Object-Oriented Programming

Akhia*

2020年9月18日

Abstract

 $^{^*\}hbox{E-mail:akhialomgir} 362856@gmail.com$

目录

1	对象	和类	4
	1.1	访问控制	4
	1.2	构造函数	4
	1.3	析构函数	4
	1.4	this指针	4
	1.5	类作用域	4
2	类的]使用	5
	2.1	运算符重载	5
	2.2	友元	5
	2.3	类的自动、强制转换	5
3	动态	5内存	6
	3.1	new	6
	3.2	返回对象	6
	3.3	指向对象的指针	6
4	类继	承	7
	4.1	类派生	7
	4.2	静态联编	7
	4.3	动态联编	7
	4.4	protected	7
	4.5	继承与动态内存	7
5	代码	5 重用	8
	5.1	私有继承	8
	5.2	多重继承	8
	5.3	类模板	8
6	友元	· ·嵌套	9
	6.1	方元 类	g

7	异常																		10	0
	6.3	嵌套类						•	•						•	•	•	•	!	9
	6.2	友元函数																		Ç

1 对象和类

1.1 访问控制

	private	protected	public
私有派生	不可访问	私有	私有
受保护派生		受保护	受保护
公有派生		受保护	公有

- 1.2 构造函数
- 1.3 析构函数
- 1.4 this指针
- 1.5 类作用域

- 2 类的使用
- 2.1 运算符重载
- 2.2 友元
- 2.3 类的自动、强制转换

- 3 动态内存
- 3.1 new
- 3.2 返回对象
- 3.3 指向对象的指针

- 4 类继承
- 4.1 类派生
- 4.2 静态联编
- 4.3 动态联编
- 4.4 protected
- 4.5 继承与动态内存

- 5 代码重用
- 5.1 私有继承
- 5.2 多重继承
- 5.3 类模板

- 6 友元嵌套
- 6.1 友元类
- 6.2 友元函数
- 6.3 嵌套类

7 异常