido/in dex.html

- Programming language: It is a tool that allows you to develop software or computer programs. Programming languages are used to design and implement programs responsible for defining and managing the behavior of the physical and logical devices of a computer.
- Metodologia de programacion: Una metodología de programación es un conjunto o sistema de métodos, principios y reglas que permiten enfrentar de manera sistemática el desarrollo de un programa que resuelve un problema algorítmico.

OBS. (2017). Algunos conceptos sobre la metodologia de programacion. Agosto 20, 2019, de OBS Sitio web: https://www.obs-edu.com/int/blog-project-management/metodologia-agile/algunos-conceptos-sobre-la-metodologia-de-programacion

Programming methodology: A programming methodology is a set or system of methods, principles and rules that allow to systematically face the development of a program that solves an algorithmic problem.

DEFINICIONES

- Paradigma: m. Ejemplo o ejemplar; m. Teoría o conjunto de teorías cuyo núcleo central se acepta sin cuestionar y que suministra la base y modelo para resolver problemas y avanzar en el conocimiento.
 RAE. (desconocido). Paradigma. Agosto 20, 2019, de Real Academia Española Sitio web: https://dle.rae.es/?id=RpXSRZJ
 - Paradigm: Example or copy; m. Theory or set of theories whose core is accepted without question and that provides the basis and model to solve problems and advance knowledge.
- Diagrama de flujo: Es una técnica que permite representar gráficamente las operaciones y estructuras que se van a realizar, mediante una simbología estándar, con un único punto de inicio y uno de finalización.
 Pinzon, S. y Rodriguez, R.. (Desconocido). Diagrama de flujo. Agosto 20, 2019, de UNAM Sitio web: http://docencia.fca.unam.mx/~rcastro/df.pdf
 - Flowchart: It is a technique that allows to graphically represent the operations and structures that are going to be carried out, by means of a standard symbology, with a single starting point and one ending point.