



## Salif Faustino

Data de nascimento: 05/02/1999

Nacionalidade: Moçambicana

Sexo: Masculino

## CONTACTO

📍 Rua do paim n.º102 - 1º  
direito frente, null  
9500 Ponta Delgada, Portugal

✉ [salifhenrique17@gmail.com](mailto:salifhenrique17@gmail.com)

☎ (+351) 968700718

💻 <https://www.linkedin.com/in/salif-faustino-0114171a4/>

YouTube: [https://www.youtube.com/channel/UCkkqR1pVijmWqlj5MprE4jA?view\\_as=subscriber](https://www.youtube.com/channel/UCkkqR1pVijmWqlj5MprE4jA?view_as=subscriber)

Instagram: [https://www.instagram.com/nao\\_tem\\_ciencia/](https://www.instagram.com/nao_tem_ciencia/)

## SOBRE MIM

Licenciado em Informática pela Universidade dos Açores. Posuo experiência na área de informática, aprofundada nos últimos seis meses enquanto programador *OutSystems*.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

● **07/08/2021 – 02/03/2022** – Ponta Delgada, Portugal

### Programador Full-Stack Outsystems

Azores Hive

Desenvolvimento de uma aplicação *Web* reativa que permitisse a gestão dos equipamentos de voz e dados do Grupo Bensaude.

● **29/01/2018 – ATUAL** – Ponta Delgada

### Criador de conteúdo digital (Matemática , programação)

Autónomo

- Ensino de métodos e técnicas de estudo;
- Desenvolvimento da capacidade reflexiva;
- Pesquisa de informação relacionada as aulas disponibilizadas;
- Criação de imagens apelativas utilizando o *Photoshop*;
- Utilização da ferramenta *Google Trends* para descobrir os termos mais procurados;
- Edição de vídeos utilizando *Adobe Premiere*;
- Aplicação de ideias inovadoras para transmitir informação de forma dinâmica e iterativa;

● **28/09/2019 – 13/07/2020** – Ponta Delgada, Portugal

### Responsável pela gestão de redes sociais e área de Design

Açores T-shirt

- Desenvolvimento de imagens para os clientes;
- Sugestões de ideias inovadoras aos clientes;
- Utilização das ferramentas *Photoshop* e *CorelDRAW*;
- Impressões e estampagens em *T-shirts*;
- Aplicação de técnicas de sublimação;
- Incorporação de metodologias de trabalho;
- Organização das encomendas dos clientes.

● **01/01/2013 – 06/06/2016** – Maputo, Moçambique

### Explicador de Matemática

Autónomo

- Ensino de métodos e técnicas de estudo;
- Desenvolvimento de responsabilidades de estudo;
- Adaptação do ensino às especificidades de cada estudante;
- Desenvolvimento da capacidade reflexiva;
- Elaboração de exercícios para os estudantes;
- Esclarecimento de dúvidas aos estudantes;

## EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

● **24/08/2017 – 04/03/2022** – Ponta Delgada, Portugal

## COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

**LÍNGUA(S) MATERNA(S):** português | changana

**OUTRA(S) LÍNGUA(S):**

inglês

<b>Compreensão oral</b> B2	<b>Leitura</b> B2	<b>Produção oral</b> B2	<b>Interação oral</b> B2	<b>Escrever</b> B1
-----------------------------------	----------------------	--------------------------------	---------------------------------	-----------------------

espanhol

<b>Compreensão oral</b> B2	<b>Leitura</b> A2	<b>Produção oral</b> A2	<b>Interação oral</b> A1	<b>Escrever</b> A2
-----------------------------------	----------------------	--------------------------------	---------------------------------	-----------------------

## COMPETÊNCIAS DE ORGANIZAÇÃO

### Competências de organização

- Capacidade de liderança e de gestão de projetos e equipas;
- Sentido de organização;
- Aptidão e gosto por uma aprendizagem contínua;
- Capacidade de adaptação a novos métodos de trabalho;

## COMPETÊNCIAS SOCIAIS E DE COMUNICAÇÃO

### Competências sociais e de comunicação

- Capacidade de comunicação adquirida através da experiência como explicador;
- Capacidade para criar ambientes interativos no trabalho;
- Capacidade de compreensão;
- Capacidade na elaboração de soluções;

## COMPETÊNCIAS RELACIONADAS COM O TRABALHO

### Competências Profissionais

- Domínio na utilização de *Photoshop* e *CorelDRAW*;
- Conhecimentos de Programação Orientada a Objetos;
- Conhecimentos sólidos de *OutSystems*;
- Capacidade para trabalhar em *framework* como o *Laravel*;
- Conhecimento de bases de dados, *MySQL* e *SQLite*;
- Conhecimentos em sistemas de controle de versões: *Git*, *GitHub* e *BitBucket*;
- Conhecimento em Engenharia de *Software*, diagramas *UML* e metodologias ágeis;
- Conhecimento de *HTML*, *CSS* e *JavaScript*;
- Conhecimento de *Python*, *Java*, *PHP*;