

Vorschlag verbesserter Aufbau

1. Einleitung und Problemstellung

- Was ist Pathfinding? → Definition
- Warum ist Pathfinding aktuell und wichtig?
- Was machen wir in unserem Paper?
 - Wir schauen uns die wichtigsten Algorithmen zur Pfadplanung an
 - Wir schauen uns an wie diese Algorithmen optimiert werden können
 - Wir schauen uns state-of-the-art-Umsetzungen dieser Algorithmen und den vorgestellten Optimierungsstrategien an

2. Algorithmen zur Pfadplanung

- Kurz Breiten und Tiefensuche?
- Dijkstra und Bellman-Ford

3. Optimierung

- Wie kann man Dijkstra verbessern?
- Verschiedene Ansätze vorstellen
 - A*, bidirektionale Suche usw.
- Laufzeitvergleich eher in Anwendungspart packen!
 - Könnte man auf Anwendung auf Karten beziehen

4. Anwendungen

- Anwendung mehr in den Mittelpunkt stellen
 - Ist ja Teil des Titels
- Mehrere Paper pro Anwendungsgebiet (z.B. Routenplanung bei Karten, KI bei Videospielen usw.)
- Bei Anwendungen werden optimierte Algorithmen verwendet
 - Hier kann man sich auf die Optimierungen aus Part 3 beziehen

5. Zusammenfassung und Ausblick

- Was haben wir festgestellt? Welche Anwendungen haben wir kennen gelernt?
- Wo liegen Grenzen? Welche Ansätze gibt es, um Algorithmen weiterhin zu verbessern?
- Was könnte in Zukunft noch kommen?