

## → ABSTRACTION ← (SOYUTLAMA)

\* OOP'nin en temel prensiplerinden biridir.

\* Abstraction yapıldığında detayları görmezden gelip detaylara odaklanılmış oluruz.

Mesela, bir öğretmenin bir öğrenciye "ders  
galipliği" diyebilir "neye" "okuduğunun" "konu" "konusu" tut,  
renkleri" "kullan" vb. diyebilir.

Detayları konuşursak Abstraction yapmamız oluruz.  
Sadece yapılması gereken şeyi söylüyorsanız abstraction yapı-  
yorsunuz demektir.

Yani öğretmenin öğrenciye sadece ders adı  
veriyorsa Abstraction yaptığı anlamına gelir. Detaylarda  
Abstraction yapmadığı anlamına gelir.

# Yani Abstraction, Programcının neye odaklanmasını sofi-  
ler nasıldan gork #

↳ Öğrenci ders almak, neyi nasıl almak?  
O konuyu öğrenci bırakıyor. Yani  
Abstraction yapmış oluyoruz.

Java'da Abstraction iki farklı şekilde olabilir;

1) Abstract classes      2) Interfaces

### 1) Abstract Classlar

\* Abstract Classlardan obje üretilmez. (Abstract classlar  
kendisi Abstract yani body'si olmayan metodları  
barındırır. Nesne ya da gövde programda body'yi alan  
yani metodları yani neye etdik diye kullanılabili-  
rler. Nesne ya da gövde programda temel sığır  
mükemmel objeler üretmek için Abstract Classlar  
da obje üretmeye müsade etmez.

Kısacası Java'da nesnenin tam olması ve eksiksiz olması ge-  
rken önceki bu durum Abstract Classlar için geçerli  
değildir.

\* Abstract methodlarda Abstract Methodlarda olabilir Concrete

Methodlarda olabilir. İkisini de içerebilir.  
(Ama tabii ki abstract methodlar sadece Abstract Methodlar  
içine konulabilir, normal classın içine koyarsanız tabii ki  
hatayla karşılaşsınız :D)

\* Abstract classlarda oluşturduğunuz abstract methodun altına  
ke bir yerde tamamlanması gerekmiyor. Yoksa niye abstract  
method yazalım :D, bu abstract methodlar concrete  
childlarda tamamlanır. Bu sebeple body'si olmayan methodlar  
(abstract methodlar) tamamlanır ve concrete hale getirilir.

\* Abstract classın içinde variablelar olabilir, Constructorlar olabilir  
ve normal (regular) methodlar olabilir. ~~Peki~~

↳ Peki bu abstract method classların içindeki  
normal (regular) methodlar nedir?  
Bütün childların yapabileceği ortak işleri  
belirler.

\* Bir abstract classa body'si olan bir method (concrete method)  
dışarıdan. Mesela, Matematik dersi.

↳ Bu ders sadece isteyen öğrenciler alır.

Ancak bir de abstract bir method düşünelim, Mesela Fizik  
dersi, bu ders classı maddi olan her öğrenci için zorunludur.

\* Abstract Class oluştururken class kelimesinin önüne Abstract  
yazıyoruz.

\* Abstract Classlardan obje üretmeyiz

↳ Burada Abstract Classların Constructora gittiği gibi bir soru  
gıkartılmıyor. Çünkü her classın constructoru mutlaka vardır, ve  
Abstract Classlarda bir classın.

\* Abstract Classın içinde final method yazılabilir. (Subclassın  
bunu değiştirmemesi için.)



## 2) Interface :

\* Java'da Interfacelerin içindeki tüm methodlar abstracttır denir.

→ Ancak bir istisna var. Java, Developerlara Interfacelerin içinde body'si olan methodlar koyma hakkı vermiş. Ancak bu bir istisnadır.

→ "Static" keywordu kullandık Interfacelerin içinde body'si olan method koyabiliyoruz.

→ "default" keywordu kullandık Interfacelerin içinde body'si olan method koyabiliyoruz.

\* Interface'den obje üretiriz. (Interfacelerin içinde body'si olmayan yarı eksik ve yarı methodlar var, eğer bir sınımdan bir ifadeden obje üretmeye kalkarsak o obje de eksik olur. Tabii ki Java bunu izin vermez.)

\* Interface bir class olmadığı için tabii ki içinde bir constructor bulunmaz.

# Java'da Abstract Classların içinde Abstract Method zaten koyabiliyoruz, Java neden Interfaceleri tanımlama seçimi yaptı? #

Java'da multiple inheritance mümkün değil, yani bir classın birden fazla parentı olamaz. Ama biz bazen bir class için birden fazla parenta ihtiyas duyarız. İşte Java interfacelere bu yüzden ihtiyas duymuştur.

Bir childa birden fazla classı parent yapamazsınız ama bir childa birden fazla interface'i parent yapabilirsiniz.

→ Mesela bir sınıf öğrencileri bir child class, her birinin öğretmen diye bir parenta ihtiyacı var, dersler diye bir parenta ihtiyacı var, okullar diye bir parenta ihtiyacı var.

\* Interfacelerin içindeki methodlar kesinlikle public ve abstracttır. Interface'nin içindeki methodlar kesinlikle publictir ve kesinlikle abstracttır.

→ Eğer Java bir şey biliyorsa sizin onu söylemenize gerek yok. Java biliyor ya Interface'nin içindeki methodlar public yazılır. Abstract diye yazıldığı da gerek yok. Java bunu zaten biliyor.

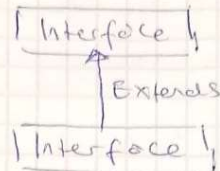
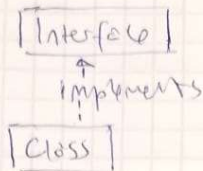
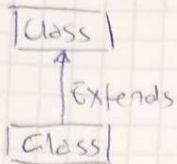
## 2) Abstract Method

\* Bir interface başka bir interface'in childı olabilir.

görmeye zorundayız ve o değeri değiştiremeyiz.

\* Interface'deki variableler final'dir. Eğer ilk değer atanmazsa veya variable'nin değeri değişmek istersen ne oluyor?

↳ Hata alıyoruz :Δ!



XXXX

Abstract Class ve Interfaceler Arasındaki

farklar ###

\* Abstract Classlar ve Interface Java'da ABSTRACTION için kullanılır.

→ Abstract classlarda hem abstract hem concrete method olur ama Interfacelerde sadece abstract methodlar olur. NOT: Java Interfacelerin için "static" ve "default" keywordler kullanarak body'si olan methodlar koyabiliriz.

→ Abstract classın içinde her türlü method olabilir, ama Interfacelerin içindeki variableler

\* public \* static \* final  
olmak zorundadır.

→ Abstract class bir classın üzerinden bir child'ın bir tane abstract class parent'i olabilir. Çünkü Java multiple inheritance'i desteklemiyor. Ama Interfacelerde bir child'a birden fazla parent kaydedebilirsiniz. (Zaten Java'nın Interfaceleri oluşturma sebebi bu.)

→ Abstract classlar bir çok access modifier kullanabilir. Ancak Interfaceler kesinlikle publicdir ve fieldler public, static ve final olmak zorundadır.



→ Abstract classlar kullanımı isteğe bağlı olan ve kullanılması zorunlu olan methodları içermesi. Eğer bu tarz bir parent gerektiriyorsa Abstract class kullanımı düşünebiliriz ancak bu durumda child classın sadece bir tane parente sahip olması gerektiğinden kaçınılmazdır.

Interfaces Multiple Inheritance'ın ihtiyacı duyduğumuz şekilde geliyor. Ancak isteğe bağlı method koyulmaz.