

Compte-rendu - Sprint 4

(14/11/2020)

Réalisés :

1. Ajouter des monstres qui tirent (Alexis)
2. Ajouter des sols avec des piques rétractables (Alexandre)
3. Ajouter des sols qui téléportent (Emanuel et Alexis)
4. Rajouter d'autres niveaux (Emanuel)

Non réalisés :

5. Ajouter une musique de fond (Salih)

Problèmes rencontrés :

- Bug apparaissant à de très rares occasions (CuccurentException)
- Avoir plusieurs "couples" de téléporteurs

Points positifs :

- Avancement correct malgré la charge de travail (hors ACL)
- Le jeu visuellement appréciable et hétérogène à présent