



T.C.
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

ÖDEV BAŞLIĞI

Grup Elemanları:

G140910053 - Salih GÜNGÖR

SAKARYA

Mart, 2017

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

BNF FORMUNDAKİ GRAMER

Salih GÜNGÖR

G140910053 – 2A

Özet

Ödevinizi bu bölümde özetleyiniz. Problem nedir? Hangi yaklaşım ile çözdünüz? Özet 100 ile 250 kelime arası tutulmalıdır.

Bir dosyadan(örnek: txt dosyası) bnf formundaki grameri okumak ve gramerin içindeki kurallarda terminalleri bulup bunları da sayısıyl birlikte Netbeans derleyicisindeki console ekranında göstermek. Ödevde bizden istenilen buydu. Programın algoritması kurmak oldukça zamanımı aldı. Çünkü terminalleri bulmak için çok kısa ve performansı yüksek bir algoritma ve kod yazmak gerekiyordu. Ödevi ilk yazdığımda oldukça karmaşık bir kod hiyerarşisi vardı bu göze hoş gelmiyordu ve bunun üzerinde belli başlı kod düzenlemesi yaparak daha iyi bir program elde ettim. Ödevde araştırma yaptığım tek yer dosyadan okumak işlemleri idi. Bu işlemleri bazı programlama dillerinde yapmıştım ama kodlar kendi aralarında bazı farklılıklar gösterdiğinden burada araştırma yapma gereği duydum. Bunların dışında sıkıntı yaşadığım yer yoktu.

© 2017 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içerisinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: Bu kısımda çalışmanızı tanımlayacak 3,4 adet anahtar kelime yazınız. Anahtar kelimelerin arasında virgül olmalıdır.

1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

Yapısal programlama ile yazdığım bu ödevin konusu ve bize anlatmak istediği şey derleyici tasarlamaktır. Bu ödev C’ de yazılması daha sağlıklı olur çünkü C yapısal programlama için biçilmiş kaftandır. Hız konusunda ise C hızlıdır. Javanın javaş olmasından bahsetmiyorum C’nin hızlı olduğundan bahsediyorum. Javacı eğer kaliteli birisiye Java’da hızlı olabilir.

2. ÇIKTILAR

Yazdığım program bütün kontrolleri işlem den geçirdiğinden dolayı gramer bnf uygun şekilde txt’nin içinde yazıldığı taktirde doğru çıktılar verecektir.

3. SONUÇ

Satır satır daha doğrusu karakter karakter işlem yapıldığı için derleyici tasarımının temel işlemleri denebilir. Bu ödev ile birlikte Java’ya ve Netbeams’e merhaba demiş oldum.

Referanslar

[1] <https://gelecegiyazanlar.turkcell.com.tr/konu/android/egitim/android-101/javada-dosya-islemleri>