

Object-Oriented Programming

Akhia¹

2020 年 9 月 20 日

¹E-mail:akhialomgir362856@gmail.com

目录

1	对象和类	4
1.1	访问控制	5
1.2	构造函数	5
1.3	析构函数	5
1.4	this指针	5
1.5	类作用域	5
2	类的使用	6
2.1	运算符重载	7
2.2	友元	7
2.3	类的自动、强制转换	7
3	动态内存	8
3.1	new	9
3.2	返回对象	9
3.3	指向对象的指针	9
4	类继承	10
4.1	类派生	11
4.2	静态联编	11
4.3	动态联编	11
4.4	protected	11
4.5	继承与动态内存	11

5	代码重用	12
5.1	私有继承	13
5.2	多重继承	13
5.3	类模板	13
6	友元嵌套	14
6.1	友元类	15
6.2	友元函数	15
6.3	嵌套类	15
7	异常	16

Chapter 1

对象和类

1.1 访问控制

	private(default)	protected	public
私有派生	不可访问	私有	私有
受保护派生		受保护	受保护
公有派生		受保护	公有

1.2 构造函数

```
int main;
```

1.3 析构函数

1.4 this指针

1.5 类作用域

Chapter 2

类的使用

2.1 运算符重载

2.2 友元

2.3 类的自动、强制转换

Chapter 3

动态内存

3.1 new

3.2 返回对象

3.3 指向对象的指针

Chapter 4

类继承

4.1 类派生

4.2 静态联编

4.3 动态联编

4.4 protected

4.5 继承与动态内存

Chapter 5

代码重用

5.1 私有继承

5.2 多重继承

5.3 类模板

Chapter 6

友元嵌套

6.1 友元类

6.2 友元函数

6.3 嵌套类

Chapter 7

异常