



T.C.

SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

RASTGELE KARAKTER ÜRETİMİ

Grup Elemanları:

G140910053 - SALİH GÜNGÖR

G151210005 - ÖMER KADİR ŞENGÜL

SAKARYA

Mart, 2017

RASTGELE KARAKTER SINIFI

Salih Güngör , Ömer kadir Şengül

* **G140910053** 2.Öğretim A grubu

* **G151210005** 2.Öğretim A grubu

Özet

Amc herhangi bir sınıftan yardım almadan kendi oluşturduğumuz class, metot daha doğru kendi oluşturduğumuz bir kütüphane(jar dosyası) yazarak kendi kodlarımızla bir karakter veya karakter katarı rastgele bir şekilde üretmeyi sağladık.

© 2017 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içerisinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

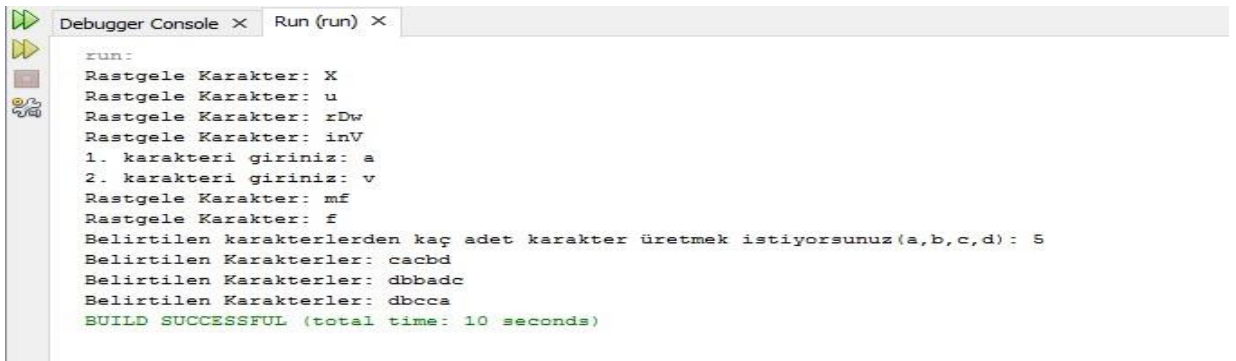
Anahtar Kelimeler: Class, jar, library, kütüphane, rastgelelik, nanosaniye

1. RASTGELELİK

İnt indis = (int) System.currentTimeMillis() % karakterler.length;

Yukarıdaki kod bütün ödevi, projeyi özetlemektedir. ☺

2.ÇIKTILAR



```
run:
Rastgele Karakter: X
Rastgele Karakter: u
Rastgele Karakter: xDw
Rastgele Karakter: inV
1. karakteri giriniz: a
2. karakteri giriniz: v
Rastgele Karakter: mf
Rastgele Karakter: f
Belirtilen karakterlerden kaç adet karakter üretmek istiyorsunuz(a,b,c,d): 5
Belirtilen Karakterler: cacbd
Belirtilen Karakterler: dbbadc
Belirtilen Karakterler: dbcca
BUILD SUCCESSFUL (total time: 10 seconds)
```

3.SONUÇ

Karakter veya karakter katarı oluşturma.