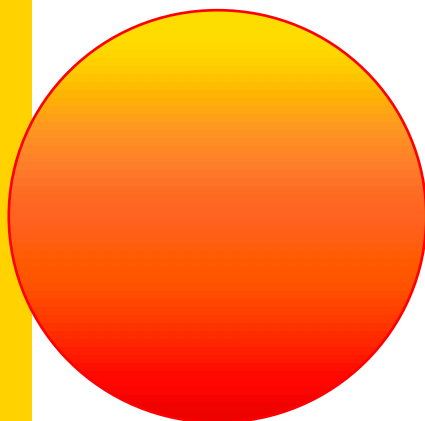




Manual do Jogo



*-Esse é Kit, mascote do
jogo, quem lhe fará
companhia durante ele.*



Breve introdução

Por meio de um jogo, do tipo Quiz, o projeto busca ensinar sobre os diferentes tipos de queimaduras, informar sobre os cuidados com elas e dar algumas dicas de prevenção.

O TwoQ (nome do jogo) informativo foi elaborado com amor e carinho à parceira ANAVIQ. Dessa experiência, fica o sentimento de gratidão pelo momento de muita aprendizagem.

-Sobre o Ícone

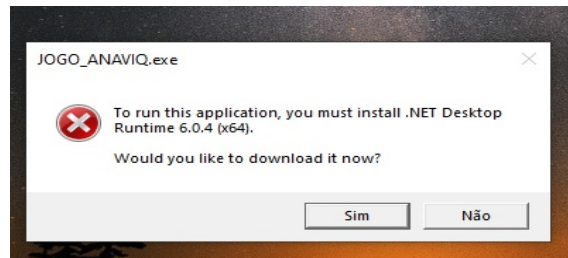
Assim como o Kit, a ideia foi inspirada em uma maleta de kit médico, mas não é o único significado contido em seu design. Na letra Q, o traço que a corta em laranja é o número 2; mas por que um 2? O jogo é um Quiz relacionado à Queimaduras. Os dois núcleos, "Quiz" e "Queimaduras" possuem a letra Q. Por esse motivo, o jogo levou o nome **TwoQ**, sendo "Two" a conversão em inglês de "dois".

-Instalação

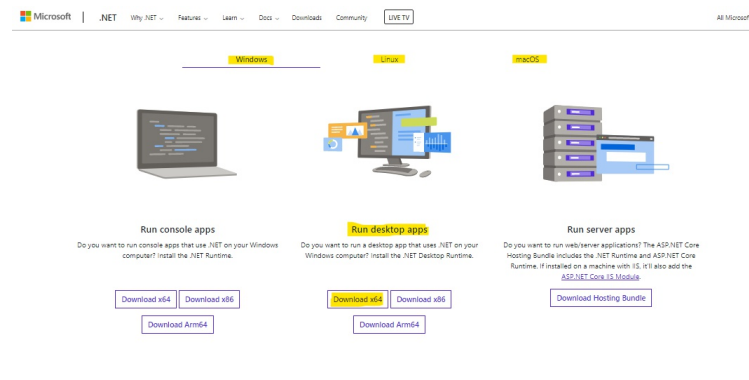
Ao Instalar setup/instalador:

-> Caso apareça a mensagem de erro: " To run this application, you must install .NET Desktop Runtime 6.0.4(x64) ", clique em SIM, você será redirecionado para o site Oficial da Microsoft para download;





->No site da Microsoft (acesso manual: <https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/6.0/runtime?cid=getdotnetcore>), escolha o seu sistema e instale a versão x64 em RUN DESKTOP APPS, mesmo que o seu sistema operacional seja processado por outra versão;



-->Caso haja dúvida, pode conferir o passo a passo da instalação, acessando: https://youtu.be/Unj_jBZzop8



Como funciona o quiz?

A palavra "quiz" teve seu primeiro uso, com significado próximo ao que tem-se hoje (enigma), datado em 1843, de acordo com o Oxford English Dictionary. Popularmente, é um estilo de jogo que sofre variações visando diferentes objetivos, entre diversão e teste de conhecimentos. Existem Quizzes, para entretenimento, como RPGs, e para se testar quanto a algum tipo de conhecimento ou de personalidade, por exemplo.

No caso do **TwoQ**, há perguntas nas quais você terá botões que sugerem a resposta. Dentre essas alternativas, existem respostas "**errada**", "**absurdamente errada**", "**quase certa**" e a "**correta**". Quando errar, o jogador perderá corações de vida e, se todos os **6** ficarem vazios/forem perdidos, será o fim do jogo (**game over**). Nesse caso, haverá uma tela mostrando a pontuação final do jogador.

Simples, então, para você finalizar com sucesso, vencer (um game over positivo), precisará atentar-se às vidas em azul escuro (os coraçõezinhos que aparecem no canto superior direito assim que o questionário/game começa!) e não as deixar esvaziarem (ficam **mais claras**, uma vez perdidas); se quiser uma boa pontuação não deixe de olhar as dicas e tentar de novo (mas, calma, que os botões logo serão explicados!). De qualquer forma, você sempre pode optar por recomençar o jogo!

Atenção: a ordem das respostas muda!



Botões do Jogo

Bem, sobre os botões, na tela de menu, essa que vem depois do logo da ANAVIQ quando você entra no jogo, temos: **JOGAR**, **SOBRE**, **REFERÊNCIAS** e **SAIR**; o controle é dado pelo cursor (a setinha!), então, basta clicar em cima deles.



Clicando em **REFERÊNCIAS** estão as fontes confiáveis usadas, de onde foram tiradas todas as informações, bem-organizadas por tópicos. Você viu essa *setinha*? Ela aparece quando tem mais informação adiante ou para trás (virada para a direita e esquerda, respectivamente), *elas* lhe auxiliam a se movimentar pelas telas.



Em **SOBRE**, está a inspiração do projeto e quem contribuiu para a criação do jogo. Paralelo à ela, está **CRÉDITOS**, onde nós “estamos”, os alunos participantes desse projeto, assim como todos os que contribuíram no seu processo de criação.

Em **SAIR**, o game será fechado por completo.

Em **JOGAR**, será solicitado o seu nome (também pode ser seu apelido). Após, os questionários serão exibidos (**12 perguntas**); a seta laranja, no canto superior esquerdo, que fica voltada para a esquerda, retornará o usuário à tela do menu (em qualquer pergunta), perdendo o progresso do jogo. Ou seja, vidas se encherão de novo e a pontuação será zerada, um novo começo de jogo. Porém não se preocupe, se clicar acidentalmente, aparecerá um aviso para confirmar ou não esta ação de recomençar o jogo.

Escolhendo a opção incorreta, aparecerá o botão de corrigir e o ponto não será marcado no desempenho final. O botão **CORRIGIR** mostrará a resposta correta. Não desista, o mascote simpático do jogo (o mesmo lá das outras telas do menu e remete-se a um kit médico) sempre estará lá para te motivar, tente de novo com a dica no espaço branco abaixo.



Como são **12 perguntas**, acertando, aumenta 1 ponto de 12; uma pontuação perfeita representa **12/12**. Contudo, o importante é testar e absorver conhecimentos! Claro, você pode se desafiar até que esteja "craque" no tema. Quanto mais jogar, mais o aprendizado será fixado! Para avançar à próxima pergunta, clique na **seta laranja** no canto superior direito

No game over, depois de terminado o quiz ou acabadas/zeradas as vidas, serão exibidos os seguintes botões: **SAIR** para fechar o jogo, **MENU PRINCIPAL** para ir até o menu e o bônus **PREVENÇÕES** - contém um material com "10 curiosidades/dicas" relacionadas a prevenção de queimaduras. Agora que já sabe as mecânicas, "bora" pôr a mão na massa e praticá-las.



Resumo

- Quiz informativo sobre queimaduras;
- O controle é todo pelo mouse;
- Botões das telas:
 - Menu inicial** --> Jogar, Sobre, Referências e Sair.
 - Game over** --> Menu Principal, Prevenção e Sair.
 - Perguntas** --> Setas e Corrigir;
- As **setas** laranjas nos cantos fazem a **troca de telas**;
- Na tela de **Referências**, a navegação, com as setas no canto inferior direito, mostrará a continuação das referências, podendo ser usadas para voltar à primeira parte;
- **Sobre** contém os criadores e contribuídores do jogo;
- No menu e game over, **clicar em Sair fecha o jogo**;
- Nas **perguntas** (em qualquer uma delas), a seta à esquerda serve para **voltar ao menu principal e resetar o jogo**, assim como a seta à direita destina-se à uma nova pergunta;
- Se você errar, pode ver a resposta, mas **tente acertar pela dica**;
- um erro = perde um coração e não ganha ponto;
- Cuidado para os corações não se esvaziarem (são 6);
- Você nunca está só, **o mascote sempre está em alguma tela**;
- **Menu Principal**, na tela de game over, retorna ao menu para jogar de novo, se quiser;
- Ainda na tela de game over, não se esqueça de dar uma olhada no botão **Prevenção**;
- Teste seus conhecimentos o quanto for necessário;
- Jogue para aprender, se divertindo, ou competitivamente, em busca da pontuação perfeita.



Expediente

Desenvolvido por: Bianca Spadim; Éder Fabiano; Emeli Salvi; Fabio Diogo; Táfnes Diogo.

Coordenador: Prof. Me. Vinicius Santos Andrade.

Revisor de Interface: Prof. Dr. João Marcelo R. Soares.

Revisora de conteúdo: Dra. Déborah Teixeira de Almeida Minhoni.

CRM: 157294

Fonte das informações sobre queimaduras:

Abordagem Fisioterapêutica e os Cuidados Específicos da Pele no Indivíduo Queimado

<https://portalbiocursos.com.br/ohs/data/docs/14/02>

[_Abordagem_fisioterapYutica_e_os_cuidados_espe cYficos_da_pele_no_indivYduo_queimado.pdf](#)

Biblioteca Virtual em Saúde - Ministério da Saúde:

<https://bvsmms.saude.gov.br/contra-queimaduras-prevencao-e-a-vacina-06-6-dia-nacional-de-luta-contra-queimaduras/>

Corpo de Bombeiros - SP

https://www.ccb.policiamilitar.sp.gov.br/portalcb/_educacao-publica/midias-edpub/folders/pdf/INCENDIOS.pdf

Cuidados Locais com as Feridas das Queimaduras:

<http://rbqueimaduras.com.br/details/35/pt-BR>



Curativos em Queimaduras de Terceiro Grau
<http://periodicos.unievangelica.edu.br/index.php/refacer/article/view/3322/2333>

Francisco Felipe Laitano
<https://franciscofelipelaitano.com.br/sol-apos-cirurgia-plastica-quando-e-permitido/>

Guia Alimentar para a População Brasileira
https://bvsms.saude.gov.br/bvs/publicacoes/guia_alimentar_populacao_brasileira_2008.pdf

Hospital Israelita Albert Einstein
<https://www.einstein.br/doencas-sintomas/queimaduras>

Instituto de Medicina Hiperbárica
<http://www.hiperbarica.med.br/noticias/detalhes/ti-pos-de-queimaduras>

Manual de Queimaduras para Estudantes
<https://www.fepecs.edu.br/wp-content/uploads/2021/11/Manual-de-Queimaduras-para-Estudantes-2.pdf>

O Paciente Queimado: Um Panorama e Perspectivas Terapêuticas
<http://www.pensaracademico.facig.edu.br/index.php/repositoriottcc/article/view/1828/1441>

Sociedade Brasileira de Queimaduras
<https://www.sbqueimaduras.org.br/material/1331>

Tua Saúde
<https://www.tuasaude.com/alimentos-cicatrizantes/>

