

## Liste des fonctionnalités - Sprint 2

(04/11/2020 - 25/11/2020)

1. Modifier la conception pour correspondre au nouveau diagramme de classe.
2. Le labyrinthe contient des monstres qui enlèvent un point de vie en cas de contact avec le héros.
3. Certains monstres se déplacent vers le personnage.
4. Un monstre kidnappeur qui ramène le joueur au spawn.
5. Le projet dispose d'un menu principal qui permet de lancer le jeu.
6. Ajouter un menu option dans le menu principal (dans les options on pourra paramétrer les touches du jeu).
7. Ajouter des niveaux.
8. Ajouter d'autres types de monstre :
  - monstre qui cible le héros
  - monstre qui fait plus de dégâts
  - monstre avec pattern de déplacement fixe
9. Afficher une barre de vie pour le héros.