

# Damien THIBAUT

08/09/1993

📍 31 rue André Mureine  
33130 Bègles

☎ 06.69.91.44.11  
@ damienthibault@free.fr



Pour voir mes travaux :  
<https://www.instagram.com/salemdrenay/>  
[www.artstation.com/artist/salem\\_drenay](http://www.artstation.com/artist/salem_drenay)

## PROGRAMMEUR WEB & MOBILE

## Expériences professionnelles

### WILD CODE SCHOOL

#### Projet T-Lorean

octobre - novembre 2020  
réalisation d'un site dynamique en JavaScript, ReactJS et NodeJS permettant aux utilisateurs d'effectuer une réservation pour partir en voyage temporel

#### Projet Punta cana bar

octobre 2020  
réalisation d'un site statique en HTML5, CSS3 et JavaScript pour un bar à l'ambiance dominicaine

### GRAPHISTE ET CONCEPT ARTIST

juin 2017 - octobre 2018  
Studio Legio (Bordeaux)  
création de visuels et conception d'univers pour des jeux vidéo en fonction des contraintes liées à l'intégration dans le produit final

### GRAPHISTE

mai - juin 2016  
Carevent (Latresne)  
conception et impression de supports publicitaires sur divers formats et supports (flyers, bannières, panneaux...)

### SERVICE DES PUBLICS

juillet - août 2014  
Musée des Beaux-Arts, Bordeaux  
réalisation de supports publicitaires en fonction des besoins clients et de la charte du musée, accueil et présentation des collections aux visiteurs

### AUTEUR-ILLUSTRATEUR FREELANCE

#### L'épée de Damoclès (Of Streets & Sheets, t1)

depuis avril 2020  
BD, scénario original  
Un père de famille se prostitue et fait face à un chantage.

#### Thanks for releasing me

novembre 2019 - février 2020  
fanzine basé sur le jeu Spyro reignited trilogy  
portraits des 75 dragons apparaissant dans le jeu

#### Debout les morts ! (Immortels à problèmes, t1)

juillet - octobre 2019  
BD, scénario original  
Un dieu de la mort et un vampire tentent d'empêcher une invasion de zombies.

#### La couronne d'Armello

octobre - décembre 2018  
nouvelle illustrée, fanzine basé sur le jeu Armello  
Un clan de bandits tente de renverser le roi d'un royaume corrompu.

#### Le cœur en feu

décembre 2015 - juin 2016  
roman illustré  
Une adolescente passe dans un monde parallèle peuplé de monstres pour aider l'un d'eux.

## Compétences techniques

HTML5 / CSS3  
JavaScript / ReactJS  
Git / Github  
Full stack  
Suite adobe  
Mise en page  
Illustration

## Langues

Anglais (niveau B2)  
Français (langue maternelle)

## Compétences transversales

Travail en équipe et en solitaire  
Gérer les retours clients  
Gestion de projet méthode agile et scrum  
Aisance rédactionnelle

## Formation

### Wild Code School (Bordeaux)

2020 - 2021  
Programmation web et applications mobiles

### Openclassrooms

2019  
Bases du langage HTML5 et CSS3

### École Supérieure des Métiers de l'Image (Bordeaux)

2012 - 2016  
Diplôme d'arts graphiques, option illustration

## Loisirs

♦ **Montage vidéo** (création d'une chaîne youtube pour poster des speedpaints de quelques travaux)

♦ **Worldbuilding** (création d'univers en prévision de futurs projets)