

## TRABALHO FINAL

Neste trabalho, o discente desenvolverá um site para aplicar os conceitos desenvolvidos em aula.

A aplicação consiste na simulação de um site de compras. Esse site contém, necessariamente, três páginas:

1. Página principal com apresentação de produtos;
  2. Página com detalhes de compra de dados de usuário;
  3. Página com confirmação de pedidos.
  
1. Página principal com apresentação de produtos
  - Esta página deve conter a listagem de todos produtos disponíveis
    - Produtos fictícios, lidos de um arquivo *.json* (aprenderemos isso).
  - O usuário não precisa entrar em uma página dedicada aos produtos, apenas adicionar os produtos desejados direto da página principal.
  - Cada produto deve possuir, no mínimo, os seguintes campos:
    - Nome
    - Categoria
    - Preço
    - Imagem associada
  - Você deve ter ao menos três categorias na “base de dados” *.json*
  - O usuário poderá, no mínimo, filtrar produtos por categoria
  
  - Essa página deve conter:
    - Uma barra de ferramentas para as filtrações implementadas (na lateral esquerda)
    - Uma barra na parte superior com nome do site e botão para “Finalizar compra”.
  
2. Página com detalhes de compra de dados de usuário
  - Esta página corresponde ao carrinho do usuário
  - Dados para entrega precisam ser inseridos pelo usuário
  - Um resumo da compra também deve ser apresentado
  - Não é necessário apresentar informações sobre método de pagamento
  
3. Página com confirmação de pedidos
  - Ao finalizar a compra, apresente uma página com resumo do pedido
  - Gerar um número aleatório para representar o tempo de frete (por exemplo, entre 3 e 8 dias)