

CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN

# **INTEGRANTES:**

MARÍA SALOMÉ AGILA GUEVARA

# **DOCENTE:**

Ing. René Quisaguano

**NIVEL:** 

SÉPTIMO SEMESTRE

**TEMA:** 

Informe Comparativo

Octubre - Febrero

**TEMA:** Informe Comparativo del Proceso de Desarrollo: Diferencias entre Implementar Aplicaciones Web con C# y Python

## INTRODUCCIÓN

En la actualidad, el desarrollo de aplicaciones web constituye una de las actividades más relevantes dentro del ámbito de la tecnología de la información. Entre los lenguajes más utilizados para este propósito destacan C# y Python, cada uno con sus propias fortalezas y debilidades. Este informe tiene como objetivo analizar y comparar los procesos de desarrollo con ambos lenguajes, poniendo énfasis en las diferencias más significativas que influyen en la selección del lenguaje según as necesidades y objetivos del proyecto

### **DESARROLLO**

#### 1. Características

Aspecto	C#: ASP.NET	Python: Django
Entorno de	Visual Studio es el IDE principal	Python es un lenguaje versátil y no
Desarrollo	para C#, ofreciendo	depende de un ecosistema
	herramientas avanzadas como	específico. Los frameworks más
	depuración y gestión de	utilizados son Django y Flask.
	proyectos. Se utiliza con	Django facilita el manejo de rutas
	frameworks como ASP.NET,	mediante URLs y utiliza Views
	donde los archivos ASPX.CS	para gestionar la lógica de
	gestionan la lógica de la	negocio.
	aplicación y su interacción con	
	el cliente.	
Curva de	C# tiene una sintaxis estricta y	Python es más accesible para
Aprendizaje y	fuertemente tipada, lo que puede	principiantes gracias a su sintaxis
Facilidad de	hacer su aprendizaje inicial más	sencilla y minimalista. Django
Uso	complejo.	simplifica la interacción con bases
		de datos mediante un ORM
		(Object Relational Mapper).

Rendimiento y	C# ofrece un mejor rendimiento	Python es más lento porque es un
Escalabilidad	en tiempo de ejecución gracias a	lenguaje interpretado. Sin
	su compilación previa y	embargo, para aplicaciones web, la
	optimización en el Common	diferencia es mínima gracias a
	Language Runtime (CLR	servidores eficientes. La
		simplicidad de Django permite
		implementaciones rápidas.

#### 2. Enrutamiento

En Django, el enrutamiento se realiza mediante el archivo urls.py. En este archivo, defines las rutas (URLs) de tu aplicación y las asocias a funciones llamadas vistas (views). Por ejemplo:

```
pones > Mascotas > urls.py
from django.urls import path
from . import views
urlpatterns = [
    # Propietarios
    path('',views.inicio),
    path('nuevoPropietario/', views.nuevoPropietario),
```

En **C# con ASP.NET**, el enrutamiento se configura generalmente en RouteConfig.cs o en el archivo Global.asax. Aquí, asignas rutas a acciones de los. Por ejemplo, routes.MapRoute se utiliza para definir las rutas, lo que conecta una URL específica a un método de acción en un controlador de tu aplicación, se genera automáticamente.

# 3. Funcionalidad de vistas en Django y C# (aspx.cs)

En **Django**, la funcionalidad se implementa dentro de las views. Estas son funciones o clases que reciben la solicitud HTTP y devuelven una respuesta al usuario, usualmente utilizando la función render.

```
from django.db.models import Max
from django.shortcuts import get_object_or_404
from django.contrib import messages

#Funcion para presentar en pantalla (renderizar) e
def inicio(request):
    return render(request,'inicio.html')
```

En **C# con ASP.NET**, la funcionalidad se maneja a través de los archivos aspx.cs. Estos son archivos de código subyacentes asociados a las vistas .aspx. Mientras el archivo .aspx contiene la estructura HTML de la vista, el archivo aspx.cs contiene el código que le da la funcionalidad, como procesar eventos, validar formularios o consultar bases de datos.

#### .ASPX

```
lascota.aspx.cs → X Mascota.aspx → Reporte.aspx → styles1.css
                                                               Principal.aspx
                                                                                   Site.Master
MascotasPerdidass

▼ MascotasPerdidass.Mascota

                                                                       🗸 🐾 cadenaConexion
                        // Obtener los datos del formulario
                       string nombre = txt_nombre.Text;
                       string tipo = txt_tipo.Text;
                       string descripcion = txt_descripcion.Text;
                       string raza = txt_raza.Text;
                       int edad= int.Parse(txt_edad.Text);
                       int propietario_id = int.Parse(DropDownList1.SelectedValue);
                       bool exito = this.InsertarMascota(nombre, tipo, descripcion, raza, edad, propietari
                        if (exito)
                           LimpiarFormulario();
                           string script = "alert('Mascota insertada exitosamente');";
                           ClientScript.RegisterStartupScript(this.GetType(), "InsertSuccess", script, tru
                           CargarMascotas();
```

## 4. Plantillas en Django vs Site.Master en C# ASP.NET

En **Django**, plantillas es una característica clave que permite reutilizar el diseño de una aplicación en múltiples páginas. Se crea un archivo base (plantilla.html) que contiene el diseño principal de la aplicación y se pone en las demás páginas esto:

```
{% block content %}
{% endblock %}
```

```
MASCO... [ ↑ □ ひ 日 Aplicaciones > Mascotas > templates > ♦ plantilla.html
                                 <!DOCTYPE html>

    Aplicaciones \ Mascotas

                                 <html lang="en">

√ templates

        io.html
    listadoMascota.html
                                     <meta charset="UTF-8">
    listadoPropietario....
                                      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                            6
   > listadoReporte.html
                                      <title>Sistema de Gestión de Mascotas</title>
   nuevaMascota.html
                            8
    nuevoPropietario.h...
                            9
                                      <!-- Importando Bootstrap -->
   nuevoReporte.html
                           10
                                       <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="styles"</pre>
                                      integrity="sha384-QWTKZyjpPEjISv5WaRU90FeRpok6YctnYmDr5pNlyT2bRjXh0JMhjY6hW+ALEwIH" crossorig
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"</pre>
   > plantilla.html
                           11
                           12
   _init_.py
                                           integrity="sha384-YvpcrYf0tY31HB60NNkmXc5s9fDVZLESaAA55NDzOxhy9GkcIds1K1eN7N6jIeHz" crossori
                           13
   admin.py
```

En C# con ASP.NET, el equivalente es el archivo Site.Master. Este archivo funciona como una plantilla principal para el sitio web, contiene la estructura general.

```
SHE.Master  

Reporte.aspx  

Site.Master  

Mascota.aspx  

Reporte.aspx  

Site.Master  

Mascota.aspx  

Reporte.aspx  

Site.Master  

Mascota.sper  

Mascota.aspx  

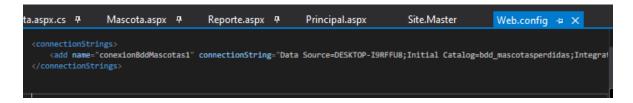
Site.Master  

Mascota.sper  

Masc
```

## 5. Configuración de la base de datos en C# ASP.NET vs Django

En **C# con ASP.NET**, la configuración de la base de datos se realiza a través del archivo web.config. Este archivo almacena la cadena de conexión y otros parámetros relacionados con la base de datos. En este archivo, defines el connectionString, que contiene la información necesaria para conectar la aplicación a la base de datos, como el servidor, el nombre de usuario, la contraseña y la base de datos



En **Django**, la configuración de la base de datos se realiza en el archivo settings.py. Este archivo es la configuración principal de cualquier aplicación Django y contiene una sección específica para definir la base de datos que la aplicación utilizará.

#### 6. Gestion de Bases de Datos

C#: En proyectos realizados con ASP.NET, la gestión de bases de datos se realiza directamente mediante consultas SQL. También se hace uso de procedimientos almacenados

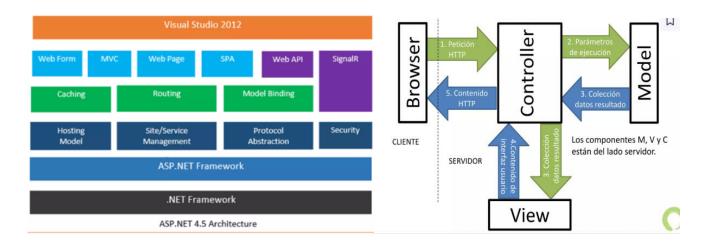
```
-- Tabla Propietario
id_propietario INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,
    nombre NVARCHAR(100),
    apellido NVARCHAR(100),
    cedula NVARCHAR(10),
    telefono VARCHAR(15),
    direccion TEXT,
    email NVARCHAR(100)
);
-- Procedimientos para Propietario
 -- Insertar Propietario
ECREATE PROCEDURE sp insertar propietario
    @Nombre NVARCHAR(100),
    @Apellido NVARCHAR(100),
    @Cedula NVARCHAR(10),
    @Telefono NVARCHAR(15),
    @Direccion TEXT,
    @Email NVARCHAR(100)
ġAS BEGIN
```

**Python:** Django utiliza un ORM que simplifica la conexión con bases de datos. Por ejemplo, se pueden definir modelos en el archivo models.py, y Django genera automáticamente las tablas correspondientes. Esto elimina la necesidad de escribir código SQL manualmente y acelera el proceso de desarrollo.

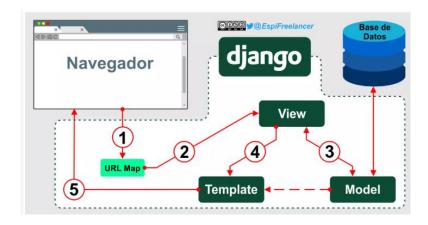
```
Aplicaciones > Mascotas > @ models.py
       from django.db import models
  2
  3
       # Modelo para Propietarios
       class Propietario(models.Model):
           id = models.AutoField(primary_key=True)
           nombre = models.CharField(max_length=100)
  6
  7
           apellido = models.CharField(max_length=10
           cedula = models.CharField(max_length=10,
           telefono = models.CharField(max length=15
 10
           direccion = models.TextField()
           email = models.EmailField()
 11
```

### 7. Arquitectura

### C# - ASP.NET

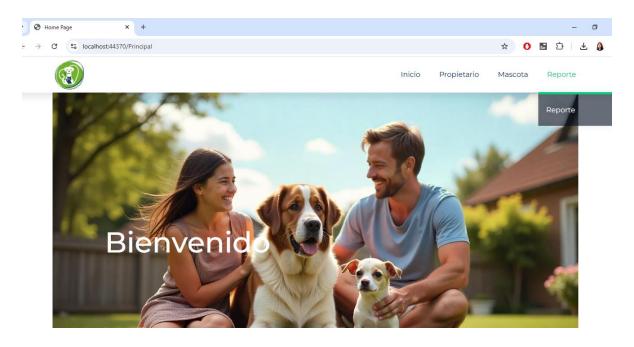


# **PYTHON – DJANGO**

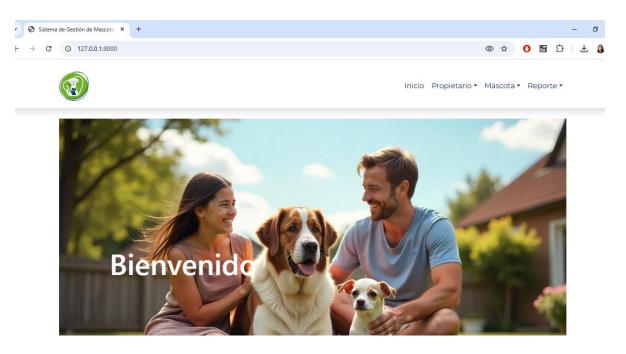


PÁGINAS FUNCIONALES

C# ASP.NET



# **PYTHON- DJANGO**



## **CONCLUSIONES**

✓ Se puede concluir que, la elección entre C# y Python para el desarrollo de aplicaciones web depende del contexto del proyecto y las prioridades del desarrollador.

- ✓ Python con el framework Django, destaca por su facilidad de uso, rapidez de desarrollo y herramientas integradas como el ORM, lo que lo hace una excelente opción para desarrollar en un menor tiempo.
- ✓ Desde mi punto de vista, desarrollar una aplicación en Django resultó más rápido debido a su enfoque en configuraciones predefinidas y herramientas integradas como el ORM. Por otro lado, en C#, aunque el desarrollo inicial es más lento por la configuración manual de varios componentes, la estructura final suele ser más robusta