2015-2016 学年第 2 学期

班级 <u>1537-12, 34, A</u> 学号 <u>姓名</u> <u>考试科目 数据结构 A卷 闭卷</u>

请将所有答案填写在答题卡上,否则不予评分。
一、单项选择题(每题 1 分,共 20 分)
1、计算机所处理的数据一般都具有某种内在联系,这种联系是指。
A、数据和数据之间存在某种关系 B、元素和元素之间存在某种关系
C、元素内部具有某种结构 D、数据项和数据项之间存在某种关系
2、有如下递归函数 fact(a),其时间复杂度为。
int fact(int a)
{
if(n==0)
retrun 1;
else
return(n*fact(n-1));
} $A \cdot O(n) \qquad B \cdot O(n^2) \qquad C \cdot O(n^3) \qquad D \cdot O(\log_2 n)$
3、下面说法错误的是。
①. 算法原地工作的含义是指不需要任何额外的辅助空间
②. 在相同的规模 n 下,复杂度 $O(n)$ 的算法在时间上总是优于复杂度 $O(n^2)$ 的算法
③. 所谓时间复杂度是指最坏情况下,估算算法执行时间的一个上界
④. 算法的时间复杂度与算法的空间复杂度无关
A, ① B, ① ② C, ① ④ D, ③
4、一个长度为 n (n>1) 的单链表,已知有头、尾两个指针,则执行操作与链表的长度有关。
A、删除单链表的第一个元素 B、修改单链表最后一个元素的值
C、在单链表第一个元素前插入一个新元素 D、在单链表最后一个元素前插入一个新元素
5、设顺序表的每个元素占4个存储单元。第1个单元的存储地址是120,则第10个元素的最后一个存储
单元的地址为。
A, 158 B, 161 C, 159 D, 160
6、 在一个长度为 n 的顺序表中,向第 i 个元素(1≤i≤n)的后面插入一个新元素时,需要移动
个元素。
A, n-i B, n-i+1 C, n-i-1 D, i
7、在一个单链表中,若删除 p 所指结点的后继结点,则执行。
$A \cdot p$ ->next = p->next->next; $B \cdot p$ ->next = NULL;
$C \cdot p = p$ ->next->next; $D \cdot p = p$ ->next; p ->next = p ->next;
8、设栈 Stack 和队列 Qqueu 初始均为空,元素 e1,e2,e3,e4,e5 依次通过栈 S,一个元素出栈后,立即进入
队列 Queue。若 5 个元素出队的顺序是 e2,e4,e3,e5,e1,则栈 Stack 的容量至少应该是。
A, 2 B, 3 C, 4 D, 5

2015-2016 学年第 2 学期

班级 <u>1537-12, 34, A</u> 学号 <u>姓名</u> <u>考试科目 <u>数据结构</u> <u>A卷</u> 闭卷</u>

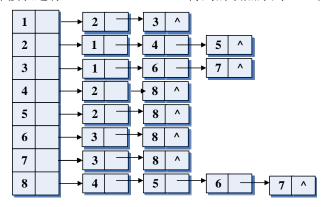
9、	判定循环队列 QU(最多元素为 m 个)为空的条件是。
	A、QU->front==QU->rear B、QU->front!=QU->rear
	C、QU->front==(QU->rear+1) % m D、QU->front!=(QU->rear+1) % m
10、	假设 8 行 10 列的二维数组 a[18, 110]分别以行序为主序和以列序为主序顺序存储时, 其首地址相同,
那么	公以行序为主序时元素 a[3][5]的地址与以列序为主序时元素的地址相同。
	A、a[5][3] B、a[8][3] C、a[1][4] D、答案 A、B、C 均不对
11,	三元组表常用于描述。
	A、线性表 B、广义表 C、双向链表 D、稀疏矩阵
12、	以下说法正确的是。
	A、完全二叉树上,结点间的父子关系可由它们编号之间的关系来表达
	B、在二叉链表上,求节点双亲的运算很容易实现
	C、在树的双亲孩子链表示法中,求节点的双亲操作很难实现
	D、由树转成的二叉树,一定是单支树
13、	已知某二叉树的后序遍历序列是 dabec,中序遍历序列是 debac,则它的前序遍历序列是。
	A acbed B decab C deabc D cedba
14、	以下关于有向图的说法中,正确的是。
	A、强连通图中,任何顶点到其它所有顶点都有弧
	B、有向完全图一定是强连通图
	C、有向图中,顶点的入度等于出度
	D、有向图中的十字链表存储中,难以计算顶点的出度。
15、	下列说法中,正确的是。
	A、只要无向连通网中没有权值相同的边,其最小生成树就是唯一的
	B、只要无向连通网中有权值相同的边,其最小生成树一定不唯一
	C、从 n 个顶点的连通图中选取 n-1 条权值最小的边,即可构成最小生成树
	D、设连通图 G 含有 n 个顶点,则含有 n 个顶点 $n-1$ 条边的子图一定是图 G 的生成树
16、	关于二叉排序树,下面说法错误的是。
	A、二叉排序树是动态查找表,在插入新结点时会引起树的重新分裂或组合
	B、对二叉排序树进行中序遍历可得到有序序列
	C、在构造二叉排序树时,若插入的关键码有序,则二叉排序树的深度最大
	D、二叉排序树的平均比较长度是 O(log ₂ n)
17、	采用分块查找时,若线性表中共有 10000 个元素,查找每个元素的概率相同,假设采用顺序查找来确
定结	告点所在的块时,每块约分个结点最佳。
	A, 20 B, 100 C, 40 D, 45
	在下列算法中,算法可能出现下列情况:在最后一趟开始之前,所有的元素都不在其最
终的	的位置上。
	A、堆排序 B、冒泡排序 C、插入排序 D、快速排序

2015-2016 学年第 2 学期

班级 1537-12, 34, A 学号 姓名 姓名 考试科目 数据结构 A 卷 闭卷

19、在对 n 个元素进行直接插入排序时,至少需要趟完成。	
$A_{\lambda} 1$ $B_{\lambda} n$ $C_{\lambda} n-1$ $D_{\lambda} n/2$	
20、一组记录的键值为: (46, 79, 56, 38, 40, 84), 对其进行冒泡排序, 从小到大排列, 则一轮打	排序后
的结果为。	
A、(79,46,56,38,40,84) B、(46,56,38,40,79,84)	
C、(84,79,56,46,40,38) D、(84,56,79,40,46,38)	
二、填空题(每空2分,共计10分)	
1、数据的存储结构是数据在计算机存储器里的表示,通常有4类,顺序存储,,索引	存储,
散列存储。	
2、若节点结构定义如下:	
typedef struct n{ int data; struct n * rightlink; struct n *leftink;}NODE;	
则带头结点的 双向循环链表 head 为空表的条件是:。	
3、用大小为 1000 的数组来实现循环队列,当前 rear 和 front 的值分别为 1 和 910,若要达到队满,	还需继
续入队的元素个数是。	
4、一棵有701个结点的完全二叉树共有个叶子结点。	
5、设森林里中有3棵树,树中结点个数分别为12,13,14。把森林转换成二叉树后,其根的右子树有	
个结点。	
三、应用题(共计40分)	
1 (井进(八)加工网际三、目工点团的规模主、建党代加工服日	

- 1、(共计6分)如下图所示,是无向图的邻接表,请完成如下题目:
 - (1) 请写出该图的邻接矩阵。(2分)
 - (2) 给出从顶点 3 出发,对邻接矩阵进行 Depth-First-Search 得到的顶点序列。(2 分)
 - (3) 给出从顶点 1 出发,对邻接表进行 Breadth-First-Search 得到的顶点序列。(2 分)



2、(共计6分)已知如下字母在文本中出现的概率如表,请完成如下题目:

字母	a	b	С	d	e	f	g
概率	0.12	0.29	0.13	0.08	0.18	0.10	0.10

- (1) 以各个字母为叶子结点,以其出现的概率作为结点的权。构造哈夫曼树,画出该哈夫曼树。(2分)
- (2) 给出个字母的哈夫曼编码。(2分)
- (3) 如果用三位二进制数对上述字符进行等长编码,与对这些字符进行哈夫曼编码相比,哈夫曼编码

2015-2016 学年第 2 学期

班级	1537-12, 34, A	学号	姓名	考试科目	数据结构	A 卷	闭卷
クエクス	100, 12, 01, 11	J J	7L'U	3 WY 1 H	20 JU 20 13	7 2 2	r •.

使平均电文长度被压缩了多少?

- 3、(共计6分)设数据集合 d={6, 12, 5, 8, 3, 10, 7, 16, 14, 18, 9}, 请完成如下题目:
 - (1) 依次取 d 中各数据,构造一棵二叉排序树 bt。(3分)
 - (2) 画出从二叉树 bt 中删除"12"后的树结构。(3分)
- 4、(共计 6 分) 设查找表为 T[11], 散列函数为 HASH (key) = key%13。

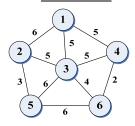
给定键值序列: {36,39,28,38,44,15,42,12,6,25},请完成如下题目:

- (1) 画出用拉链法处理冲突时所构造的散列表。(3分)
- (2) 画出线性探测法处理冲突时所构造的散列表。(3分)
- 5、(共计6分)已知序列{503, 17, 512, 908, 170, 897, 275, 653, 426, 154, 509, 612, 677, 765, 703, 94}, 请完成如下题目:

对上述序列采用希尔排序进行升序排序,采用增量分别为: d1=8,4,2,1,写出希尔排序每一趟的结果。

6、(共计5分)如下图所示,请完成如下题目:

请写出用 PRIM 算法得到该图最小生成树的每一个步骤。



- 7、(共计5分)已知整数序列 {42,82,67,102,16,32,57,52},请用筛法建立小根堆。
 - (1)画出初始的小根堆。(3分)
 - (2)画出进行一轮堆排序之后,小根堆的形态。(2分)
- 四、算法填空(每空2分,共计10分)

以下二叉排序树的插入算法,阅读并填空。

typedef int keytype;

typedef char infotype;

//定义结点结构

typedef struct node

1---------

keytype key;

struct node *rchild,*lchild;

}bstnode;

//二叉排序树插入算法

bstnode * insert(bstnode *t,keytype key)

{

bstnode *p=t;

2015-2016 学年第 2 学期

班级 <u>1537-12, 34, A</u> 学号 <u>姓名</u> <u>类据结构</u> <u>A卷</u> 闭卷

bstnode *parent=p; //parent 指针,记录某结点的双亲
while(p) //寻找插入的位置
{
parent=p;
if(p->key==key) return t;
p=p->key>key?p->lchild:p->rchild;
}
(1); //申请新结点,作为待插入结点
p->key=key; //新结点键值为 key
(2); //新结点左右孩子为空
if((3)) //如果是树中第一个结点,则是根结点
t=p;
else if((4)) //如果新结点键值比双亲键值大
parent->rchild=p; //新结点是双亲的右孩子
else;
return t;
. アー・印度 !!! !! . 4 ! . 4
五、程序设计(共计 20 分)
1、(10分)已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元
1、(10分)已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元
1、(10 分) 已知整型数组 $A[n]$ 。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0 ,后边的所有元素都不小于 0 (<u>注意:不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O(n))。</u>
1、(10分)已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元素都不小于 0(注意:不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10分)已知数据定义及快速排序算法如下:
1、(10 分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0, 后边的所有元素都不小于 0(注意:不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O(n))。 2、(10 分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key
1、(10分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0, 后边的所有元素都不小于 0(注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O(n))。 2、(10分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE;
1、(10分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0, 后边的所有元素都不小于 0(注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high)
1、(10分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元素都不小于 0(注意:不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) {
1、(10 分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0, 后边的所有元素都不小于 0(注意:不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O(n))。 2、(10 分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position;
1、(10分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0, 后边的所有元素都不小于 0(注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O(n))。 2、(10分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position; if(low <high)< td=""></high)<>
1、(10 分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元素都不小于 0(注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10 分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position; if(low <high) position="partition(data,low,high);" td="" 为分界点<="" 将区间[low,high]分成两半,position=""></high)>
1、(10 分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元素都不小于 0(注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10 分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position; if(low <high) position="partition(data,low,high);" quicksort(data,low,position-1);="" td="" {="" 为分界点="" 对左半区进行快速排序<="" 将区间[low,high]分成两半,position=""></high)>
1、(10 分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元素都不小于 0(注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10 分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position; if(low <high) position="partition(data,low,high);" td="" 为分界点<="" 将区间[low,high]分成两半,position=""></high)>
1、(10分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元素都不小于 0(注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position; if(low <high)< td=""></high)<>
1、(10 分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0, 后边的所有元素都不小于 0 (注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10 分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position; if(low <high)< td=""></high)<>
1、(10 分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元素都不小于 0(注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10 分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position; if(low <high) partition,进行快速排序算法的一次划分,函数原型如下:<="" position="partition(data,low,high);" quicksort(data,low,position-1);="" quicksort(data,position+1,high);="" td="" {="" }="" 为分界点="" 对右半区快速排序="" 对左半区进行快速排序="" 将区间[low,high]分成两半,position="" 请编写函数=""></high)>
1、(10 分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0, 后边的所有元素都不小于 0 (注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10 分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position; if(low <high)< td=""></high)<>
1、(10 分) 已知整型数组 A[n]。编写程序,调整 A 中的元素,使其前边的所有元素小于 0,后边的所有元素都不小于 0(注意: 不要采用排序方法,要求算法的时间复杂度为 O (n))。 2、(10 分) 已知数据定义及快速排序算法如下: typedef struct n { int key }NODE; void quicksort(NODE *data,int low,int high) { int position; if(low <high) partition,进行快速排序算法的一次划分,函数原型如下:<="" position="partition(data,low,high);" quicksort(data,low,position-1);="" quicksort(data,position+1,high);="" td="" {="" }="" 为分界点="" 对右半区快速排序="" 对左半区进行快速排序="" 将区间[low,high]分成两半,position="" 请编写函数=""></high)>