2015~2016 学年第1学期

- 一、选择题一(每题2分,共20分)
- 1. 对于有向图, 其邻接矩阵表示比邻接表表示更易于:
 - A. 求一个顶点的入度
 - B. 求一个顶点的出边邻接点
 - C. 进行图的深度优先遍历
 - D. 进行图的广度优先遍历
- 2. 一个有 N 个顶点的强连通图至少有多少条边?
 - A. N-1
 - B. N
 - C. N+1
 - D. N(N-1)
- 3 如果无向图 G 必须进行两次广度优先搜索才能访问其所有顶点,则下列说法中不正确的是:
 - A. G 肯定不是完全图
 - B. G中一定有回路
 - C. G 一定不是连通图
 - D. G有2个连通分量
- 4 给定有权无向图的邻接矩阵如下,其最小生成树的总权重是:

- A. 10
- B. 11
- C. 12
- D. 14
- 5. 已知有向图 G=(V, E),其中 $V=\{v1, v2, v3, v4, v5, v6\}$, $E=\{\langle v1, v2\rangle, \langle v1, v4\rangle, \langle v2, v6\rangle, \langle v3, v1\rangle, \langle v3, v4\rangle, \langle v4, v5\rangle, \langle v5, v2\rangle, \langle v5, v6\rangle\}$ 。G 的拓扑序列是:
 - A. v3, v1, v4, v5, v2, v6
 - B. v3, v4, v1, v5, v2, v6
 - C. v1, v3, v4, v5, v2, v6
 - D. v1, v4, v3, v5, v2, v6
- 6. 对一组数据{2,12,16,88,5,10}进行排序,若前三趟排序结果如下: 第一趟排序结果:2,12,16,5,10,88 第二趟排序结果:2,12,5,10,16,88 第三趟排序结果:2,5,10,12,16,88 则采用的排序方法可能是:
 - A. 冒泡排序
 - B. 希尔排序
 - C. 归并排序
 - D. 基数排序
- 7. 给定散列表大小为 11, 散列函数为 H (Key) = Key % 11。按照线性探测冲突解决策略连续插入散列值相同的 4 个元素。问:此时该散列表的平均不成功查找次数是多少?
 - A. 1
 - B. 4/11

2015~2016 学年第1学期

班级_____

_姓名______ 考试科目<u>数据结构 B卷</u> <u>闭卷</u>

C. 21/11 D. 不确定
8. 已知 8 个数据元素为(34,76,45,18,26,54,92,65),按照依次插入结点的方法生质一棵二叉搜索树后,最后两层上的结点总数为: A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
9. 设最小堆(小根堆)的层序遍历结果为{1, 3, 2, 5, 4, 7, 6}。用线性时间复杂度的算法将该堆调整为最大堆(大根堆),则该树的中序遍历结果为: A. 3, 5, 4, 2, 6, 1, 7 B. 1, 4, 3, 7, 2, 6, 5 C. 3, 5, 4, 7, 2, 6, 1 D. 4, 1, 3, 7, 6, 2, 5
 10. 先序遍历图示二叉树的结果为
A
B C D F F G A. A, B, C, D, H, E, I, F, G B. A, B, D, H, I, E, C, F, G C. H, D, I, B, E, A, F, C, G D. H, I, D, B, E, F, G, A, C
二、选择题二(每题 1 分,共 30 分)
1. 在对算法的时间复杂度进行估计时,下列最佳的时间复杂度是。 A. n² B. nlogn C. n D. logn
2. 有如下递归函数 fact(a), 其时间复杂度为。 int fact(int a) { if(n==0) retrun 1; else return(n*fact(n-1)); } A. O(n) B. O(n²) C. O(n³) D. O(n⁴)
 3. 设顺序表的长度为 n,并设从表中删除元素的概率相等。则在平均情况下,从表中删除一个方
素需移动的元素个数是。 A. (n-1)/2

2015~2016 学年第1学期

班级_____

_姓名______ 考试科目<u>数据结构 B卷</u> <u>闭卷</u>

4. 一个非空线性链表,在由p所指结点的后面插入一个由q所指的结点的过程是:依次执行动作。
A. q->link = p; p->link = q; B. q->link = p->link; p->link = q; C. q->link = p->link; p = q; D. p->link = q; q->link = p;
5. 若某链表最常用的操作是在最后一个结点之后插入一个元素和删除最后一个元素,则采用 存储方式最节省运算时间。 A. 单链表 B. 双链表 C.单循环链表 D. 带头结点的双循环链表
6. 设栈 S 和队列 Q 的初始状态为空,元素 e1, e2, e3, e4, e5, e6 依次通过栈 S,一个元素出栈后即进入队列 Q, 若 6 个元素出队的顺序是 e2, e4, e3, e6, e5, e1, 则栈 S 的容量至少应该是
—————° A. 6 B. 4 C. 3 D. 2
7. 若某堆栈的输入序列是 1,2,3,,n,输出序列的第一个元素为 n,则第 i 个输出元素为
。 A.i B.n-i C.n-i+1 D. 哪个元素无所谓
8. 对于循环队列。
9. 若用一个大小为 6 的数组来实现循环队列,且当前队尾指针 rear 和队头指针 front 的值分别为 0 和 3。当从队列中删除一个元素,再加入两个元素后,rear 和 front 的值分别为
。 A. 1 和 5 B. 2 和 4 C. 4 和 2 D. 5 和 1
10. 如果在某二叉树的前序序列、中序序列和后序序列中,结点 a 都在结点 b 的前面(即形如…a…b…),则。 A. a 和 b 是兄弟 B. a 是 b 的双亲 C. a 是 b 的左孩子 D. a 是 b 的右孩子
11. 如图所示的 4 棵二叉树中,
A B C D 12.以下说法错误的是。 A. 完全二叉树上结点之间的父子关系可由它们编号之间的关系来表达 B. 在三叉链表上,二叉树的求双亲运算很容易实现 C. 在二叉链表上,求根、求左、右孩子等很容易实现 D. 在二叉链表上,求双亲运算的时间性能很好
13. 如图 6-5 所示二叉树的中序遍历序列是。 A. abcdgef B. dfebagc C. dbaefcg D. defbagc

2015~2016 学年第1学期

班级______姓名______考试科目__数据结构______ B卷 闭卷 14. 将含有 83 个结点的完全二叉树从根结点开始编号,根为 1 号,后面按从上到下、从左到右的 顺序对结点编号,那么编号为 41 的结点的双亲结点编号为 B. 40 C. 21 D. 20 15. 对一个满二叉树, m 个叶子, n 个结点, 深度为 h, 则 A. n=h+m B. h+m=2n C. m=h-1 D. n=2h-116.以下关于有向图的说法中,正确的是 A. 强连通图中任何顶点到其它所有顶点都有弧 B. 有向完全图一定是强连通图 C. 有向图中某顶点的入度等于出度 D. 有向图边集的子集和顶点集的子集可构成原有向图的子图 17. 下列说法中,正确的是 A. 只要无向连通网中没有权值相同的边,其最小生成树就是唯一的 B. 只要无向连通网中有权值相同的边,其最小生成树一定不唯一 C. 从 n 个顶点的连通图中选取 n-1 条权值最小的边,即可构成最小生成树 D. 设连通图 G 含有 n 个顶点,则含有 n 个顶点 n-1 条边的子图一定是图 G 的生成树 18. 在一个有向图中,所有顶点的入度之和等于所有顶点的出度之和的 A. 1/2 B. 1 C. 2 D. 4 19. 对于一个具有 n 个顶点和 e 条边的无向图,若采用邻接表表示,则所有邻接表中的结点总数 是___。 A. e/2 B. e C. 2e D. n+e 20. 已知一有向图的邻接表存储结构如图所示: 根据有向图的广度优先遍历算法,从顶点 v1 出发,所得到的顶点序列是 _____ A. v1, v2, v3, v4, v5 B. v1, v3, v2, v4, v5 C. v1, v2, v3, v5, v4 D. v1, v4, v3, v5, v2 1 -→ 2 2 3 4 5 (图)一个有向图的邻接表存储结构 21. 采用邻接表存储的图的广度优先遍历算法类似于二叉树的。 A. 先序遍历 B. 中序遍历

2015~2016 学年第1学期

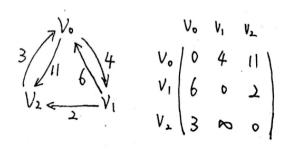
班级	姓名	考试科目	<u>数据结构</u>	<u>a</u>	B <u>卷</u> 闭卷
C. 后序遍历		D. 按层遍历	5		
22. 二叉排序树中, A. 左指针一定; C. 左、右指针:	,最小值结点的_ 为空 均为空	。 B. 右指的 D. 左、	計一定为空 右指针均不为	空	
23. 对线性表进行 A. 顺序存储 B. 链式存储 C. 以关键字有序 D. 以关键字有序	字排序的顺序存价	者	方式是	<u> </u>	
	,经过	次比较后查找	成功。	77, 90, 93, 12	20},当折半查找值
	0	列表上,假定装 ⁵ C. 4			壬一元素的平均查找
	平均比较次数为	0			素等概率情况下,查
27.以下排序算法 A.快速排序		不能保证每趟至久 C. 冒泡排序			置上。
28. 在下列排序方 A. 希尔排序					°
29. 一组记录的排 为	非序码为 (46, ⁻	79, 56, 38, 4	0, 84), 贝	训利用堆排序的	方法建立的初始堆
A. (79,46,56 C. (84,79,56			84,79,56, 84,56,79,		
30. 设顺序线性表 A. n-i B. n+l -i C. n-1-i D. i	を中有 n 个数据テ	岳素,则删除表中	第:个元素	需要移动()个	`元素。
三、问答和计算题 1. (10分)有一	份电文中,共使	E用 5 个字符: a 表: 字符及其		e,其出现频率	至如表所示: _
	字符	a b	С	d e	1
 	出现频率 哈夫曼树 (请按	1 2 左子树根结点的	3 权小于等于 <i>i</i>	4 5 5子树根结占的木	_ 双的次序构造),并
	HALL MIX	~= 1 4010×HVVHV	N-1 1 11 1 1	1 1 11 1V H VV H 1/1	CHARLET A AL

求出每个字符的哈夫曼编码。

2. (10分)按照 Floyd 算法, 求从任意两个顶点的最短路径, 绘制出后序迭代中的所有矩阵 (初

2015~2016 学年第1学期

始矩阵已经给出)。



3. (15 分, 每小问 5 分)一个工程项目由下列 $A\sim L$ 共 12 个活动构成,各活动的持续时间和前驱活动如表 6.5 所示。

活动	持续时间	前驱活动	活动	持续时间	前驱活动
А	5	无	G	1	E
В	7	无	Н	4	G
С	10	А	I	2	E
D	8	В	J	5	I
E	5	C, D	K	3	F
F	3	В	L	2	н, Ј, К

- (1) 画出表示该工程项目的 AOE 图
- (2) 列出图中各顶点(状态)的最早发生时间和最迟发生时间
- (3) 计算完成该项目的所需时间,指出哪些是关键活动

四、程序填空题(共15分)

1. 本题要求用冒泡排序将一组整数按增序排序。冒泡排序每次从头到尾扫描待排序列,检查相邻两数的顺序,如果顺序不对就交换。请补全下列冒泡排序的代码。

```
typedef struct node *nodeptr;
struct node{
 int value;
 nodeptr next;
  /* 一些其他的项, 在此忽略 */
};
nodeptr BubbleSort (nodeptr h)
{/* h 是带空头结点的链表的头指针 */
  nodeptr p, q;
  int flag_swap;
  if (!h->next) return h;
  do{
    flag swap = 0;
    p = h;
    while (p->next->next) {
       if (
                         ___ (3分)){
         flag_swap++;
         q = p->next;
                      (3分);
                          (3分);
         p->next->next=q;
       }
```

2015~2016 学年第1学期

```
else p = p->next;
  } while (flag_swap > 0);
  return h;
2. 二叉树的中序遍历
struct node{
  int data;
  struct node *left;
  struct node *right;
void inorder(struct node *treep){
  if (treep==NULL)
     return;
  //中序遍历左子树
  //访问根结点
  printf("%d",
  //中序遍历右子树
```