

Compte-rendu - Sprint 3

(04/11/2020)

Réalisé :

Ajouter dans le sprint suivant :

1. Ajouter un menu des options pour changer les touches de jeux (Salih)
2. Ajouter des sons dans les menus et interactions (Alexis)
3. Animer les personnages et les monstres (Alexandre)
4. Avoir un score et l'afficher à la fin (Emanuel)
5. Permettre au héros d'attaquer les monstres avec des boules de feu, ce qui fait gagner du score (Emanuel)
6. Ajouter des sols bonus qui augmentent le score (Alexis)

Problèmes rencontrés :

- Sprites d'animations longs et difficiles à réaliser
- Petit freeze au lancement de la première boule de feu

Points positifs :

- Avancement correct malgré la charge de travail (hors ACL)
- Animations simples une fois implémentée une première fois
- Les fonctionnalités s'ajoutent avec fluidité, elles s'imbriquent avec le projet