



Taller de desarrollo 4

Act: Definir los siguientes conceptos: Microservicios

LIDTS

6°M

Hernández Zárate Jesús Salvador

Asesor: Dr. Luis Gutierrez Alfaro

Tuxtla Gutiérrez Chiapas 18 de Agosto de 2023

API: Son construcciones disponibles en los lenguajes de programación que permiten a los desarrolladores crear funcionalidades complejas de una manera simple. Estas abstraen el código más complejo para proveer una sintaxis más fácil de usar en su lugar.

Arquitectura: Se refiere a las estructuras de un sistema, compuestas de elementos con propiedades visibles de forma externa y las relaciones que existen entre ellos.

AWS: Es una plataforma de servicios de nube que te ofrece potencia de cómputo, almacenamiento de bases de datos, entrega de contenido y otra funcionalidad para ayudar a tu negocio a escalar y crecer; además de ser mucho más segura que un servidor físico.

Back End: Se refiere a los aportes de una aplicación o código del programa que le permite funcionar y que no puede ser accedido por los usuarios. En su mayoría, la data y sintaxis operativa son almacenadas en el backend de un sistema.

Bifurcación: Es la creación de un proyecto en una dirección distinta de la principal u oficial tomando el código fuente del proyecto ya existente.

Escalabilidad: Es la capacidad de adaptación y respuesta de un sistema con respecto del mismo a medida que aumentan de forma significativa el número de usuarios del mismo. Existen dos tipos, vertical (migración de todo el sistema a un nuevo hardware más potente y eficaz) y horizontal (modularidad de la funcionalidad).

Flexibilidad: Describe la facilidad de expandir el producto con nuevos conjuntos de características y capacidades.

Framework: Es una estructura sobre la cual se puede crear un software. Este actúa como una base, por lo que no es necesario desarrollar lógica innecesaria extra. Un framework es similar a una plantilla la cual puede modificarse. añadir ciertas características y funcionalidades superiores para crear un proyecto complejo y amplio que muchas personas puedan usar.

Front End: es todo aquello con lo que un usuario puede interactuar. Desde el punto de vista de usuario, el frontend es un sinónimo de Interfaz de Usuario. Sin embargo, para un desarrollador, es el diseño de interfaz y la programación lo que crea las funciones de interfaz.

IaaS: Es un tipo de servicio de informática en la nube que ofrece recursos esenciales de proceso, almacenamiento y redes a petición que son de pago por uso.

Microservicios: Los microservicios son un enfoque arquitectónico y organizativo para el desarrollo de software donde el software está compuesto por pequeños servicios independientes que se comunican a través de API bien definidas.

PaaS: Es un entorno de desarrollo e implementación completo en la nube, con recursos que permiten entregar todo, desde aplicaciones sencillas basadas en la nube hasta aplicaciones empresariales sofisticadas habilitadas para la nube.

Servicio: Es un software que realiza tareas automatizadas, respuestas a eventos del hardware, o escucha solicitudes de datos desde otro software.

Servidor: Es un sistema que contiene datos o proporciona recursos a los que deben acceder otros sistemas de la red. Existen servidores de archivos (almacenamiento de archivos), servidores de nombres (almacenamiento de nombres y direcciones), servidores de aplicaciones (almacenan programas y aplicaciones), servidores de impresión (planifican y dirigen trabajos de impresión).

SOAP: Es un protocolo de redes para intercambiar data estructurada entre nodos. Utiliza el formato XML para transferir mensajes. Este trabaja sobre la capa de aplicación. Permite que los procesos se comuniquen entre plataformas, lenguajes y sistemas operativos.

XML: Es un lenguaje de marcado similar a HTML. Significa Extensible Markup Language y es una especificación de W3C como lenguaje de marcado de propósito general. Es decir, XML no está predefinido, por lo que se deben definir etiquetas propias. El propósito principal del lenguaje es compartir datos a través de diferentes sistemas.

Web Services: Son aplicaciones autónomas modulares que se pueden describir, publicar, localizar e invocar a través de una red.

Web: Es un sistema interconectado de páginas web públicas accesibles a través de Internet. Es diferente de internet, pues Web es una de las muchas aplicaciones construidas sobre internet.

Balanceador: Es una caja que se pone al frente de un conjunto de servidores que atienden una aplicación, que se encarga de asignar o balancear las solicitudes que llegan de los clientes a los servidores usando algún algoritmo.

REST: Es un tipo de arquitectura de software que fue diseñada para garantizar la interoperabilidad entre diferentes sistemas informáticos de internet. REST funciona al establecer limitaciones muy estrictas para el desarrollo de servicios web.