

Liste des fonctionnalités - Sprint 1

(14/10/2020 - 04/11/2020)

1. Un utilisateur peut déplacer un héros avec les touches du clavier à l'intérieur d'un plateau fixe.
2. Le labyrinthe contient des obstacles.
3. Le labyrinthe contient des monstres qui se déplacent aléatoirement et enlèvent un point de vie en cas de contact avec le héros.
4. Le héros doit trouver un trésor pour finir la partie.
5. Le joueur dispose d'un temps imparti pour trouver le trésor, sinon il perd.
6. Les monstres se déplacent vers le personnage.
7. Un monstre kidnappeur qui ramène le joueur au spawn.
8. Le labyrinthe contient des bonus.
 - case qui fige tous les monstres pendant un instant.
 - case qui rend des points de vie.
 - case qui ralentit les monstres.

Diagramme de classe :

